

C프로그래밍 및 실습

24시간이 충분한 스케줄 플래너

프로젝트 제안서

제출일자: 2023.11.03

제출자명: 최세인

제출자학번: 231344

1. 프로젝트 목표

1) 배경 및 필요성

많은 사람들이 하루를 효율적으로 보내기를 희망하지만 계획 세우는 일에 능하지 않거나 무리한 계획을 세우는 경우가 다반사이다. 또한 아예 계획을 세우지 않고 즉흥적으로 일을 처리하는 사람들도 존재한다. 시간을 효율적으로 쓰지 못하는 현대인들은 24시간이 부족하다고 느끼며 이러한 악습관은 바쁜 일상 속에서 쉽게 피로와 무기력함을 느끼게 한다. 이 문제를 해결하기 위해 자동으로 일정을 짜주는 사용자 맞춤형 스케줄 플래너가 필요하다.

2) 프로젝트 목표

주어진 24시간을 적절하게 자동 분배해 사용자가 입력한 스케줄을 가지고 합리적인 플래너를 작성해주는 프로그램을 제작한다. 이 프로그램은 해야 할 일과 하고 싶은 일을 적절히 수행하도록 도와 삶의 균형을 맞추고 여가 시간 확보, 심리적 불안 감소, 삶의 효율 증진을 목표로 한다.

3) 차별점

기존의 스케줄 프로그램은 단순히 사용자가 입력한 스케줄을 저장하여 잊어버리지 않게 끔 환기해 주는 역할에 그치거나 사용자가 적지 않은 시간을 투자해 직접 계획을 짜야만 했다. 이번 프로젝트에서 시행될 프로그램은 예상 소요 시간, 일의 난이도, 일을 수행하는 장소 간의 이동거리 등 여러 사항을 고려하여 최적의 시간표와 일정을 제공하는 차별화된 서비스가 특징이다.

2. 기능 계획

1) 기능1

: 모드 설정

직장, 공부, 휴일, 여행 및 여가 4가지 모드를 추가하여 스케줄의 강도를 결정한다.

Ex) 직장, 공부- 집중 모드 / 여행- 자유 모드

2) 기능2

: 24시간 분배

1) 기상시간, 취침 시간, 약속 시간 등 스케줄 조정에서 제외하고자 하는 시간을 따로 설정한다.

2) 할 일을 입력 받는다.

3) 24시간 중 1)을 제외한 시간을 적절히 분배한다.

3) 기능3







: 세부 고려사항

1) 일마다 소요되는 시간이 다르므로 대략적인 예상 소요 시간을 사용자로부터 입력 받아 스케줄을 조정한다.

2) 일의 난이도를 5점 만점으로 평가하여 소요 시간을 예측한다.

3) 스케줄 사이에 이동이 필요하다면 장소 간 이동거리를 고려해 스케줄을 작성한다.

3. 프로젝트 일정

업무	~11/3	~11/17	~11/24	~12/8	~12/22
제안서 제출					
기능 1 구현					
기능 2 구현					
기능 3 구현					
기능 디테일 추가					
최종 프로그램 점검					
최종 프로그램/테스트 코드/ 보고서 제출					