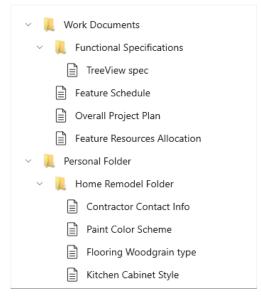


아키텍처 패턴 vs 디자인 패턴

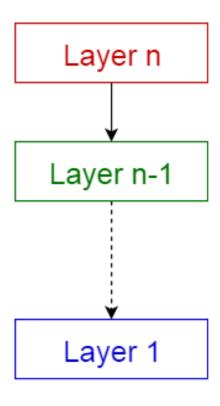




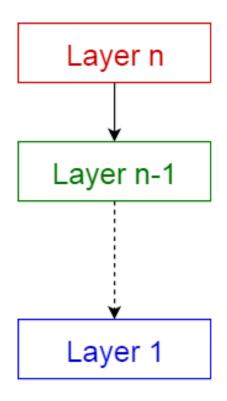
아키텍처 패턴

```
newRule := ewt.Def_Rule_Fmt_Ewt{
Header: &base.Def_Header_Fmt{
   Job_id:
   Api_version: header.Api_version
   Sender:
   Root_type:
             header.Root_type,
   Sub_type:
             header.Sub_type
   Target_id:
             header.Target_id
   Zone:
             header.Zone
Body: &[]ewt.Def_Body_Fmt_Ewt{
   {Nacl: &[]ewt.Def_Nacl_Fmt{
         Nacl_data: []ewt.Def_Nacl_Data_Fmt{
            datum
```

디자인 패턴

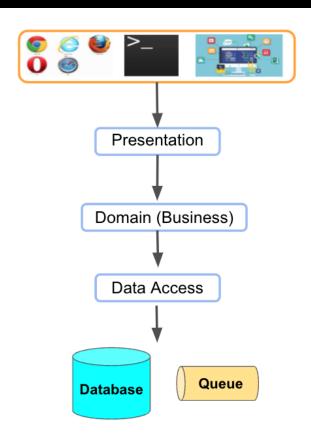




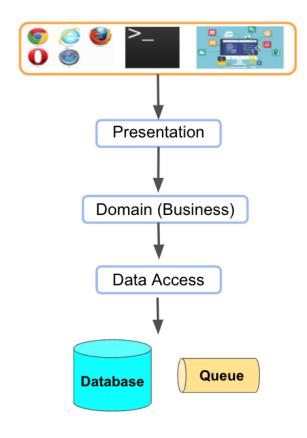


- ▶ 하위 모듈들의 그룹으로 나눌 수 있는 구조화된 프로그램에서 사용할 수 있다.
- ▶ 각 하위 모듈들은 특정한 수준의 추상화를 제공한다.
- ▶ 각 계층은 다음 상위 계층에 서비스를 제공한다.





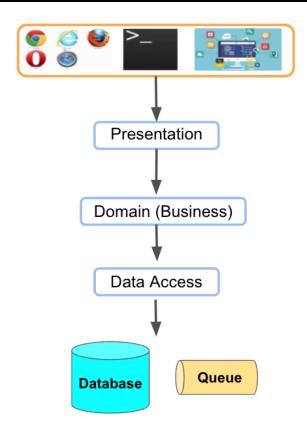




Presentation 계층

- 사용자와 상호 작용 처리 계층
- CLI, HTTP 요청, HTML 처리 등(=API)을 담당한다.
- HTTP 요청 처리 및 HTML 렌더링에 대해 알고 있는 웹 계층





Domain(Business or Service) 계층

- 서비스/시스템의 핵심 로직
- **유효성 검사** 및 **계산**을 포함하는 Business 논리 계층
- 애플리케이션이 수행해야하는 **도메인**과 관련된 작업들을 담당한다.
- 입력/저장된 데이터를 기반으로 계산
- Presentation 계층에서 받은 데이터의 유효성 (Validation) 검사
- 어떤 Data Access 를 선택할지 결정



인터넷 주소

비즈니스 또는 서비스의 영역

도메인 객체 및 모델

도메인



비즈니스 또는 서비스의 영역

정의:

개발 대상이 되는 특정 문제 영역이나 업무 분야를 의미한다. 즉, "무엇을 위한 소프트웨어인가?"에 대한 답이다.

예시:

- 인터넷 쇼핑몰 : 상품 관리, 결제, 주문, 배송 등
- SNS : 친구 관계, 피드, 채팅 등
- 병원 시스템 : 환자 정보 관리, 예약, 진료 기록 등

메인



도메인 객체 및 모델

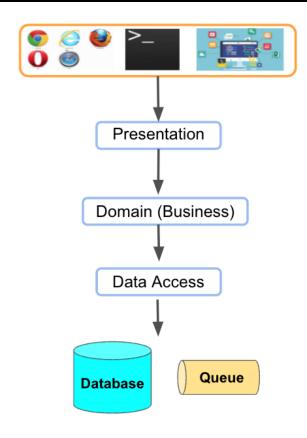
정의:

소프트웨어 내에서 **비즈니스 규칙**과 **상태**를 표현하는 **핵심 객체**나 **모델**을 의미함.

예시:

- 인터넷 쇼핑몰의 "주문(Order)", "장바구니(Cart)"
- SNS의 "사용자(User)", "게시글(Post)"

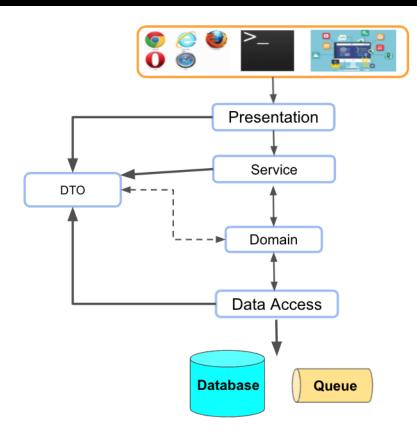




Data Access(Persistence) 계층

- DAO 계층
- Database / Message Queue / 외부 API와의 통신 등 처리
- 데이터베이스 또는 원격 서비스에서 영구 데이터를 관리하는 방법을 분류하는 **데이터 접근 계층**





DTO (Data Transfer Object)

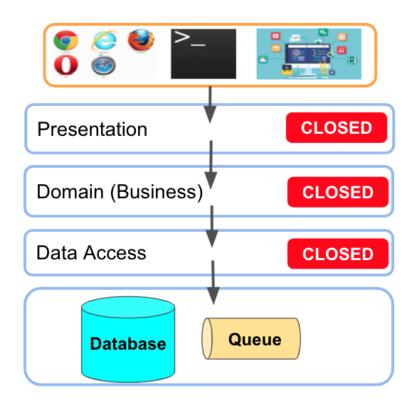
- 도메인 객체가 도메인 계층을 벗어나지 못하도록 지원
- Presentation 영역에서 필요한 로직과 도메인 로직을 분리할수 있다.
- 도메인 객체는 **단순히 값 조작**과 **연산**이 들어가는게 아니라 주요한 도메인 로직을 담고 있다.
- 화면 노출 혹은 외부 API 제공에 도메인 객체가 사용된다면 public, private 등의 scope 오염부터 시작해서 굉장히 많은 부분에서 도메인 오염된다.
- 여러 테이블의 컬럼값을 조합해서 사용하기도 하는데, 적절한 도메인 객체를 선택하기 보다는 DTO를 통해 단순히 값만 담은 형태로 제공한다.

|층호

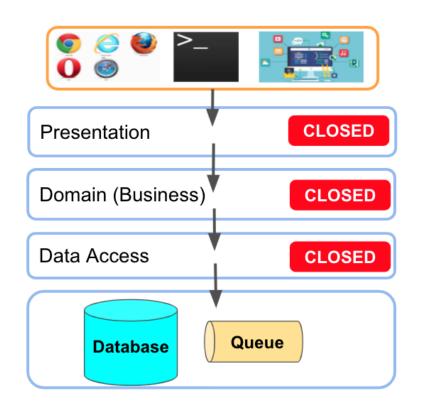


계층화의 핵심은 **각 계층은 응집도가 높으면서**, **다른 계층과는 낮은 결합도**를 가지는데 있다.









- (1) 관심 범위 축소 (관심사 분리)
- (2) 모듈 교체의 용이성
- (3) 좀 더 용이한 테스트

이외의 아키텍처들



