프로젝트 포트폴리오

1. 팀/개인 프로젝트 경험

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2022. 01 – 현재  (진행중) | 코디네이터 1:1 매칭 기반 옷 판매 플랫폼 | 백엔드 개발 |

프로젝트 소개

* (예비창업패키지 팀 프로젝트)  
  이용자의 개성, 의견, 보유한 옷을 반영하여 스타일 추천을 받을 수 있도록   
  소비자와 코디네이터를 서로 연결하고, 패션에 문외한 사람들도 자신에게   
  맞는 옷을 구매할 수 있는 플랫폼 개발

인력구성

* 백엔드 2명, 안드로이드 2명, 디자이너 1명, 기획 2명

주요 업무

* 토스페이먼츠 PG 시스템을 도입하여 카드결제, 가상계좌 방식의 결제 시스템 구현
* 금융결제원 오픈뱅킹 OpenAPI를 이용하여 계좌실명조회 기능 구현
* Junit 5를 이용하여 BDD Mockito 등으로 API, DB (JPA), Service 로직 테스트 코드 작성
* Web Socket을 이용해 사용자와 코디네이터간 실시간 채팅 구현
* Spring Boot Mail을 이용해 이메일 인증을 통한 회원가입 구현

사용언어 및 개발환경

* DB : MySQL
* 언어 : Java
* 서버 : AWS EC2, RDS, S3
* 프레임워크 : Spring Boot, Spring Data Jpa, Gradle, Swagger
* 외부 라이브러리 : 토스페이먼츠 PG 시스템, 금융결제원 오픈뱅킹 OpenAPI, Postman

**기대효과**

* 온라인 쇼핑을 즐겨하는 MZ세대와 코디네이터를 하나의 공간에서 교류를  
  가능케 하여 2030을 주 고객층으로 하는 패션 플랫폼으로의 발전을 기대한다.

**참고자료**

* GitHub : <https://github.com/Sigma-i-2022/backend/tree/develop>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2021. 07 – 2021.10  (4개월) | 리그오브레전드 스펠/궁극기 체크 도움  웹 서비스 | 백엔드 개발 |

프로젝트 소개

* (해커톤 프로젝트)  
  리그오브레전드 게임 유저들이 쉽고 간편하게 스펠/궁극기의 시간을 잴 수 있도록   
  서비스 제작

인력구성

* 백엔드 2명, 프론트엔드 2명, 디자이너 1명

주요 업무

* Redis를 이용해 캐시메모리 적용하여 쿼리 최적화 및 응답속도 개선
* nGrinder를 이용해 가상 트래픽을 발생시켜 서버 내구성 테스트
* HiKariCP를 이용해 DB 커넥션 풀 관리
* Junit4를 이용해 통합 테스트 진행
* Web Socket을 이용해 실시간 팀원 간 정보 동기화 구현
* Git web hook + Jenkins를 이용한 CI/CD 구현 및 Slack 연동
* 도메인 구매 후 TLS를 이용해 HTTPS 적용
* Spring boot mail을 이용해 예외 발생 시 지정된 이메일로 에러 내용 발송

사용언어 및 개발환경

* DB : MySQL
* 언어 : Java
* 서버 : AWS EC2, RDS, Redis
* CI/CD : Git, Jenkins
* 프레임워크 : Spring Boot, Spring Data Jpa, Gradle, Swagger
* 라이브러리 : Riot Games API, nGrinder(가상 트래픽 테스트)

**성과**

* 제 1회 OPGG 웹 서비스 경진대회 우승
* 약 3달간 실제 서비스 운영 및 평균 DAU 10 이상 달성

**참고자료**

* 서비스 : <https://swoomi.me/>
* Github : <https://github.com/Team-Swoomi/swoomi-backend>
* 수료 인증서 : <https://hackathon.op.gg/users/yZezVI4Zhc>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2021. 05 – 2021.07  (3개월) | 스프링 부트 기반의 JWT을 이용한  인증 구현 | 백엔드 개발 |

프로젝트 소개

* (개인 프로젝트)  
  안정적이고 효율적인 서버 구축을 위해 스프링 부트 기반 REST API 설계 및   
  제네릭스를 이용한 응답 처리, JWT 방식의 인증 방식, 통합 에러 처리 기법들을   
  적용한 프로젝트

주요 업무

* MVC 구조의 웹 백엔드를 구현
* RestControllerAdvice + ExceptionHandler를 이용한 통합 에러 처리 구현
* 제네릭스를 이용하여 템플릿 메소드 패턴으로 서버 응답을 가지도록 구현
* Spring Security + JWT을 이용해 Access Token, Refresh Token을 사용하는   
  토큰 기반 인증 구현
* OAuth2.0을 이용하여 간편 로그인 구현
* JUnit을 이용하여 MockUser 테스트 등 단위/통합 테스트 진행

사용언어 및 개발환경

* DB : H2
* 언어 : Java
* 서버 : AWS EC2
* 프레임워크 : Spring Boot, Spring Data Jpa, Gradle, Swagger

**참고자료**

* 블로그 정리 : [https://ws-pace.tistory.com/category/Web/SpringBootRestApi](https://ws-pace.tistory.com/category/Web/%EC%8A%A4%ED%94%84%EB%A7%81%EB%B6%80%ED%8A%B8%20RestAPI%20%ED%94%84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8)
* Github : <https://github.com/choiwoonsik/springboot_RestApi_App_Project>

2. 인턴 프로젝트 경험

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2022. 02 – 2022.02  (4주) | 관리자 페이지 기프티콘 및 브랜드 관련  API 구현 | 백엔드 개발 |

프로젝트 소개

* (인턴)  
  신규 서비스를 위해 기프티콘 및 브랜드를 관리자 페이지에 등록하는 API 개발

주요 업무

* 개별적인 기프티콘 정보가 담긴 엑셀 파일을 업로드 시 유효성 검사 후 해당 데이터를   
  객체로 파싱하여 DB에 저장하도록 구현
* 브랜드 등록 시 이미지 파일을 AWS S3에 퍼블릭으로 업로드하여 볼 수 있도록 하고   
  해당 URL을 객체 정보와 함께 DB에 저장하여 관리할 수 있도록 구현
* 금융결제원의 오픈뱅킹 OpenAPI 사용을 위한 파일럿 프로젝트 진행

사용 언어 및 개발환경

* 언어 : Java
* 서버 : AWS EC2, S3
* 프레임워크 : Spring Boot, MyBatis, Maven