



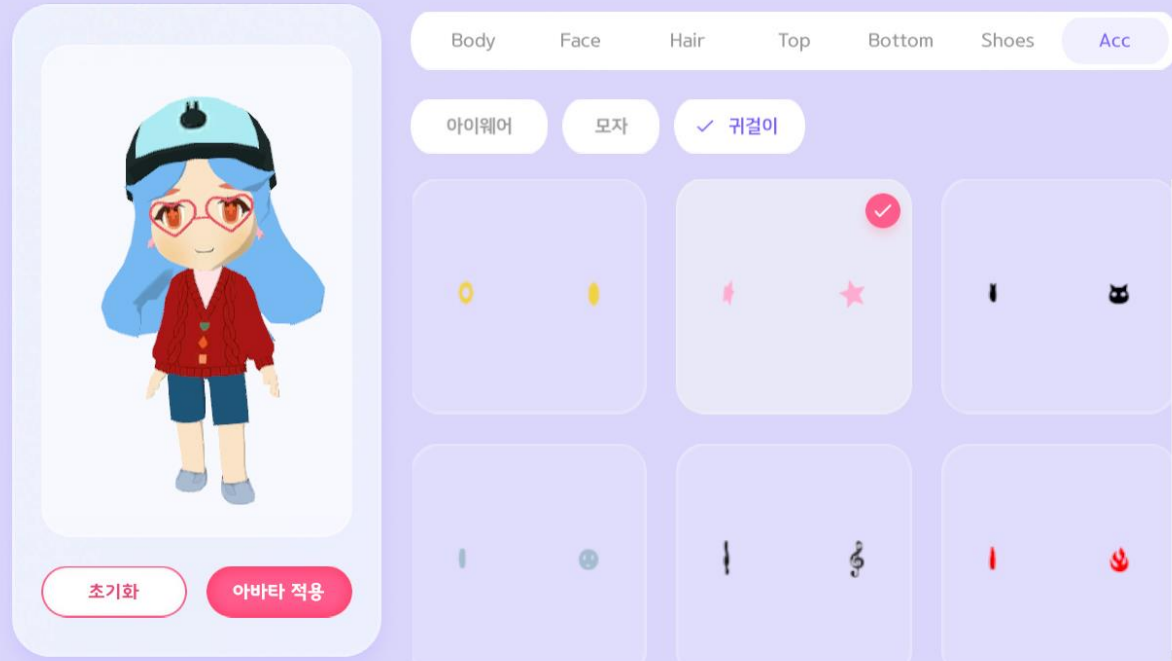
# 메타버스 시형

코드는 회사의 자산이므로 공개하지 않습니다.

# 메타버스 시흥

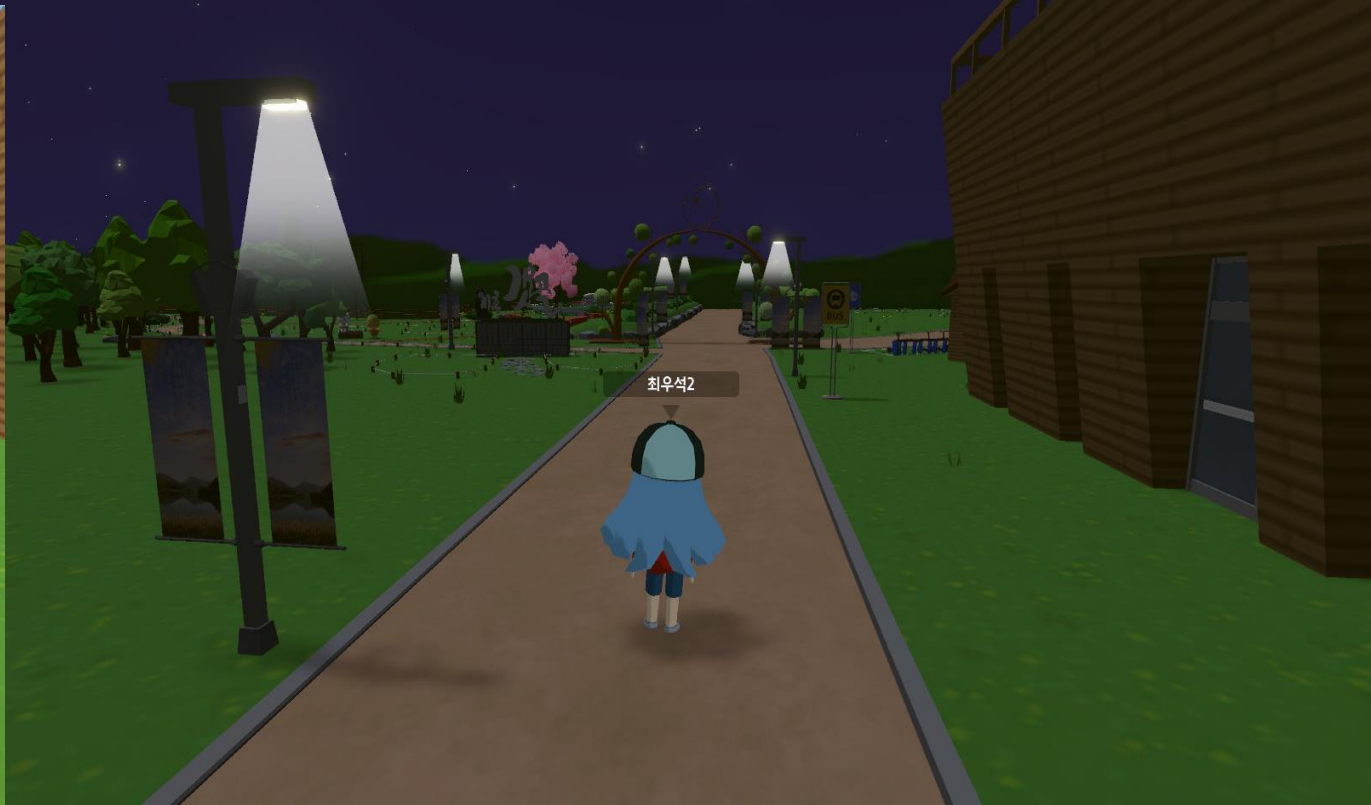
- ▶ 플랫폼 : PC(Web)
- ▶ 제작툴 : Unity3D
- ▶ 언어 : C#
- ▶ 프로젝트 인원 : 4명
- ▶ 담당 분야 : 메인프로그래머
- ▶ 프로젝트 설명 : 시흥의 특정 지역의 환경을 메타버스안에 구현하여 다른 유저와 만남, 회의를 가진다.

## 아바타를 선택하세요



윽저 아바타 기능제작

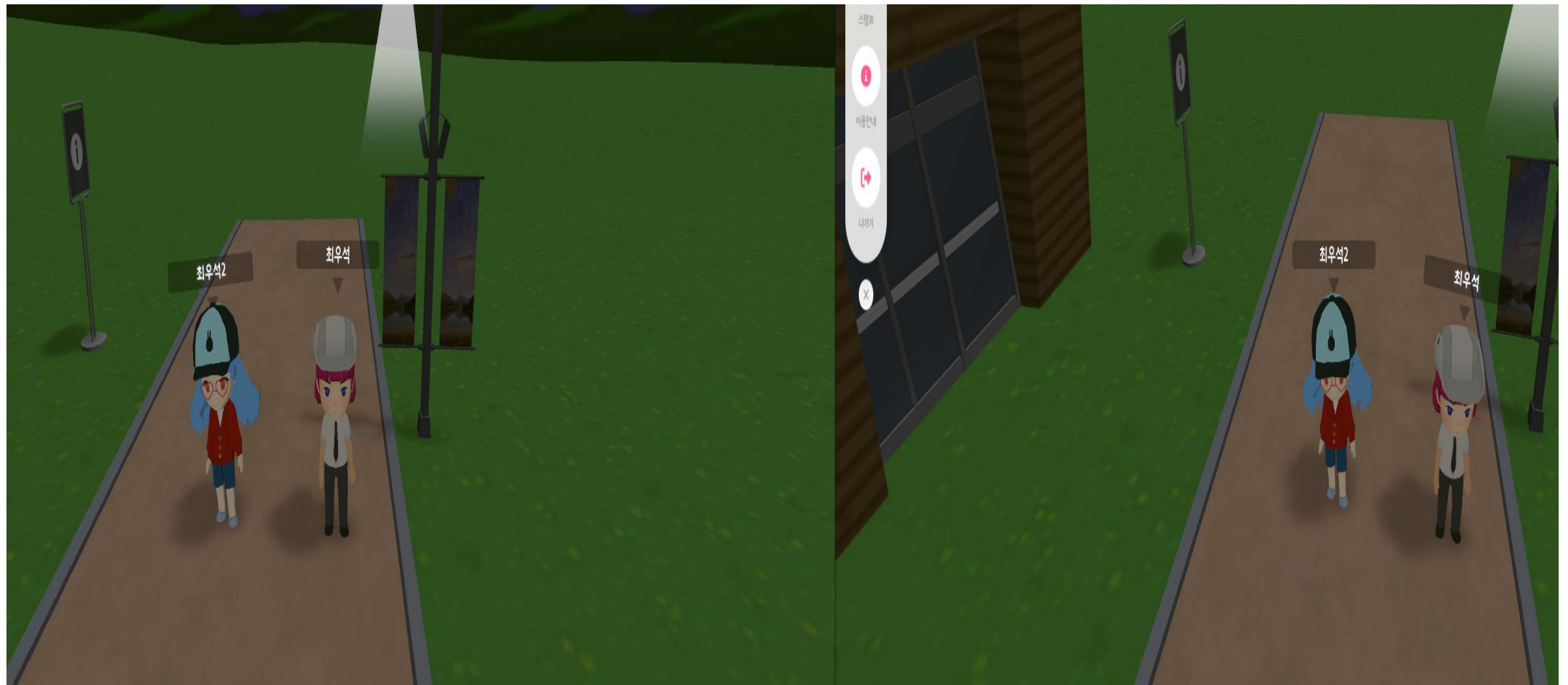




현재 시각을 이용한 밤나기능제작



캐릭터를 움직여 특정공간에서 소금캐는 게임 제작



게임 서버를 사용하지 않고 데드레커닝 기법으로 유저 동기화 제작





관광버스제작, 서버동기와 설정



종료하기

↓ 저장하기

최우석2



최우석

2023\_01\_02\_19\_55\_28.png

2023-01-02 오후 7:55

PNG 파일

456KB

스크린샷 기능 제작

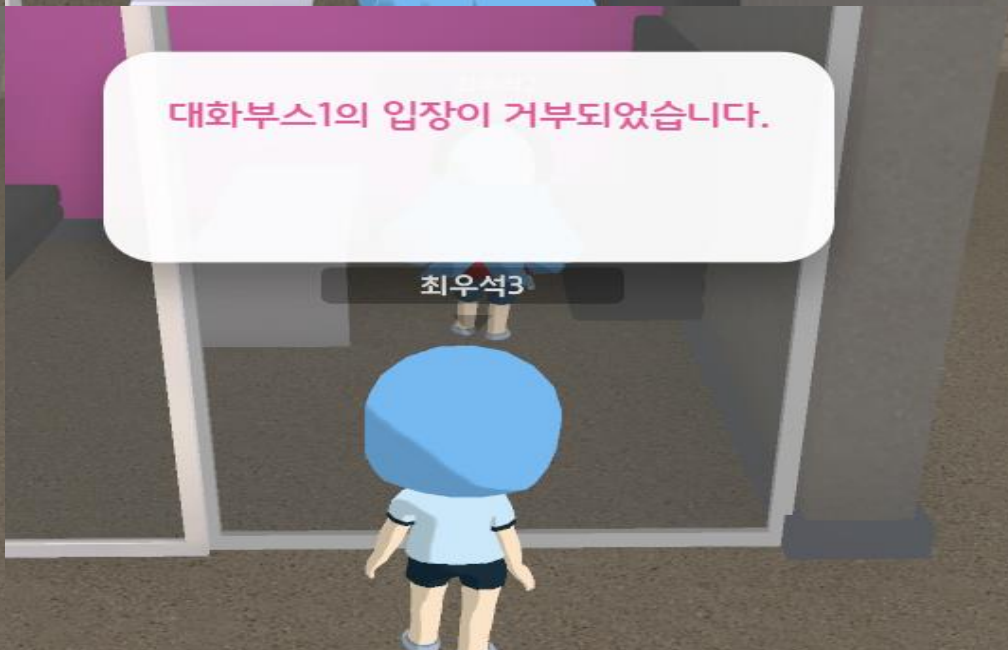
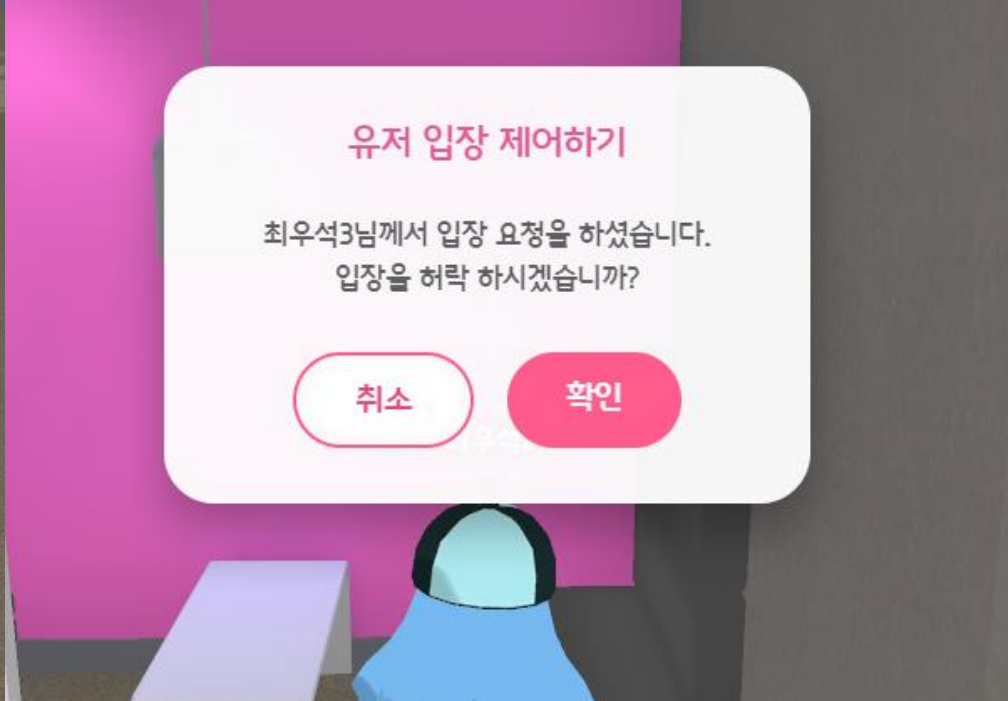




Adressable를 사용하여 맵 생성



오브젝트에 다른 경우 캐릭터 줌 기능 제작(TPS)



허가받고 들어오는 관리자 & 회의실 기능 제작