

메타버스 시흥(국가사업프로젝트)

코드공개가 불가한점 양해부탁드립니다.

개그생태공원 메타버스

프로젝트 : 개그생태공원 메타버스

참여인원 : 클라이언트 2명, 서버 1명, 디자이너 1명, 기획자 1명

개발기간 : 2022.04~2022.12

개발환경 : UnityWebGL, React

나의역할 : 메인개발자

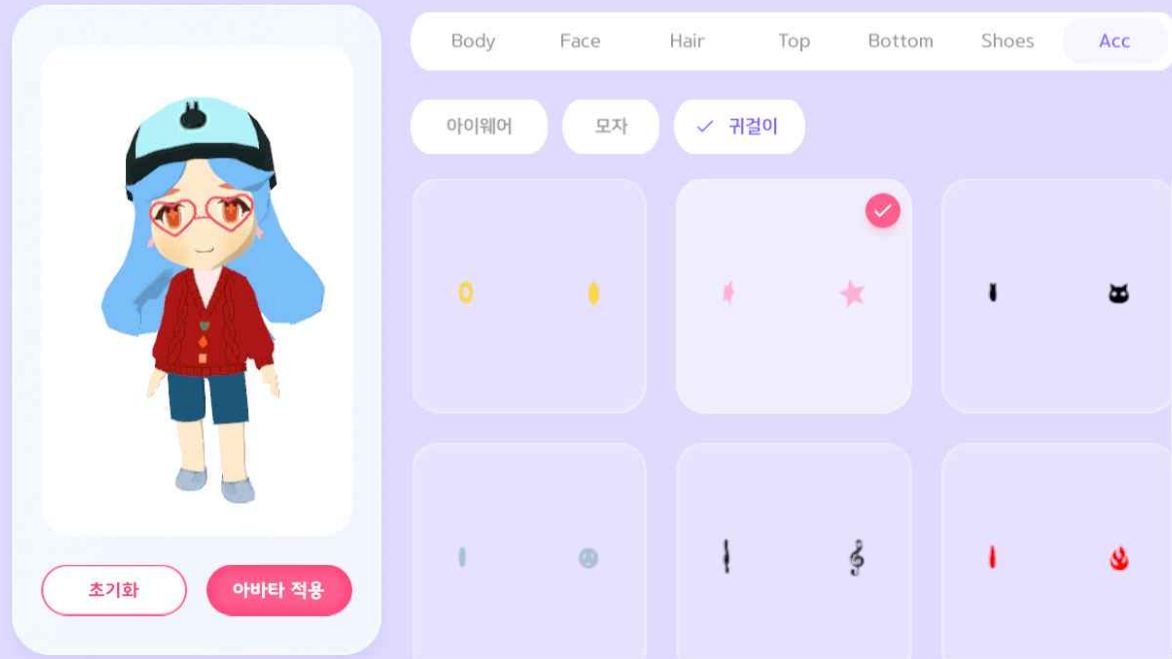
작업관리툴 : GitLab

관련영상 : 현재는 사업을진행하지않아 뉴스링크를 남겨놓겠습니다.

<https://www.gukjenews.com/news/articleView.html?idxno=2556871>

<https://www.fnnews.com/news/202209201058025759>

아바타를 선택하세요



윽저 아바타 기능제작





현재 시각을 이용한 밤나기능제작



캐릭터를 움직여 특정공간에서 소금캐는 게임 제작



게임 서버를 사용하지 않고 데드레커닝 기법으로 유저 동기화 제작



관광버스제작, 서버동기화 설정



2023_01_02_19_55_28.png

2023-01-02 오후 7:55

PNG 파일

456KB

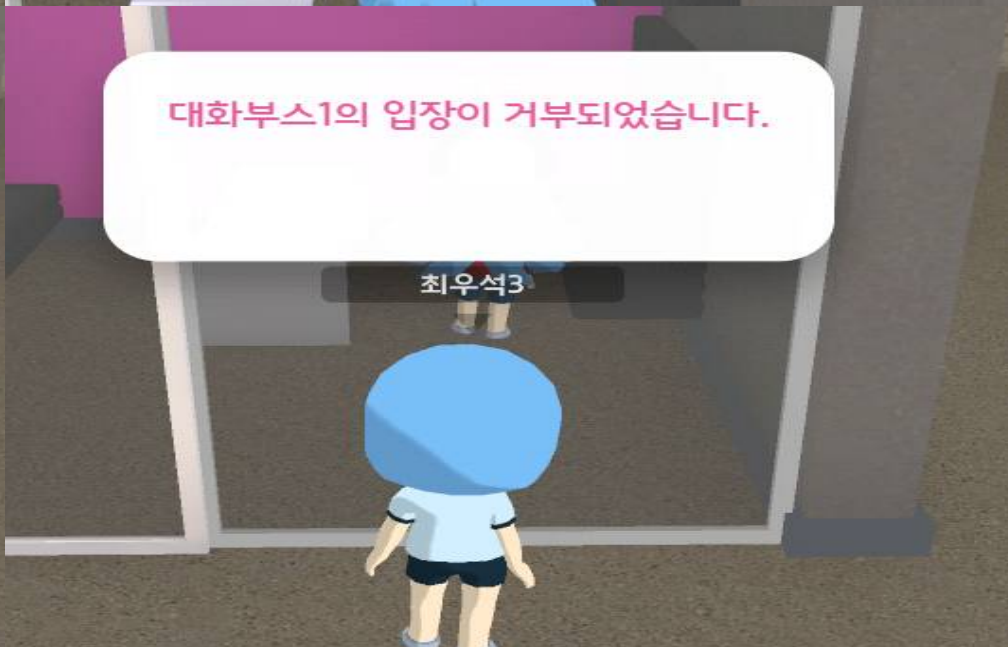
스크린샷 기능 제작



Adressable를 사용하여 맵 생성



오브젝트에 대응하는 캐릭터 줌 기능 제작(TPS)



허가받고 들어오는 관리자 & 회의실 기능 제작