**경 력 기 술 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **핵심역량** | - 컨텐츠 기획이가능합니다.  - 컨텐츠 및 게임개발이 가능합니다.  - 여러 업종과 대화를 잘 이끌 수 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **매쓰마스터 개발팀 / 연구원** (2020.12 ~ 2022.03 1년3개월 재직) | |
| 프로젝트 | * 일프로연산 |
| 역할 / 담당 | * 기획 및 개발 |
| 업무 상세 | - 여러 애니메이션 직접 만들어 개발  - 쉐이더 및 파티클등 시각적인 효과증진을 위해 연구 및 개발  - 내가만들 컨텐츠를 기획과동시에 개발 |
| 주요 성과 | - 8명이서시작한 회사를 20명넘는 회사가 되었으며 사수역활을 통해 인력증진  - 여러가지 기능을 만들어 사원들이 더 쉽게 제작할수있게 기능개발 |

|  |  |
| --- | --- |
| **하트버스 개발팀 / 사원** (2022.05 ~ 2023.04총 11개월) | |
| 프로젝트 | * 메타버스 시흥(국가전략프로젝트) |
| 역할 / 담당 | * 기획 및 개발 |
| 업무 상세 | - 서버와 동기화 기능제작  - 연구과제기능개발  - 프로파일러를통한 최적화  - 미니게임,포토존 등 기능개발 |
| 주요 성과 | - 기존에있던 코드 유지보수 및 최적화  - 유니티의 여러기능을 통해 최적화  - 메시지팩을 이용해 최적화 |

|  |  |
| --- | --- |
| **SAMG 개발팀 / 사원** (2023.06 ~ 2023.12총 6개월) | |
| 프로젝트 | * 메탈카드봇 듀얼아레나(국가사업프로젝트) |
| 역할 / 담당 | * 메인개발 |
| 업무 상세 | - 시리얼포트를 이용한 통신  - 구글시트를 이용한 간편한 통신  - 지류카드를 이용한 게임진행  - 프로젝트 개발에 편의성을 위한 기능 제작  - 메인개발 담당 |
| 주요 성과 | - 다양한 라이브러리를 통한 프로젝트 편의성 개발  - 프로파일러를 통한 최적화  - 다양한 기기들과 통신 |
|  |  |
| **SAMG 개발팀 / 사원** (2023.10 ~ 2024.04총 6개월) | |
| 프로젝트 | * 이모션티니핑 |
| 역할 / 담당 | * 서브개발 |
| 업무 상세 | - SDK를 이용한 로그인  - 데이터 자동화 |
| 주요 성과 | - IOS 출시  - 다양한 기능 개발 |
|  |  |
| **EOAG 개발팀 / 사원** (2024.07~) | | |
| 프로젝트 | | * 데몬스쿼드 키우기 |
| 역할 / 담당 | | * 글로벌 출시담당 and 한국서버 코드 리펙토링 |
| 업무 상세 | | - 다양한 SDK를 적용하여 앱 적용and빌드  - 코드 확장성 등등 코드리펙토링 |
| 주요 성과 | | - 글로벌 출시(AOS,IOS)  - 코드 최적화, 앱 속도 향상 |