**경 력 기 술 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **핵심역량** | - 컨텐츠 기획이가능합니다.  - 컨텐츠 및 게임개발이 가능합니다.  - 여러 업종과 대화를 잘 이끌 수 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **매쓰마스터 개발팀 / 연구원** (2020.12 ~ 2022.03 1년3개월 재직) | |
| 프로젝트 | * 일프로연산 |
| 역할 / 담당 | * 기획 및 개발 |
| 업무 상세 | - 여러 애니메이션 직접 만들어 개발  - 쉐이더 및 파티클등 시각적인 효과증진을 위해 연구 및 개발  - 내가만들 컨텐츠를 기획과동시에 개발 |
| 주요 성과 | - 8명이서시작한 회사를 20명넘는 회사가 되었으며 사수역활을 통해 인력증진  - 여러가지 기능을 만들어 사원들이 더 쉽게 제작할수있게 기능개발 |

|  |  |
| --- | --- |
| **하트버스 개발팀 / 사원** (2022.05.24 ~ 00.00.00 총 0년 00개월) | |
| 프로젝트 | * 메타버스 시흥(국가전략프로젝트) |
| 역할 / 담당 | * 기획 및 개발 |
| 업무 상세 | - 서버와 동기화 기능제작  - 연구과제기능개발  - 프로파일러를통한 최적화  - 미니게임,포토존 등 기능개발 |
| 주요 성과 | - 기존에있던 코드 유지보수 및 최적화  - 유니티의 여러기능을 통해 최적화  - 메시지팩을 이용해 최적화 |

본 경력기술서에 기재한 모든 내용은 사실과 다름없음을 확인합니다.

20 년 월 일

지원자 (서명)