

151. 다음은 UML 스테레오 타입을 설명한 것이다. 괄호() 안에 들어갈 유형을 정확하게 쓰시오.

- (①) : 하나의 유스케이스가 어떤 시점에 반드시 다른 유스케이스를 실행하는 포함 관계
- (②) : 하나의 유스케이스가 어떤 시점에 다른 유스케이스를 실행할 수도 있고, 그렇지 않을 수도 있는 확장 관계

답)

① _____

② _____

정답 및 해설) <https://cafe.naver.com/soojebi/32919>

3. 다음 아래의 요구사항을 기능적 요구사항과 비기능적 요구사항으로 구분해서 쓰시오.

가. 특정 함수의 호출시간은 5초를 넘지 말아야 한다.

나. 각 부서별 담당자가 홈페이지 게시물을 작성할 수 있도록 관리자 페이지가 제공되어야 한다.

다. 콘텐츠관리자가 예약정보를 입력하고 예약 현황을 파악할 수 있도록 다양한 통계와 관리 메뉴를 제공해야 한다.

라. 특정 게시물에서 해당 예약 접수 화면으로 이동할 수 있는 링크나 삽입 기능을 제공해야 한다.

마. 시스템 자원(CPU, 메모리 등)의 평균사용률은 최대 70%를 초과하지 않도록 구현해야 한다.

바. 회원 예약은 마이페이지에서 예약 진행사항 및 이용내역을 확인할 수 있어야 한다.

답:

① 기능적 요구사항: _____

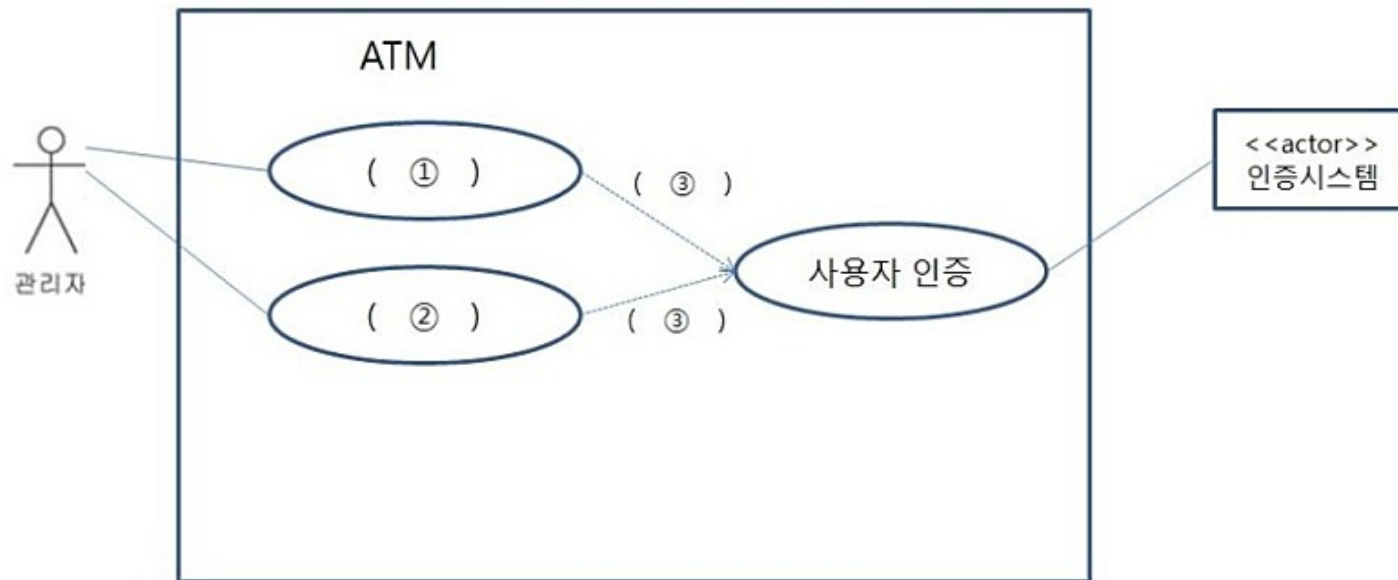
② 비기능적 요구사항: _____

4. 아래의 요구사항에 따라 작성된 유스케이스 다이어그램에서 괄호 () 안에 들어갈 용어를 쓰시오

[요구사항]

- 관리자는 "시스템 구동"을 할 수 있다.
- 관리자는 "시스템 종료"를 할 수 있다.
- "시스템 구동" 및 "시스템 종료"를 수행하려면 "사용자 인증"을 수행해야 한다.

[유스케이스 다이어그램]



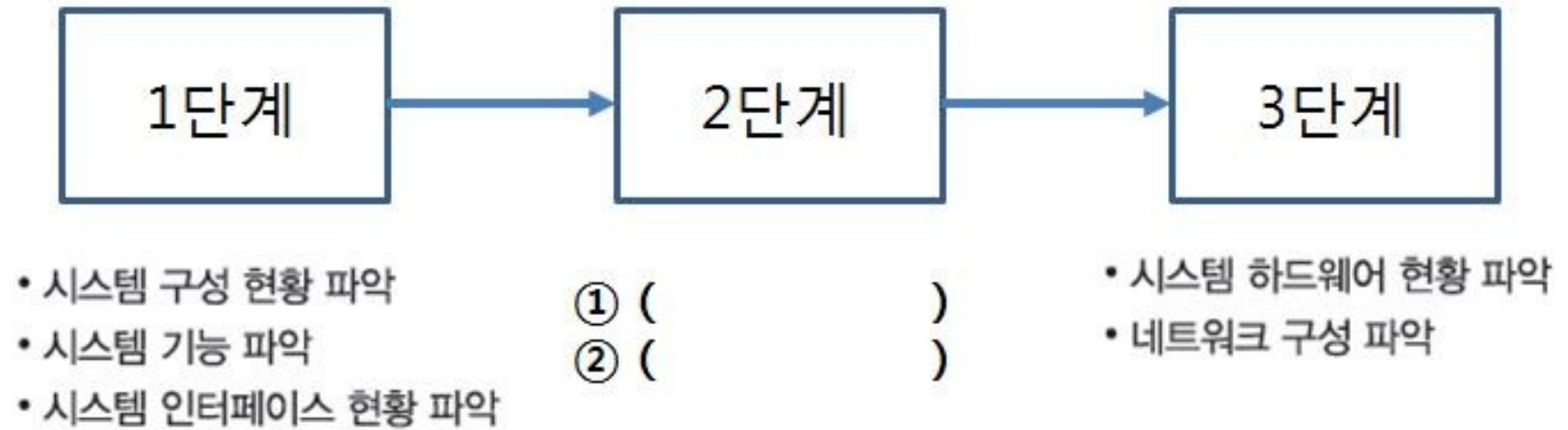
답)

① _____

② _____

③ _____

8. 아래는 현행 시스템 파악을 위한 3단계 절차이다. 괄호 () 안에 들어갈 세부 절차를 쓰시오.



답)

- ① _____
- ② _____

정답 및 해설) <https://cafe.naver.com/soojebi/8256>

13. 다음은 소프트웨어 아키텍처 4+1뷰 이다. 괄호 안에 들어갈 용어를 쓰시오.

논리 뷰, 구현 뷰, 프로세스 뷰, 배포 뷰, (①)

답) ① _____

해설) **수제비** 정보처리기사 실기 1-6 페이지 참조

24. 다음은 요구사항 개발 프로세스이다. 올바르게 나열하시오.

① 요구사항 분석(Analysis)

② 요구사항 확인(Validation)

③ 요구사항 명세(Specification)

④ 요구사항 도출(Elicitation)

답) _____

25. 다음은 요구사항 확인 기법에 대한 설명이다. 알맞은 용어를 쓰시오.

- 새로운 요구사항을 도출하기 위한 수단 및 소프트웨어 요구사항에 대해 소프트웨어 엔지니어가 해석한 것을 확인하기 위한 수단으로 사용
- 요구사항이 잘못된 경우 유용한 피드백 제공, 사용자 인터페이스의 동적인 행위가 문서나 그래픽 모델보다 이해 용이
- 사용자가 요구한 주요 기능을 간단하게 구현하여, 사용자의 피드백을 통해 개선, 보완하여 완성 소프트웨어를 만들어가는 기법

답)

참고) 수제비 정보처리기사 실기 1-25페이지

35. 다음 중 OSI 7계층의 4층에 해당하는 전송 계층(Transport Layer)의 전송단위를 지칭하는 용어는 무엇인가?

정답)

참고) 수제비 정보처리기사 실기 1-11

72. 다음 지문은 OSI 7 계층 중 어느 계층인지 한글 또는 영어로 쓰시오.

(①)계층은 여러 개의 노드를 거칠 때마다 경로를 찾아주는 역할을 하는 계층이다.

(①)계층은 라우팅, 패킷 포워딩등을 수행한다

주요 프로토콜로는 IP, ARP, BGP 등이 있다. 전송단위는 패킷(Packet)이다.

답)

① _____

정답 및 해설) <https://cafe.naver.com/soojebi/10434>

77. 다음 괄호()안에 들어갈 가장 알맞은 용어를 쓰시오.

(①)은 특정 서버에 대해서 자체 기준으로 테스트를 수행하여 나온 결과중 1분간 최대 처리건수를 나타낸 수치를 말한다. 가장 객관적으로 하드웨어 성능을 나타내는 지표로 사용된다.

답)

①_____

정답 및 해설) <https://cafe.naver.com/soojebi/11152>

79. 다음 괄호()안에 들어갈 가장 알맞은 용어를 쓰시오.

(①)은 자바(Java)에서 데이터베이스를 사용할 수 있도록 연결해주는 응용 프로그램 인터페이스이다.

(②)은 데이터베이스를 액세스하기 위한 표준 개방형 응용 프로그램 인터페이스이다.

답)

① _____

② _____

86. 다음은 요구사항 분석 기법 중 개념 모델링에 대한 설명이다. 괄호 () 안에 들어갈 용어를 쓰시오.

- 개념 모델은 문제 도메인의 (①)들과 개별 관계 및 종속성을 반영한다.
- 시나리오로 나타내기 위해 (②)을 주로 사용한다.
- 대부분의 모델링 표기법은 (③)을 사용한다.

답)

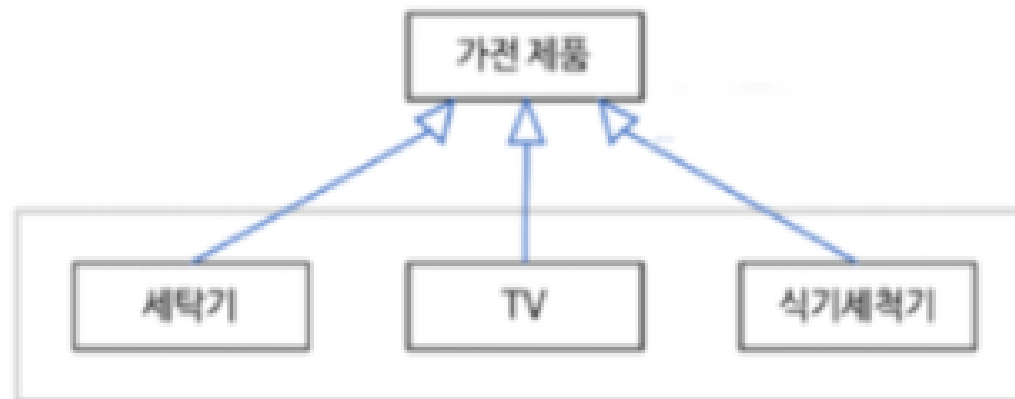
① _____

② _____

③ _____

정답 및 해설) <https://cafe.naver.com/soojebi/11764>

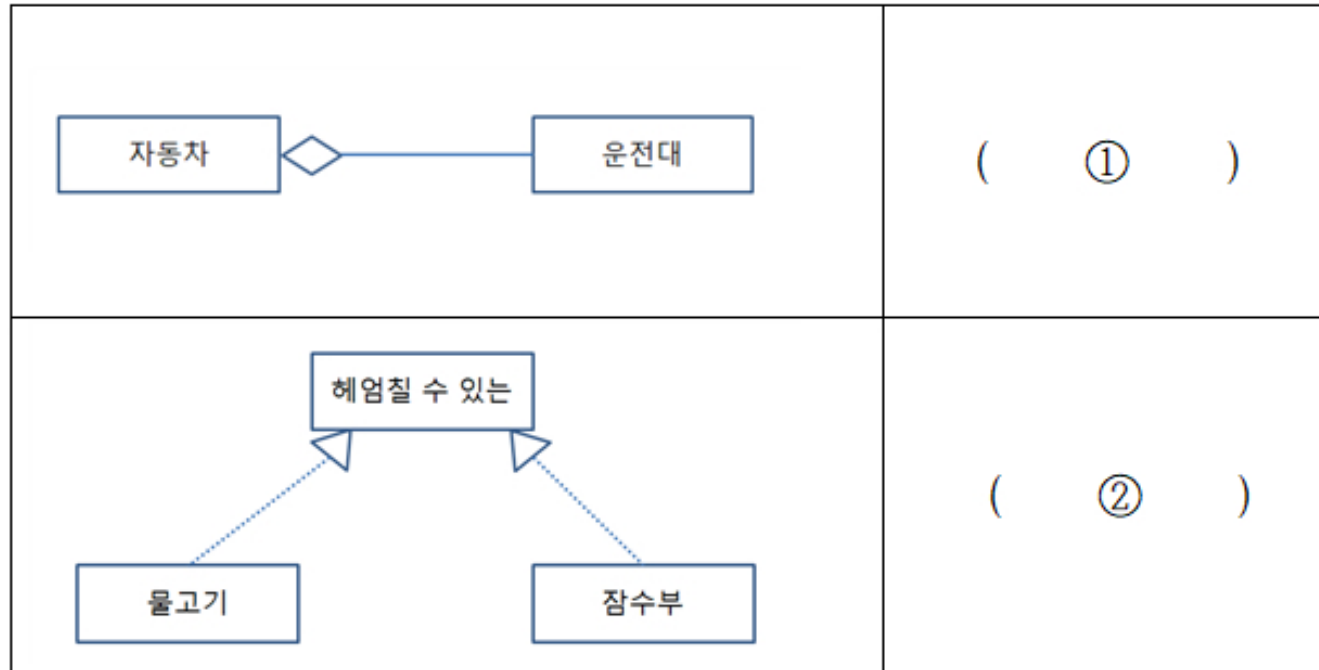
93. 아래는 UML 다이어그램의 관계를 표현한 그림이다. 가장 올바른 관계의 유형을 쓰시오.



답) _____

정답 및 해설) <https://cafe.naver.com/soojebi/12414>

125. 다음은 UML의 관계(Relationships)를 나타내는 그림이다. 해당 그림에 가장 올바른 "관계의 유형"을 쓰시오.



답)

① _____

② _____

정답 및 해설) <https://cafe.naver.com/soojebi/25469>

138. 다음 아래에서 설명하는 디자인 패턴을 쓰시오. (영어 full name으로 표기)

- (①) : 상위 클래스에서 객체를 생성하는 인터페이스를 정의하고, 하위 클래스에서 인스턴스를 생성하도록 하는 방식으로, 상위 클래스에서는 인스턴스를 만드는 방법만 결정하고, 하위 클래스에서 그 데이터의 생성을 책임지고 조작하는 함수들을 오버로딩하여 인터페이스와 실제 객체를 생성하는 클래스를 분리할 수 있는 특성을 갖는 디자인 패턴
- (②) : 전역 변수를 사용하지 않고 객체를 하나만 생성하도록 하며, 생성된 객체를 어디에서든지 참조할 수 있도록 하는 디자인 패턴

답)

① _____

② _____

정답 및 해설) <https://cafe.naver.com/soojebi/30690>

150. 다음은 UML에 대한 설명이다. 괄호() 안에 들어갈 용어를 쓰시오.

- (①) : 동작에 참여하는 객체들이 주고받는 메시지를 표현하고, 메시지뿐만 아니라 객체 간의 연관(관계)까지 표현하는 다이어그램
- (②) : 하나의 객체가 자신이 속한 클래스의 상태 변화 혹은 다른 객체와의 상호 작용에 따라 상태가 어떻게 변화하는지 표현하는 다이어그램

답)

① _____

② _____

정답 및 해설) <https://cafe.naver.com/soojebi/32775>