프로젝트	파티룸 예약 사이트(여긴어때?)
프포크= 개발기간	2023.07.17 ~ 2023.08.02 (총 17일)
	/
참여인원	[기획 / 디자인 / 프론트엔드] - 전체적인 디자인 설계 및 구현 - 프론트엔드 담당 (header/footer/css/js 파일 분류하여 include header 파일에만 세션구분, 코드의 종복 방지) - 반응형 UI/UX 구현 - 전체 jquery - 사이드 리모컨 제작 : 버튼 클릭시 화면 최상단으로 이동 - 회사소개/오시는길 제작 : 카카오 지도 api 사용하여 해당 위치 마커로 표시 [비회원 기능] - 회원가입 기능 및 유효성검사 (아이디/연락처/이메일 중복검사 ajax, 메일본인인증 랜덤난수6자리 카카오 주소 api 주소입력 폼, 카카오 지도 api 구현) : 회원가입시 input박스에서 마우스오버 될 때 동일 아이디/연락처/이메일이 있을 경우 붉은 글씨로 가입 불가능하다는 텍스트 비동기로 출력, 주소란 클릭시 카카오에서 제공하는 주소 api 팝업으로 출력, 주소 입력할 경우 해당 위치 마커로 표시하여 주소란 하단에 지도로 표출, 회원가입시 메일 본인인증을 거쳐야하며 이메일로 받은 랜덤난수6자리를 올바르게 입력해야 회원가입이 가능함 - 모달 팝업창 디자인 : 회원가입 시 필수 입력 input박스가 공란일 경우에 모달 팝업창이 표출 - 로그인 / 로그아웃 기능

담당업무	[비회원 / 회원 공통 기능] - 상품 게시판 검색/출력 기능 구현 : 기본/쿠킹롬/노키즈존/루프탑 등 다양한 컨셉의 파티룸 별로 분류 전체 보기 화면에서 전체 파티룸을 출력하고 카테고리 버튼(노래방기계 유무/침대유무 등)을 눌러서 원하는 옵션이 있는 파티룸만 선택해서 보기도 가능 해당 부분 SQL 및 화면 담당 - 이후 사용된 게시판의 html / css / jquery 다른 팀원들이 사용하기 용이하게 코드 작성하여 커뮤니티 페이지와 관리자 페이지에서 해당 코드 재사용 [회원 기능] - 로그인시 계정 5회이상 틀릴 시 잠금 - 아이디 찾기
개발환경	Windows 10, Spring sts3, Apache Tomcat 8.5 등
사용도구	Spring sts3, ORACLE, SQLDeveloper
사용기술	HTML,CSS,JS,JQUERY,JAVA,JSTL,JSP, MyBatis

MyBatis를 활용하여 파티룸 전용 쇼핑몰 웹 사이트를 만드는 프로젝트입니다. 회원제 기능과 비회원제 기능을 구분하며, 비회원과 회원 동일하게 예약가능 파티룸과 해당 파티룸의 리뷰를 조회를 할 수 있지만 파티룸 예약을 하기 위해서는 회원가입이 필수적입니다. 회원가입을 진행할때에는 본인인증과정을 필수로 거쳐야하고 아이디와 패스워드 찾기가가능합니다.

패스워드분실시에는 본인 이메일로 영문/숫자/특수문자 조합의 임의 패스워드를 발급받아 로그인 한 뒤, 마이페이지에서 원하는 패스워드로 변경하여야 합니다.

프로젝트 개요

예약은 최소 세시간부터 가능하고 사용이 완료된 건에 대해서만 리뷰작성이 가능하며 해당 리뷰를 작성한 본인만이 수정/삭제가 가능하며 사진첨부와 별점을 매길 수 있습니다. 회원에 한해서 커뮤니티를 통해 고객들이 서로 의견을 대댓글로 나눌 수 있습니다. 공지사항 또한 확인이 가능하며 커뮤니티와 공지사항 모두 제목과 내용글로 검색이 가능합니다.

장바구니에 원하는 방을 찜하기 및 장바구니 담기가 가능합니다.

관리자는 회원/방/주문/커뮤니티/공지사항 관리가 가능하며 커뮤니티의 경우 해당 내용에 답변 달기/수정/삭제 가능합니다. 공지사항은 관리자만이 관리합니다.

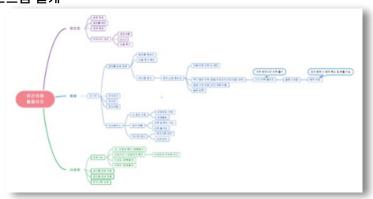
기획의도 (동기)

요새 인기 부업주제인 파티룸 대여 서비스를 제공하는 전문 사이트를 제작을 구상했습니다. 현재 국내 숙박어플의 독점장사로 파티룸 예약 사이트의 다양성이 필요하다고 느꼈습니다. 기존 숙박어플과는 차별화된 서비스를 제공하여 신선함으로 마케팅을 하며 고객 유치함을 목표로 잡았고, 회원들은 옵션(생일파티, 브라이덜 샤워)등을 선택함으로써 파티의 컨셉에 맞게 꾸며진 파티룸에서 프라이빗한 파티를 즐길 수 있습니다.

기존의 서비스들은 파티룸 컨셉에 맞게 꾸며달라고 추가 부탁을 할 수 없어 컨셉에 맞는 방을 직접 고르고 선택해야 하지만, 프로젝트로 개발된 사이트의 경우 옵션을 선택하여 파티룸 대여시 다양한 선택의 폭을 가질 수 있어 이용객들에게 편리함을 제공합니다.

1. 프로그램 설계

목표 및 설계



2. Sequence Diagram/Usecase Diagram/Class Diagram/ERD : 기존의 [개발자의 술단속]Diagram과 ERD를 참고하였습니다.

3. 팀 공통의 목표

- Spring sts를 사용하여 MyBatis을 활용해 반응형 파티룸 쇼핑몰을 제작했습니다.
- 프론트엔드는 기존의 프로젝트에서 참고를 많이 하였고 백엔드 / DB 파트를 세분화 하여 각자 맡은 바에 최선을 다하였습니다. 혹여나 맡은 분야에서 겪는 어려움이 있다면 팀원들에게 도움을 요청하고 요청을 받은 팀원은 최선을 다해 어려움을 겪는 팀원을 도와줌으로써 팀 프로젝트의 가장 큰 존재 이유인 협업능력을 함양시켰습니다.
- 개발진행중 추가되는 기능들은 기존 기획 당시 목표로 잡았던 기능들을 최우선적으로 진행한 뒤 본인 업무를 완료한 인원들이 참여하도록 하였습니다.

4. 개인의 목표

[전체]

- 저번 프로젝트에서 담당한 프론트엔드부분을 재사용을 함으로써 결과적으로 개발 시간이 많이 단축되어 기능부분에 더 집중을 할 수 있었습니다.
- html, css, javascript, jQuery, jsp, jstl, el 사용하였고 header, footer를 include 하여 코드의 중복을 방지하였습니다.
- header에 로그인 세션과 css파일, <%@ taglib 를 사용하여 모든 페이지에서 동일한 효과를 낼 수 있도록 하였습니다. (코드의 중복 방지)
- 모달팝업만을 모아둔 파일을 따로 제작하였습니다. (재사용 용이)

목표 및 설계

[JavaMailSenderImpl / login]

- 이메일 본인인인증 : 랜덤 숫자를 메일로 받아 해당 내용을 회원가입시 입력하여 본인임을 인증합니다.
 - (메일 발송에 필요한 라이브러리를 pom.xml에 직접 추가해주고 root-context,xml에 알맞은 Bean을 등록해준 뒤 사용하였습니다.)
- 로그인 5회이상 틀릴 시 잠금 : 로그인 횟수를 카운트하여 만일 패스워드가 일치하지 않을 경우 횟수 초과시 계정은 비활성화 되고 비활성화 되었으니 패스워드 찾기를 해야지만 계정이 열린다는 화면으로 이동하게 됩니다. (패스워드를 찾아 로그인을 진행하면 로그인이 진행됩니다.)

[Ajax]

- 회원가입: 아이디/패스워드/이메일 입력 input에 값을 입력하였을때 DB에 해당 내용이 존재할 경우 우측에 붉은 글씨로 사용이 불가하다는 텍스트를 띄워주고, 사용이 가능한 값일 경우 초록색으로 사용 가능한 값임을 표현하였습니다.

[카카오 API]

- 회원가입: 주소란 클릭시 카카오에서 제공하는 주소 api 팝업으로 출력하였고 해당 팝업창에서 주소 입력할 경우 해당 위치 마커로 표시하여 주소란 하단에 지도로 표출까지 완료하였습니다. 이후 input으로 상세 주소까지 입력받도록 하였습니다.

[iQuery]

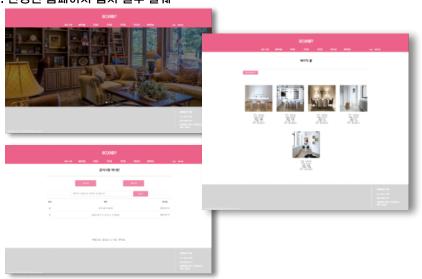
- 메인화면: 일정 시간이 지나면 배너의 이미지가 우측에서 좌측으로 흐르도록 플러그인 사용하였습니다.
- 회원가입 : 유효성 검사, 필수입력 input값을 입력안하고 가입버튼 눌렀을 경우 해당 input값을 입력해달라는 알맞은 경고 모달창 출력합니다.
- 전체 페이지 : 회원/비회원/관리자페이지에 동일하게 header 부분의 navigation 바에 마우스 오버시 자연스럽게 하위 메뉴가 drop되도록 하였습니다. 이후 하위메뉴 선택시 해당 페이지로 정확하게 이동하도록 합니다. (코드의 재사용)
- 사이드 리모컨 : 우측 하단의 버튼을 클릭할 경우 페이지의 최상단으로 이동합니다.

[반응형 UI/UX 및 기타기능]

- 게시판 : 상품 게시판 폼을 직접 제작, 회원/비회원/관리자 페이지에서 동일하게 해당 폼 사용이 용이하도록 코드 분류작업, 반응형으로 제작하여 다양한 화면에서 게시판이 잘 보이도록 제작하였습니다.
- 회원 및 관리자의 커뮤니티 페이지(공지사항/Q&A/상품요청)CRUD 제작,
- 관리자페이지(회원관리,상품관리,주문관리,커뮤니티관리)CRUD 제작 이외에도 상품 출력 화면과 다양한 버튼들을 반응형으로 제작하였고 재사용이 가능하도록 클래스를 따로 분류하였습니다.
- 게시판 기능 : 검색/출력 기능 구현 완료 하였습니다. 기본/키친룸/노키즈존/루프탑 등으로 파티룸컨셉을 구분하였고 각 파티룸들은 전체조회 및 노래방기계 유무/침대유무등을 라디오 버튼으로 선택하여 원하는 옵션이 있는 파티룸만이 조회가 가능합니다.

목표 및 설계

1, 완성된 홈페이지 캡쳐 일부 발췌



후기

- 2. 기능 구현에 대한 후기. 아쉬웠던 점
- 이미 기존에 Servlet으로 CRUD게시판을 제작했던 경험이 있었기에 MyBatis로 CRUD게시판을 만드는 과정은 크게 어렵지 않았습니다. 과정을 통하여 Servlet과 MyBatis의 차이를 알 수 있었습니다. (MyBatis는 SQL문을 자바 코드에서 분리하여 Mapper.XML 파일로 따로 관리해주어 코드량이 줄어들어 생산성이 좋다고 느꼈습니다.)
- 개발 미흡 부분: DB설정할때 회원가입시 모든 값을 필수로 주었었는데, 카카오나 네이버의 경우 저희가 설정한 필수값이 비어진 상태로도 로그인이 가능해야 했어서 해당 기능을 추가하지 못했습니다. 데이터베이스 기획 설정단계에서 더 신중해야겠음을 느꼈습니다. 1) 소셜로그인 기능 추가
- 3. 개인적으로 느낀 생각
- Servlet과 MyBatis의 차이에 대한 이해도를 높일 수 있었고 직전의 프로젝트는 한달이였던데에 비해 보름정도로 짧아졌지만 화면 디자인이 다 되어 있는 상태였기에 첫 프로젝트에 비해 시간이 부족함은 상대적으로 덜 느껴졌습니다.
- 첫번째 프로젝트를 진행할 당시 재사용이 가능하도록 웹 디자인을 하였는데 실제로 재 사용이 잘 됨을 느껴볼 수 있었습니다.
- 이전 프로젝트의 툴을 사용하여 백엔드 개발에 집중을 할 수 있었다는 점은 매우 좋았으나 이번에 맡은 프로젝트 부분이 기본적인 CRUD에 치우쳐져 아쉬움이 남아있습니다. 다음 프로젝트를 진행할 시에는 API위주로 파트를 맡아보려고 합니다.

프로젝트	와인판매 사이트(개발자의 술단속)
개발기간	2023.06.13 ~ 2023.07.07 (총 25일)
참여인원	5명
담당업무 개발환경	[기획 / 디자인 / 프론트앤드] - 전체적인 디자인 설계 및 구현 - 프론트앤드 담당 (header/footer/css/js 파일 분류하여 include header 파일에만 세션구분, 코드의 중복 방지) - Use Case Diagram 반응형 UI/UX 구현 - 전체 jquery - 사이드 리모컨 제작 : 버튼 클릭시 화면 최상단으로 이동 - 회사소개/오시는길 제작 : 커카오 지도 api 사용하여 해당 위치 마커로 표시 [비회원 기능] - 회원가입 기능 및 유효성검사 (아이디/연락처/이메일 중복검사 ajax, 카카오 주소 api 주소입력 품, 카카오 지도 api 구현) : 회원가입시 input박스에서 마우스오버 될 때 동일 아이디/연락처/이메일이 있을 경우 붉은 글씨로 가입 불가능하다는 텍스트 비동기로 출력, 주소란 클릭시 카카오에서 제공하는 주소 api 팝업으로 출력, 주소란 클릭시 카카오에서 제공하는 주소 api 팝업으로 출력, 주소 합력할 경우 해당 위치 마커로 표시하여 주소란 하단에 지도로 표출 - 모날 팝업창 디자인 : 회원가입 시 필수 입력 input박스가 공란일 경우에 모달 팝업창이 표출 - 로그인 / 로그아웃 기능 [비회원 / 회원 공통 기능] - 상품 게시판 검색/출력 기능 구현 : 전체 상품 보기 화면에서 전체 상품(와인)을 출력하고 검색기능을 통해 ⓒ글자가 포함되는 와인명으로 검색시 해당 상품 출력, 나라별 전체 와인 출력 및 ⓒ글자 포함되는 와인명 검색시 해당 상품 출력 해당 부분 SQL 및 화면 담당 - 이후 사용된 게시판의 html / css / jquery 다른 팀원들이 사용하기 용이하게 코드 작성하여 커뮤니티 페이지와 관리자 페이지에서 해당 코드 재사용 [회원 기능] - 아이디디 경우 닉네임과 이메일을 입력하여 일치할 경우 화면에 마이디를 띄움 패스워드의 경우 아이디와 연락처를 입력하여 일치할 경우 화면에 매스워드를 띄움
사용도구	Windows 10, Eclipse, Apache Tomcat 8.5 등 ECLIPSE, ORACLE, SQLDeveloper
사용기술	HTML,CSS,JS,JQUERY,JAVA,JSTL,JSP (Servlet)
시당기를	TIME, COO, JO, JUCKY, JAVA, JOIL, JOY (SERVIET)

MVC 2 모델 기반 와인 전문 쇼핑몰 웹 사이트를 만드는 프로젝트이다. 회원제 기능과 비 회원제 기능을 구분하며, 주류를 취급하는 쇼핑몰이므로 연 나이 19세 이상(청소년보호법 기준)만 회원가입 할 수 있습니다.

회원과 비회원 모두 보유중인 와인 상품들의 상세 내용 및 리뷰, 제품금액들을 확인할 수는 있으나, 비회원의 경우 구매를 할 수는 없기에 구매를 원한다면 회원가입을 필수로 진행하 여야 합니다. 아이디/패스워드 찾기 또한 가능하며 원하는 상품을 찜하거나 장바구니에 담 아 신용카드 결제가 가능합니다.

프로젝트 개요

본사와 제휴 협약을 맺은 국내외 기업의 제품에 한해 사이트에 게시되지 않은 상품을 커뮤 니티를 통해 관리자에게 요청할 수 있습니다. 상품 결제 및 수령 완료된 사용자에 한해 상 품 후기를 작성할 수 있습니다.

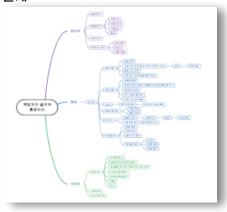
커뮤니티를 통해 회원은 문의내용을 관리자에게 전달/수정/삭제를 할 수도 있고, 관리자 는 이에 답변을 수정/삭제 할 수 있습니다.

본인이 작성한 리뷰와 전체 리뷰들을 확인할 수 있고 해당 리뷰를 작성한 본인만이 수정/ 삭제가 가능합니다.

경제 성장과 함께 인터넷이 발달함에 따라 주류 소비 대상이 확대되고 있으며 특히 와인에 대한 수요가 증가하고 있습니다. 이에 따라 와인 전용 서비스에 대한 수요도 증가하고 있지 만 소비자의 요구를 충족시키는 서비스는 부족한 상황입니다.

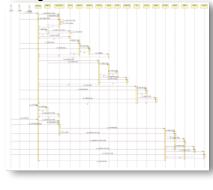
기획의도 (동기) 이에 따라 와인 전용 서비스플렛폼을 새로 구축하여 와인 매니아 층 소비자의 수요를 충족 시킴으로써, 와인 전문 플랫폼 시장에 대한 경쟁력을 선점할 것으로 기대합니다. 기존의 유 사 서비스와의 차별점으로는 상품 요청 기능을 통해 해외 원산지 와인에 대한 다양한 교류 가 발생할 것으로 기대하였습니다.

1. 프로그램 설계



목표 및 설계

2. (Sequence Diagram)



3. (Usecase Diagram)

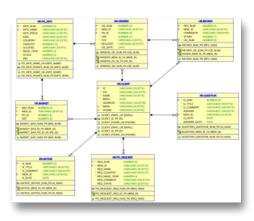


4. (Class Diagram)



5. (ERD)

목표 및 설계



6. 팀 공통의 목표

- Eclipse IDE를 사용하여 Servlet을 활용해 반응형 와인 쇼핑몰을 제작했습니다.
- 프론트엔드 / 백엔드 / DB 파트를 세분화 하여 각자 맡은 바에 최선을 다하며 혹여나 맡은 분야에서 겪는 어려움이 있다면 팀원들에게 도움을 요청하고 요청을 받은 팀원은 최선을 다해 어려움을 겪는 팀원을 도와줌으로써 팀 프로젝트의 가장 큰 존재 이유인 협업능력을 함양시켰습니다.
- 개발진행중 추가되는 기능들은 기존 기획 당시 목표로 잡았던 기능들을 최우선적으로 진행한 뒤 본인 업무를 완료한 인원들이 참여하도록 하였습니다.

7. 개인의 목표

[전체]

- 이번 프로젝트에서 담당한 프론트엔드를 최우선으로 하였고 결과적으로 모든 팀원들이 제 코드를 재 사용할 수 있도록 하였습니다.
- html, css, javascript, jQuery, jsp, jstl, el 사용하였고 header, footer를 include 하여 코드의 중복을 방지하였습니다.
- header에 로그인 세션과 css파일, <%@ taglib 를 사용하여 모든 페이지에서 동일한 효과를 낼 수 있도록 하였습니다. (코드의 중복 방지)
- 모달팝업만을 모아둔 파일을 따로 제작하였습니다. (재사용 용이)

[Aiax]

- 회원가입: 아이디/패스워드/이메일 입력 input에 값을 입력하였을때 DB에 해당 내용이 존재할 경우 우측에 붉은 글씨로 사용이 불가하다는 텍스트를 띄워주고, 사용이 가능한 값일 경우 초록색으로 사용 가능한 값임을 표현하였습니다.

[카카오 API]

- 회원가입: 주소란 클릭시 카카오에서 제공하는 주소 api 팝업으로 출력하였고 해당 팝업창에서 주소 입력할 경우 해당 위치 마커로 표시하여 주소란 하단에 지도로 표출까지 완료하였습니다. 이후 input으로 상세 주소까지 입력받도록 하였습니다.

목표 및 설계

[jQuery]

- 메인화면 : 일정 시간이 지나면 배너의 이미지가 우측에서 좌측으로 흐르도록 플러그인 사용하였습니다.
- 회원가입: 유효성 검사, 필수입력 input값을 입력안하고 가입버튼 눌렀을 경우해당 input값을 입력해달라는 알맞은 경고 모달창 출력합니다.
- 전체 페이지: 회원/비회원/관리자페이지에 동일하게 header 부분의 navigation 바에 마우스 오버시 자연스럽게 하위 메뉴가 drop되도록 하였습니다. 이후 하위메뉴 선택시 해당 페이지로 정확하게 이동하도록 합니다. (코드의 재사용)
- 사이드 리모컨 : 우측 하단의 버튼을 클릭할 경우 페이지의 최상단으로 이동합니다.

[반응형 UI/UX 및 기타기능]

- 게시판: 상품 게시판 폼을 직접 제작, 회원/비회원/관리자 페이지에서 동일하게 해당 폼 사용이 용이하도록 코드 분류작업, 반응형으로 제작하여 다양한 화면에서 게시판이 잘 보이도록 제작하였습니다.
 (회원 및 관리자의 커뮤니티 페이지(공지사항/Q&A/상품요청) 제작 도움, 관리자페이지(회원관리,상품관리,주문관리,커뮤니티관리) 제작 도움,) 이외에도 상품 출력 화면과 다양한 버튼들을 반응형으로 제작하였고 재사용이 가능하도록 클래스를 따로 분류하였습니다.
- 게시판 기능 : 검색/출력 기능 구현 완료 하였습니다. 검색시 @글자가 포함되는 전체 나라별 상품들이 전부 출력이 가능하도록 하였고, 카테고리 버튼 클릭으로 해당되는 나라별 와인제품들이 출력 되도록 하였습니다. 물론 나라별 카테고리에서 또한 @글자 포함되는 상품 검색이 가능합니다.

1. 완성된 홈페이지 캡쳐 일부 발췌



후기

- 2. 기능 구현에 대한 후기, 아쉬웠던 점
- 처음으로 학원에서 진행한 팀 프로젝트였기 때문에 기본적인 CRUD기능에 집중을 했고 해당 기능 부분들을 배운대로 잘 구현을 해내어서 뿌듯했습니다.
- 다른 기능 부분들은 다 경험을 해보았지만 결제 API와 장바구니 부분을 다루어 보지 못해서 아쉬운 부분이 남았습니다. 기회가 된다면 결제 API부분도 경험을 해보고 싶습니다.
- 개발을 직접 해보니 추가적으로 개발이 되었으면 좋았을 법한 부분도 눈에 띄었습니다.
 - 1) 멤버쉽 기능 추가(신상 와인 우선 구매권,정기 칼럼 등 제공)
 - 2) 제품 별 고객들의 체류 시간을 회원정보로 패턴화 해광고 등 마케팅에 활용할 예정
- 3. 개인적으로 느낀 생각
- Servlet에 대한 이해도를 높일 수 있었고 팀원들과 한 달 가까이 협업하며 프로젝트에 몰두하는 기간동안 실력이 향상됨을 느낄 수 있었습니다. 와인의 종류가 생각보다 다양했음을 알 수 있었고 정말 와인판매하는 사이트를 만든다고 생각하고 프로젝트에 임했습니다.
- 원하는대로 디자인을 해 볼 수 있어서 자체적으로 디자인하거나 기획을 하며 안건을 제시하고 본인의 의견이 실시간으로 프로젝트에 반영이 되는 점, 상황에 맞는 다양한 플러그인을 사용하며 해결할 수 있었던 부분이 재미있게 느껴졌습니다.