

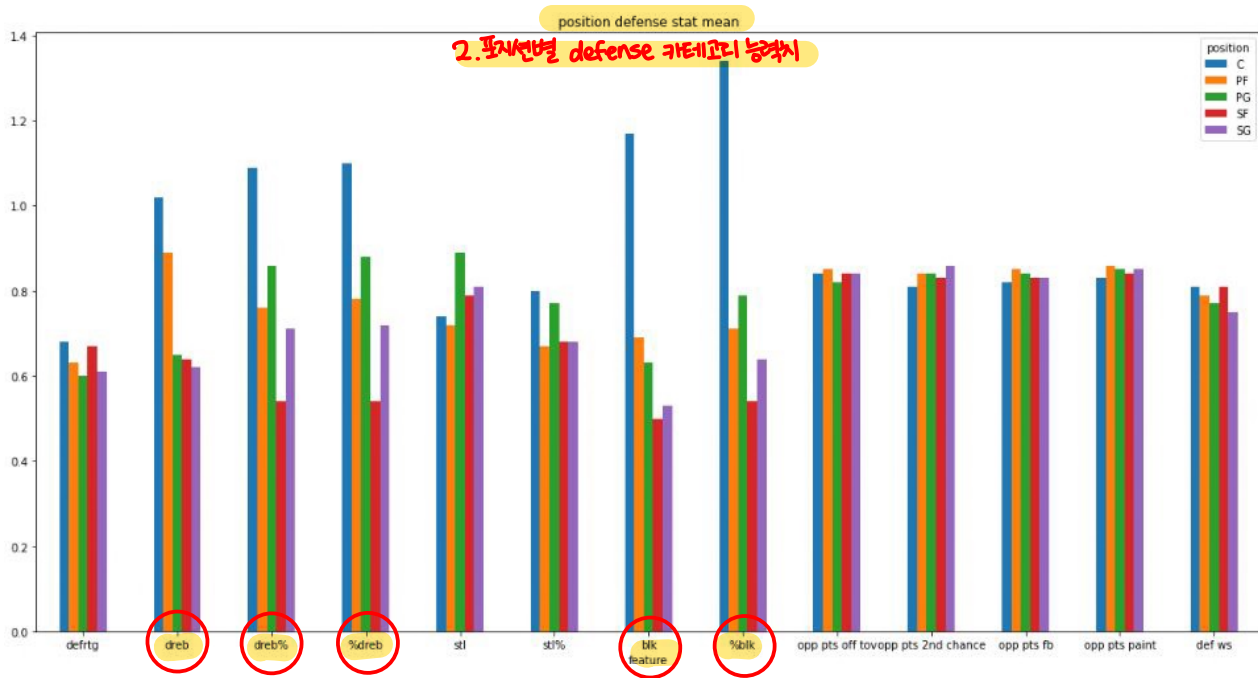
1. C (센터)

- 「공격 리바운드 점유율, 경계상내 수비리바운드 비율, 리바운드 점유율」이 높은 수치로 나타남
- 「실책 비율, 3점슛 보정 슈팅 효율성 수치, 유효슈팅 성공률」이 상대적으로 높은 수치로 나타남

⇒ 리바운드, 슈팅관련 비율이 높음

2. PG (포인트가드)

- 「어시스트 비율, 실책 어시스트 동반비율, 야투성공 대비 어시스트 동반 점유율」이 높은 수치로 나타남 ⇒ 어시스트 비율이 높음



1. C (센터)

- 「블록비율, 블록개수, 수비리바운드, 경장내 수비리바운드 비율, 경장내 수비리바운드 비율예상치」가 높은 수치로 나타남 ⇒ 블록, 수비리바운드 비율이 높음

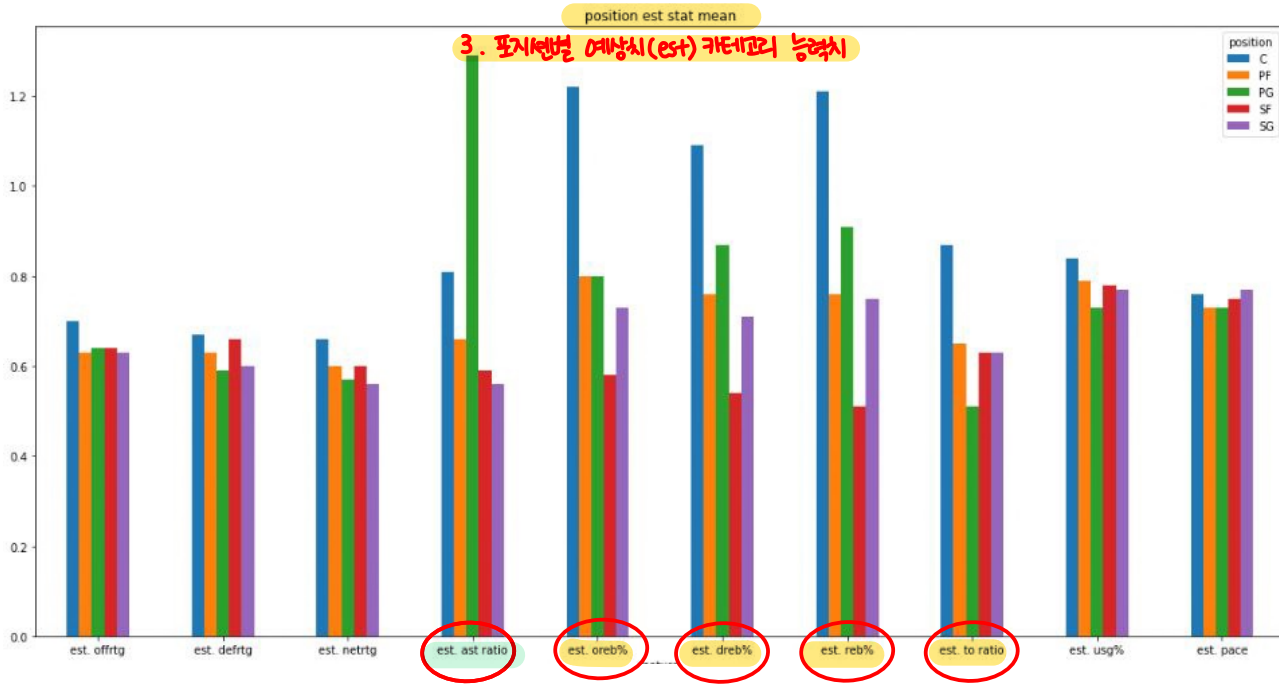
2. PF (파워포워드)

- 「수비리바운드」가 높은 수치로 나타남

3. PG (포인트가드)

- 「경장내 수비리바운드 비율, 경장내 수비리바운드 비율예상치」가 높은 수치로 나타남

⇒ 수비리바운드 비율이 높음

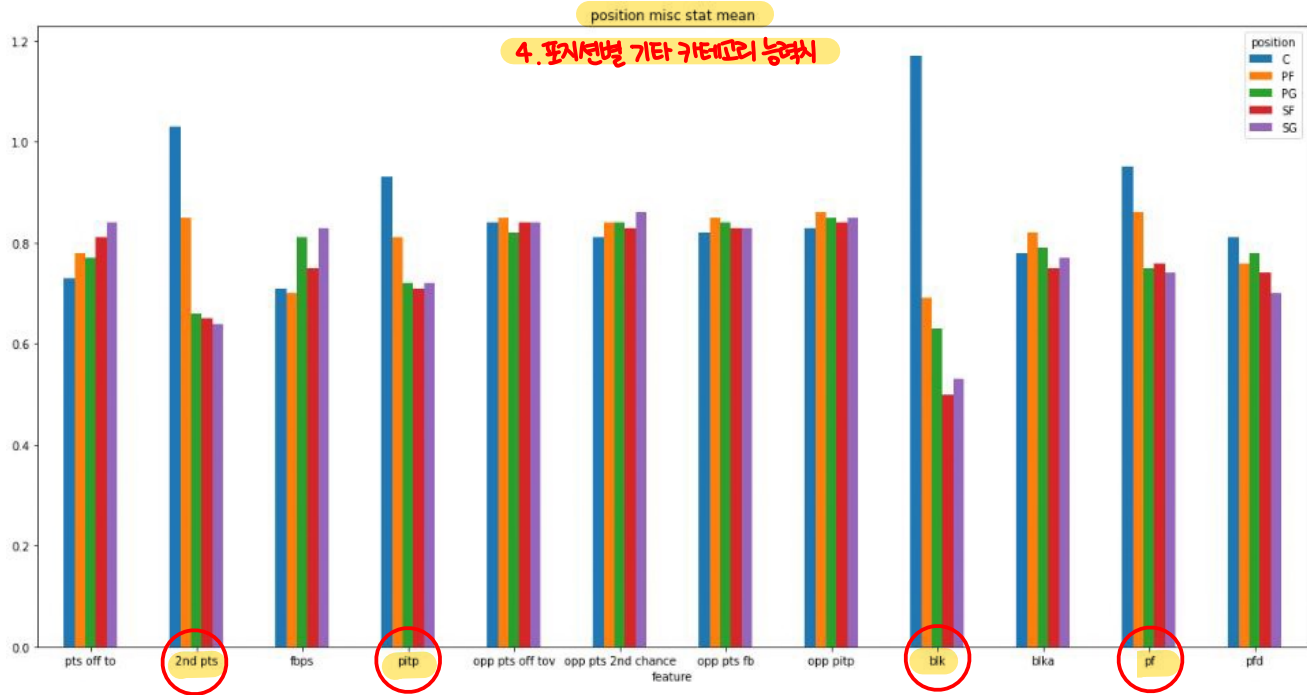


1. C (센터)

- 「공격리바운드 점유율 예상치, 수비 리바운드 점유율 예상치, 리바운드 점유율 예상치, 실책 비율 예상치」가 높은 수치로 나타남 → 리바운드 비율이 높음

2. PG (포인트가드)

- 「어시스트 비율 예상치, 수비 리바운드 점유율 예상치, 리바운드 점유율 예상치」가 높은 수치로 나타남 → 수비 어시스트 비율이 높음



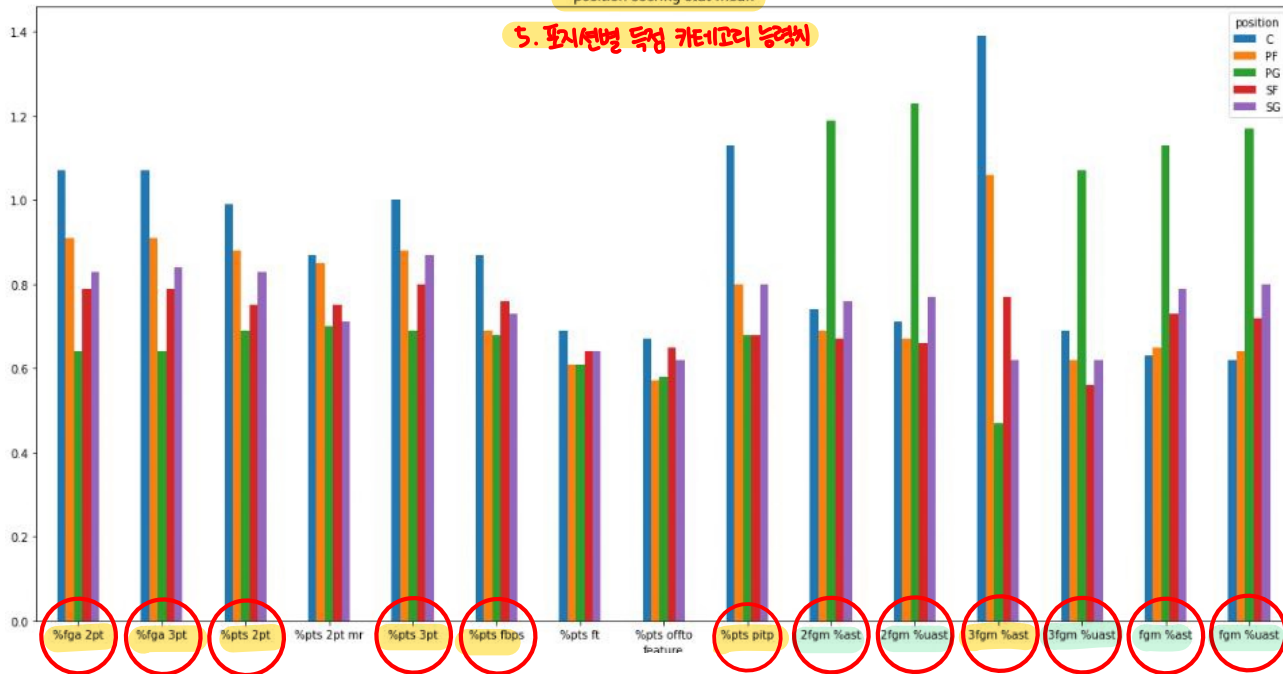
1. C (센터)

- 「세컨샷 득점, 포인트 득점, 블록, 리바운드」이 높은 수치를 나타냄

⇒ 득점, 블록, 리바운드 능력이 높음

* 전반적으로 수치가 비슷함

5. 포지션별 득점 카테고리 능력치



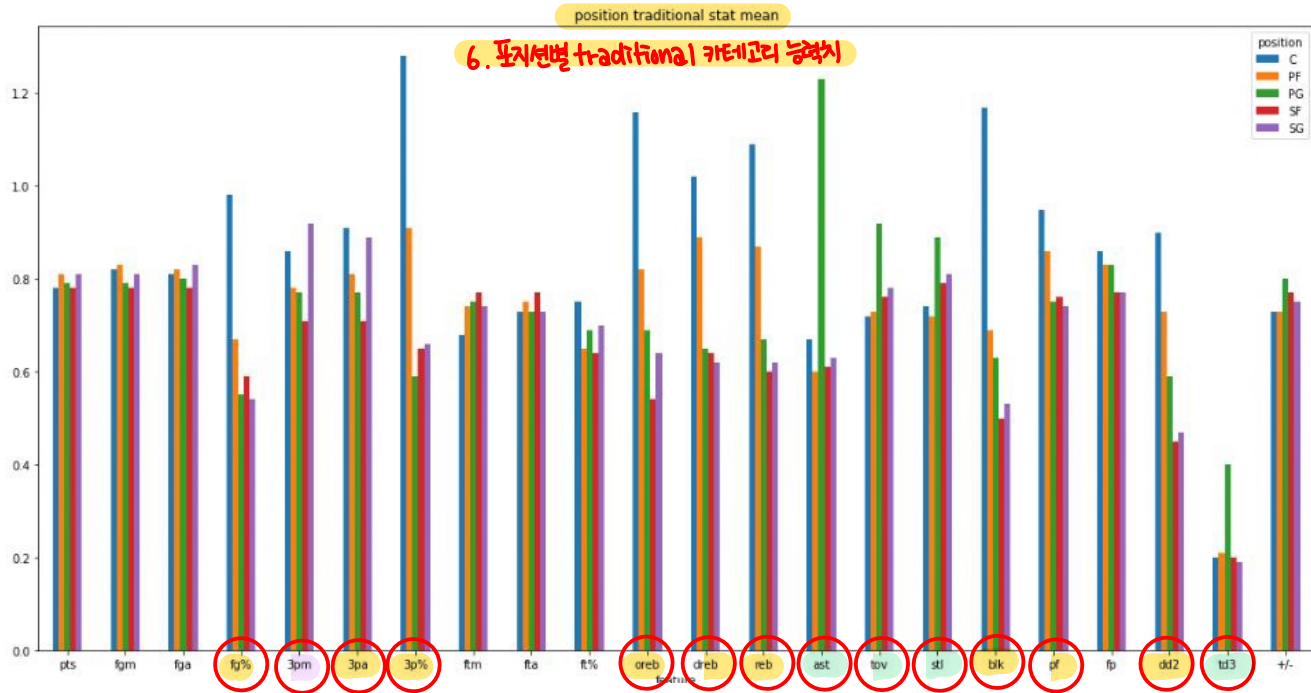
1. C (센터)

- 「2점슛 시도 비율, 2점슛 득점 비율, 페인트존 밖 2점슛 득점 비율, 3점슛 득점 비율, 속공 득점 비율, 페인트존 득점 비율, 어니스트 뒀한 3점 득점 비율」이 높은 비율로 나타남
⇒ 2점슛, 득점 성공 비율이 높음 / 페인트존 득점 비율, 어니스트 뒀한 3점 득점 비율이 매우 높음

2. PG (포인트 가드)

- 「어니스트 뒀한 2점 득점 비율, 어니스트 미뒀한 2점 득점 비율, 어니스트 미뒀한 3점 득점 비율, 어니스트 뒀한 득점 비율, 어니스트 미뒀한 득점 비율」이 높은 비율로 나타남
⇒ 어니스트 뒀한/미뒀한 득점 비율 매우 높음 / 3점 득점율은 낮은 편

3. PF (파워 포워드) - 「어니스트 뒀한 3점 득점 비율」 ⇒ 비교적 높음



1. C (센터)

- 「야투성공비율, 3점슛 성공, 3점슛 시도, 3점슛 성공률, 공격 리바운드, 수비 리바운드, 리바운드, 블록, 파울, 더블더블」이 높은 비율로 나타남
- ⇒ 득점 (특히 3점) 시도/성공, 리바운드, 블록 비율이 매우 높음

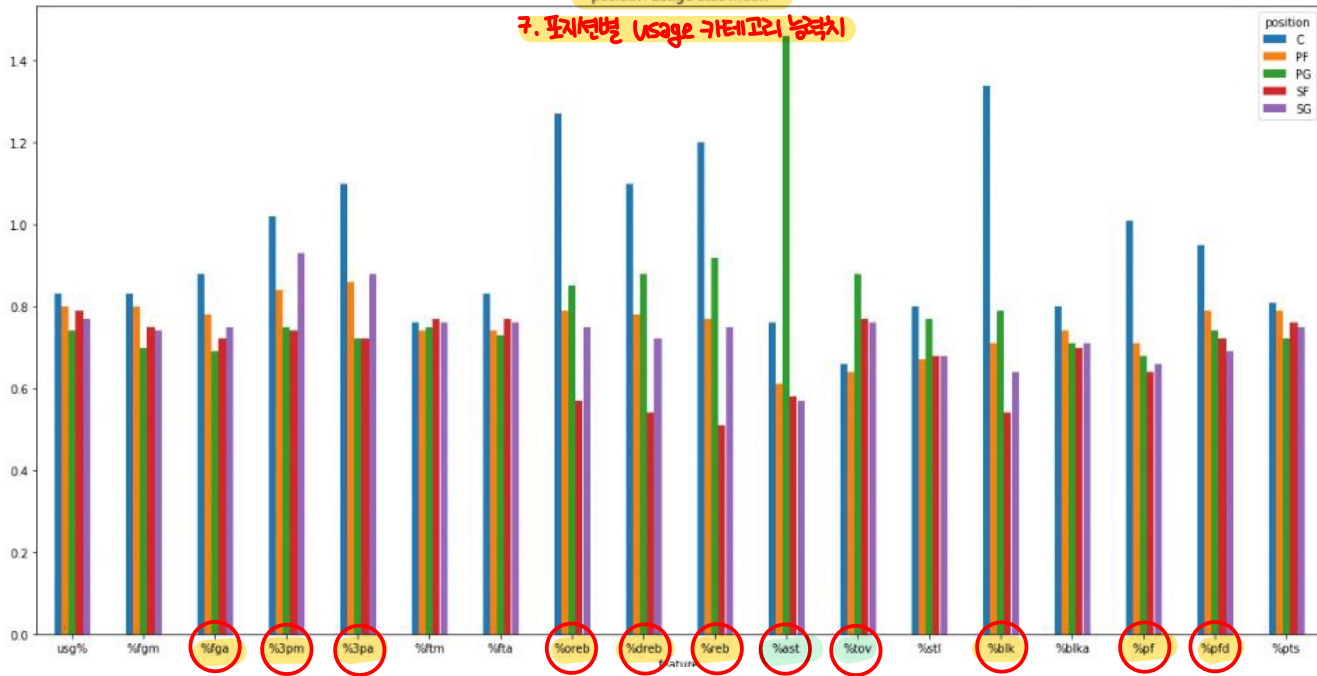
2. PG (포인트 가드)

- 「어시스트, 실책수, 스틸수, 트리플더블」이 높은 비율로 나타남 ⇒ 어시스트, 트리플더블 비율이 매우 높음

3. SG (슈팅가드)

- 「3점슛 성공, 3점슛 시도」가 높은 비율로 나타남 ⇒ 3점슛 비율이 높은편

7. 포지션별 usage 카테고리 분류치



1. C (센터)

- 「아득스루, 3점 성공, 3점 시도, 공격리바운드, 경기장내 수비리바운드 예상치 비율, 리바운드 비율, 블록비율, 파울비율, 테크니컬 파울 비율」이 높은 비율로 나타남
⇒ 리바운드, 블록비율이 매우 높음 / 3점 성공, 파울비율이 상대적으로 높은편

2. PG (포인트가드)

- 「어시스트 비율, 실책 비율, 공격리바운드, 경기장내 수비리바운드 예상치 비율, 리바운드 비율」이 높은 비율로 나타남
⇒ 어시스트 비율이 매우 높음 / 실책, 리바운드 비율이 상대적으로 높은편

3. SF (스몰 포워드)

- 「공격리바운드, 경기장내 수비리바운드 예상치 비율, 리바운드 비율, 블록비율」이 낮은 비율로 나타남 ⇒ 상대적으로 리바운드 비율이 낮음

4. SG (슈팅가드)

- 「3점 성공, 3점 시도」가 높은 비율로 나타남
⇒ 3점 성공 비율이 높은편