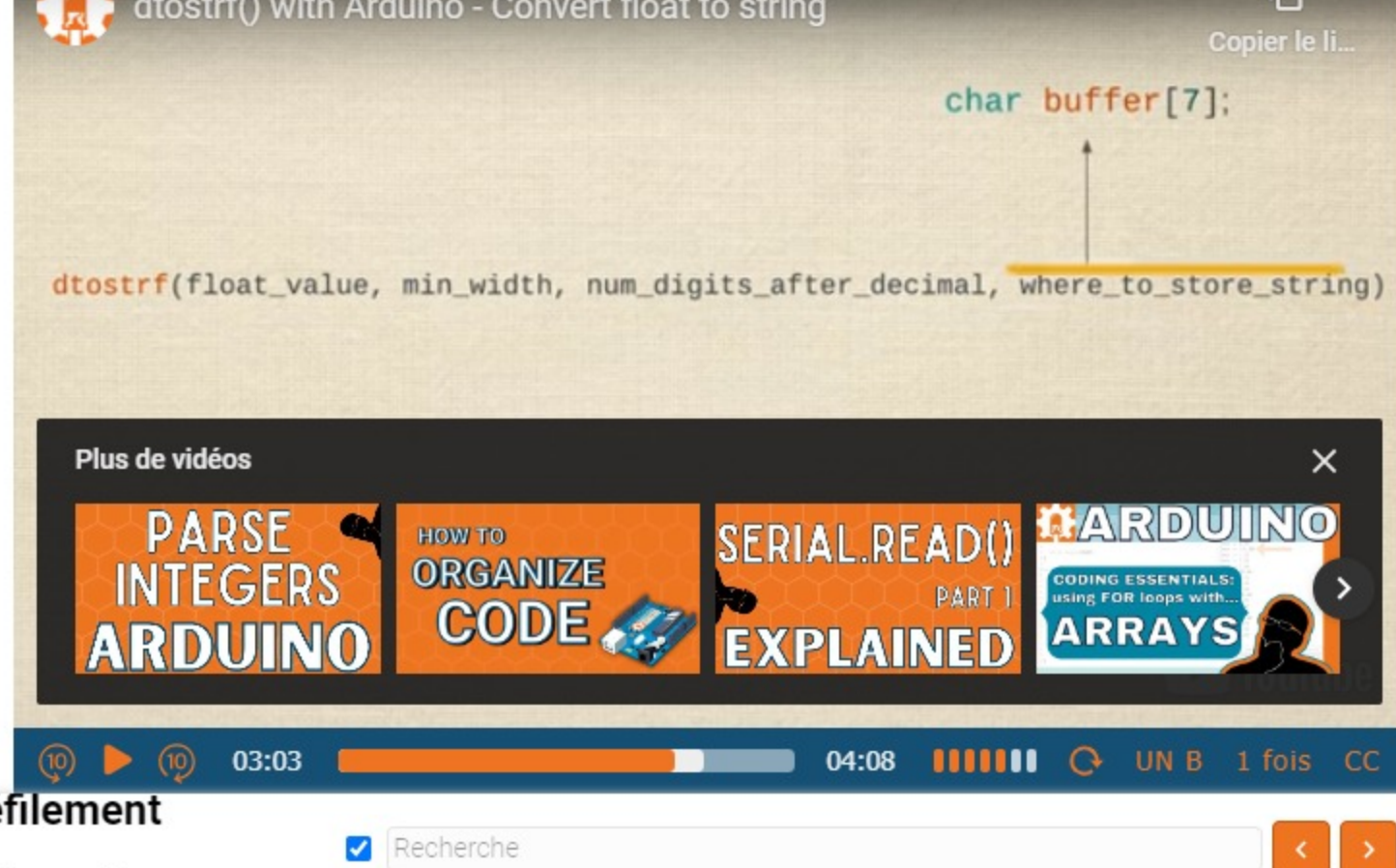


# Dtostrf() – Transformez Vos Flottants En Chaînes

dtostrf() peut être la fonction dont vous avez besoin si vous avez une valeur à virgule flottante que vous devez convertir en chaîne.

Dans cette leçon, vous apprendrez exactement comment utiliser dtostrf dans votre code [Arduino](#).



## Défilement

### automatique:

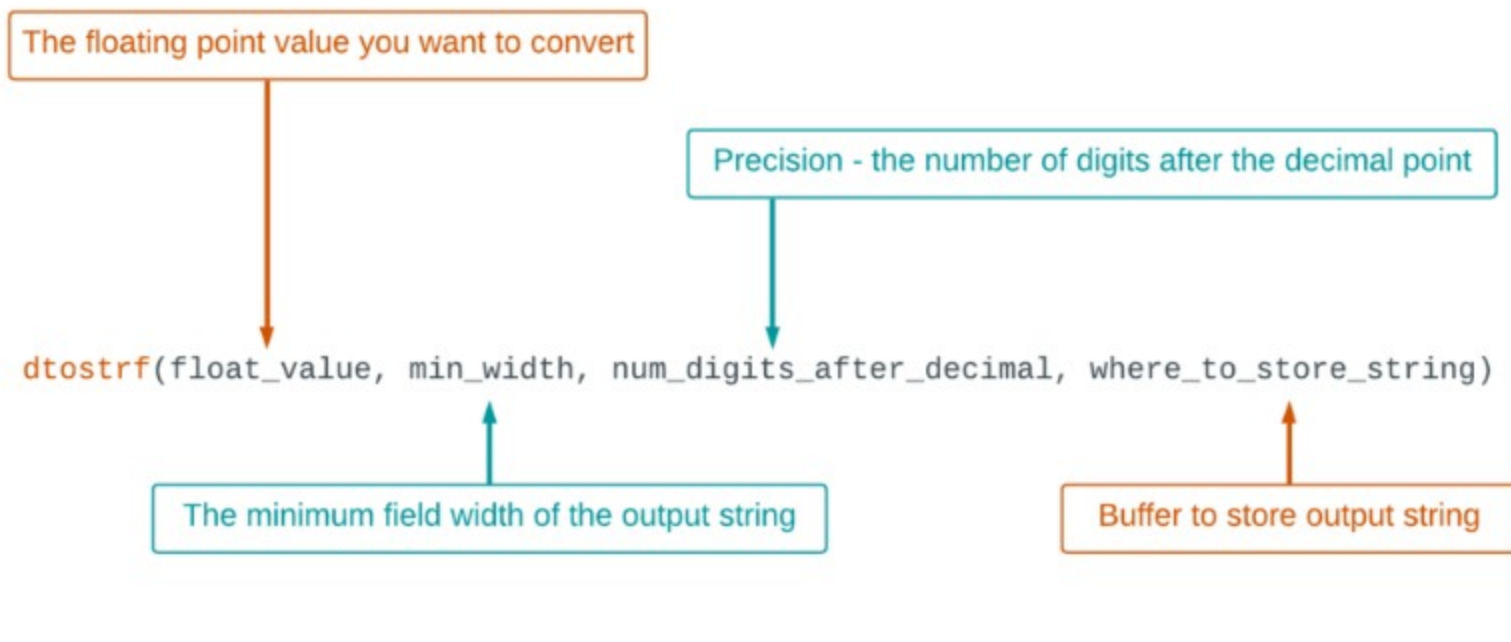
Avez-vous besoin de convertir une valeur à virgule flottante à une chaîne ? Si tel est le cas, la fonction dtostrf est peut-être le ticket que vous recherchez. Dans cette leçon, vous apprendrez exactement comment utiliser la fonction dtostrf dans votre code Arduino pour convertir un nombre à virgule flottante en chaîne.

(musique douce)

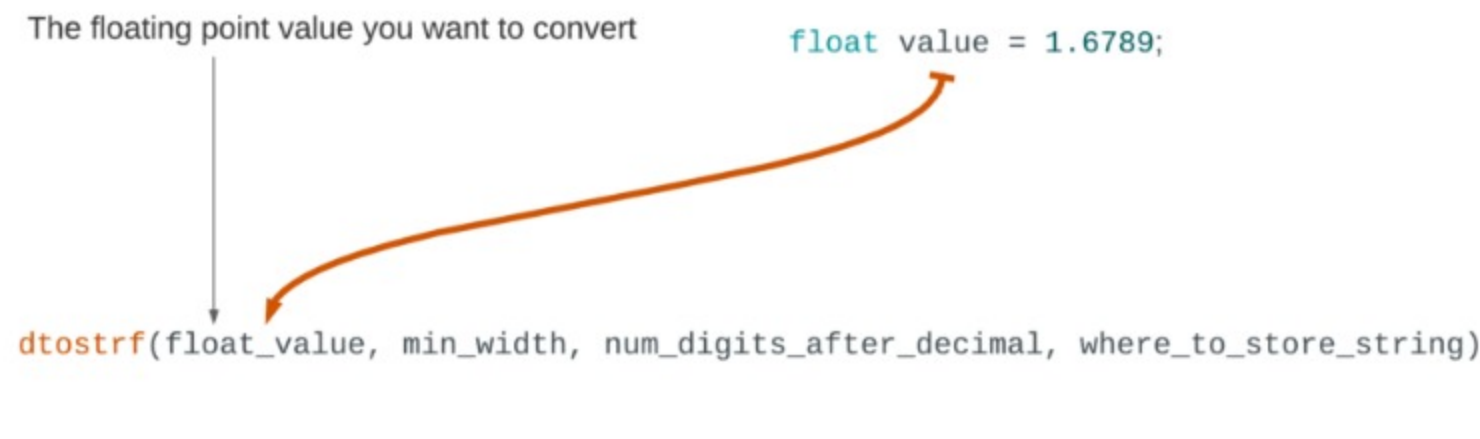
## Syntaxe Dtostrf()

Allons droit au but. Voici les paramètres attendus par dtostrf() :

```
dtostrf ( float_value , min_width , num_digits_after_decimal , where_to_store_string )
```



La première valeur est le nombre à virgule flottante que vous souhaitez convertir en chaîne – c'est assez simple.

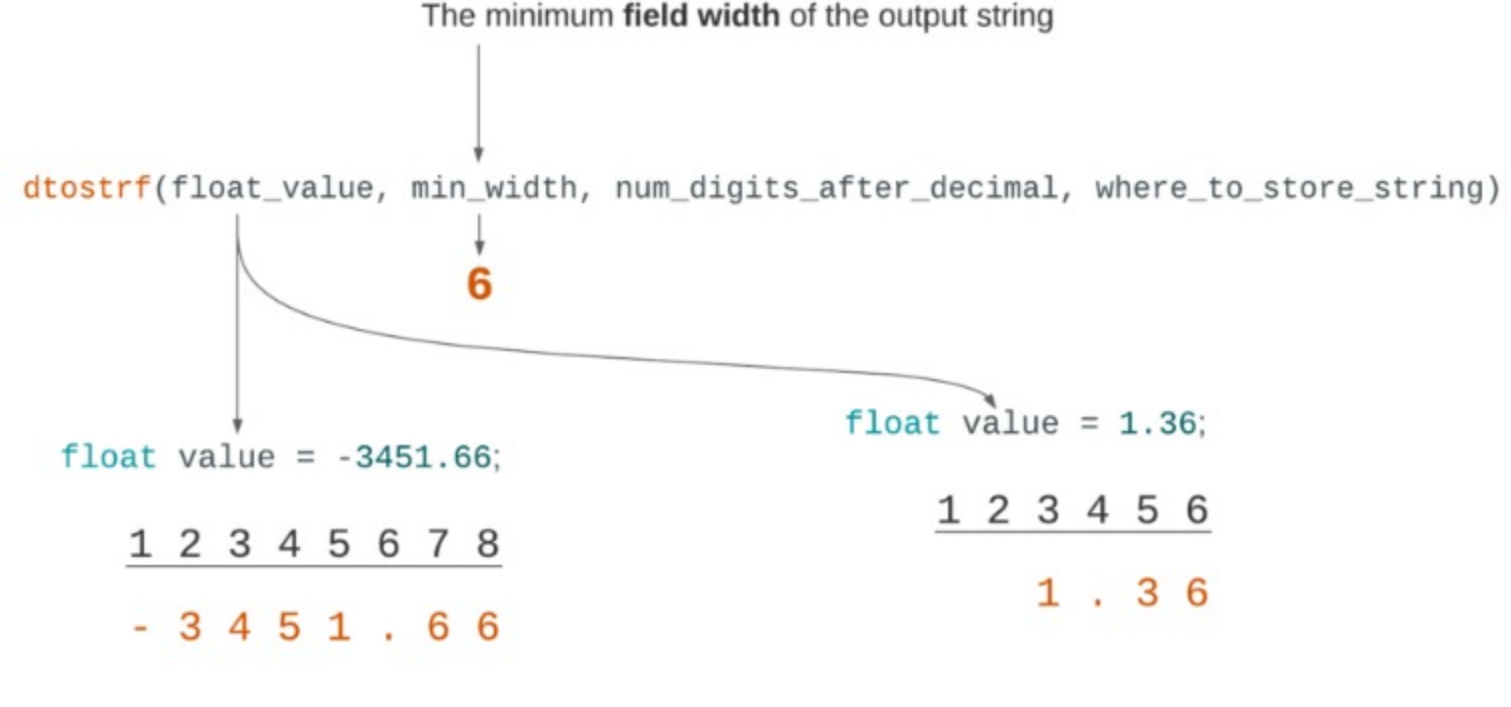


## Largeur De Champ Minimale

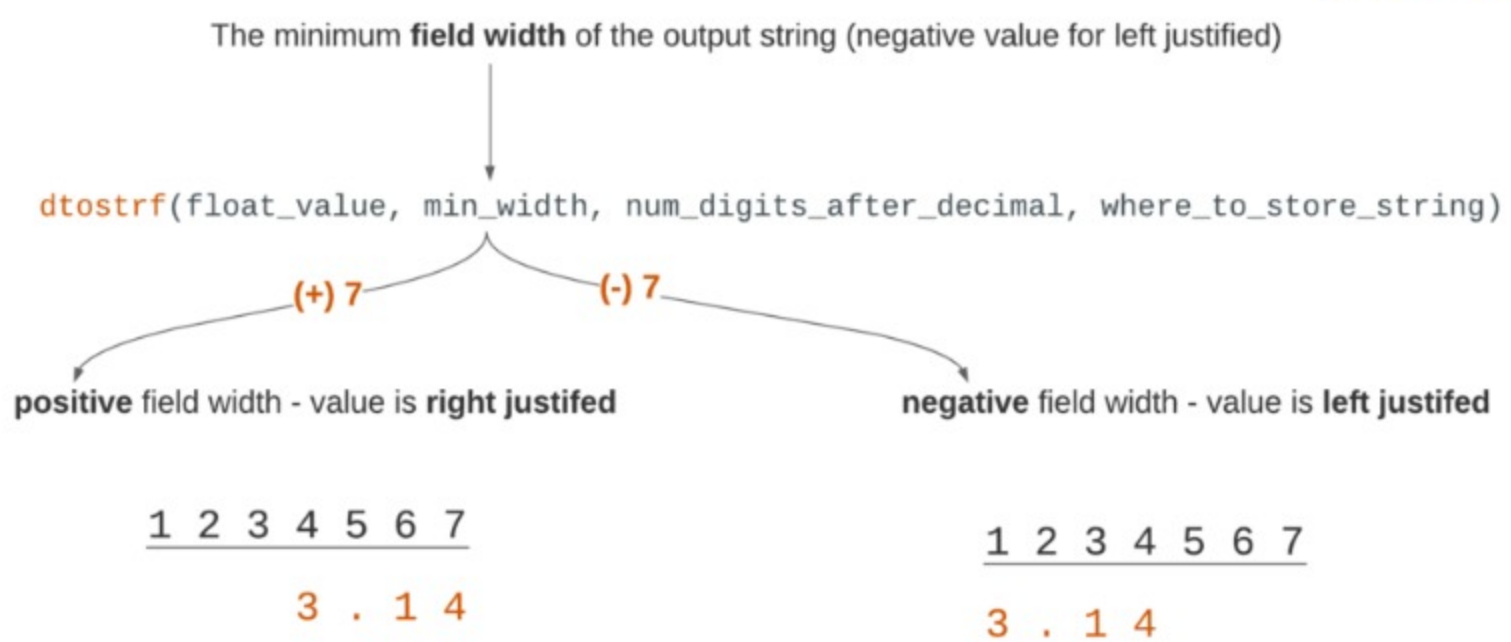
La deuxième valeur est la **largeur minimale** du champ.

Si vous définissez la largeur minimale du champ sur 6 et que vous convertissez une valeur à virgule flottante supérieure à 6 chiffres, ces chiffres supplémentaires s'afficheront toujours. Et à des fins de comptage, le « ». le point décimal et le signe négatif « - » comptent également comme des espaces.

Si vous définissez la largeur minimale du champ sur 6 et que vous convertissez une valeur à virgule flottante comportant **moins de** 6 chiffres, des espaces seront ajoutés avant le début du nombre.



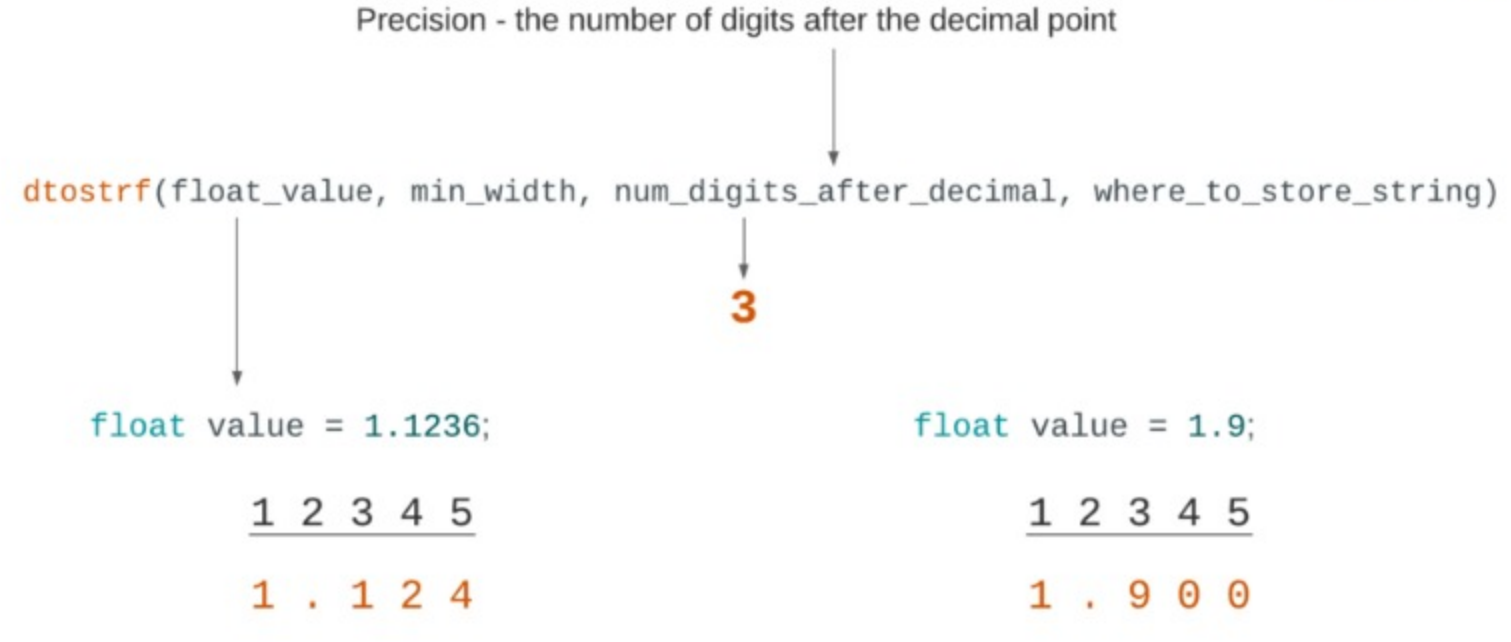
La largeur minimale du champ peut également être négative. Si vous transmettez à dtostrf() une valeur négative, le nombre sera justifié à gauche dans la largeur du champ.



## Précision

Le 3ème argument passé à dtostrf() est la **précision**, qui est le nombre de chiffres à afficher après la virgule décimale. Si la valeur à virgule flottante que vous convertissez en chaîne comporte plus de chiffres après la virgule que le nombre spécifié dans la précision, elle sera alors coupée et arrondie en conséquence dans la chaîne de sortie.

Si vous transmettez un nombre avec moins de chiffres après la virgule décimale, cela ajoutera des zéros à droite au nombre.



## Dimensionnement Du Tampon De Caractères Dtostrf()

Le dernier argument passé à dtostrf() est l'endroit où vous souhaitez stocker la chaîne de sortie. Ce sera généralement un tableau de caractères, comme buffer[7].

Lors de la détermination de la taille de ce tampon, assurez-vous de prendre en compte :

- Quel pourrait être le plus grand nombre
- La taille doit inclure un espace pour le « ». et l'éventuel signe "-"
- Ajoutez 1 pour le [caractère de fin nul](#) « \0 »



- Needs to be big enough to store value
- Size must include space for the "." and the possible "-" sign
- Add 1 for the null-terminating character "\0"

