

☆開発者☆

23CI0403_市川翔太

☆課題番号☆

1.自由制作

Unity 使用

☆操作方法☆

マウスで移動

左クリックで選択、ボールの発射

Esc でいつでもゲームを終了できる

☆独自に実装した要素☆

時間がたつとボールの速度を上がって難易度が上がるようにした