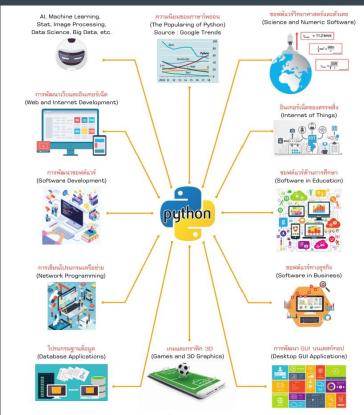
Duthon Longue

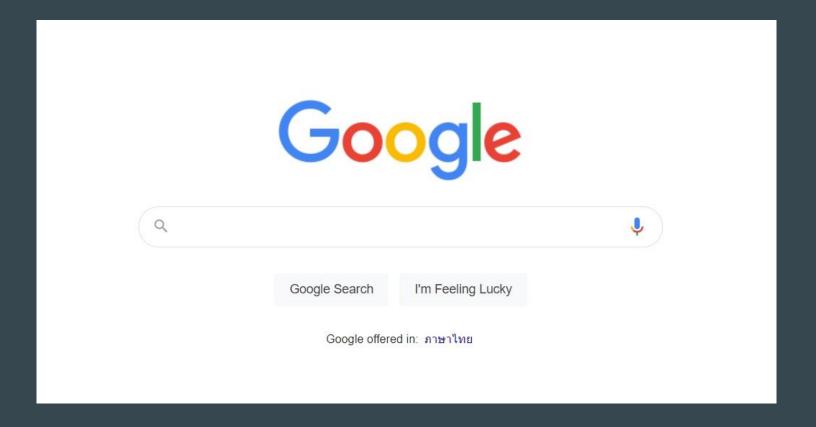
Unit 1

Python Language

ข้อดีของภาษา Python

- มีโครงสร้างการเขียนคำสั่งโปรแกรมที่ง่าย ไม่ซับซ้อน เหมาะสำหรับผู้เริ่มต้น
- ไม่จำเป็นต้องกำหนดชนิดข้อมูลล่วงหน้าให้กับตัวแปร
- มี library จำนวนมาก ทั้งด้านคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ รวมถึงวิศวกรรมศาสตร์
- library การประมวลผลภาพ (Image Processing), library ทางด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI), library การเรียนรู้
 - ด้วยเครื่อง (Machine Learning)







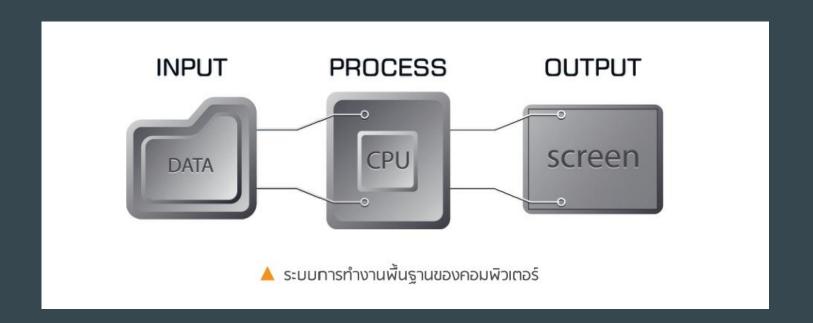




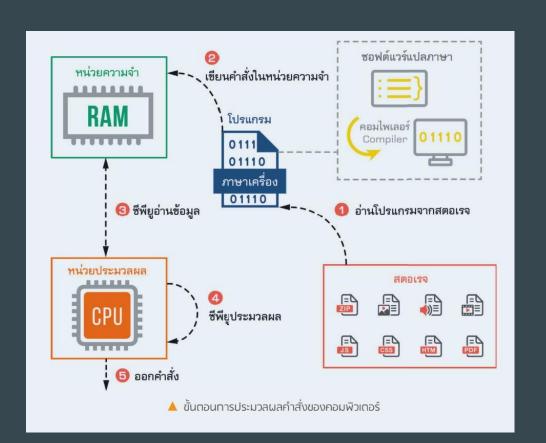
Unit 2

สิ่งที่ต้องรู้ก่อนเขียนโปรแกรม

หลักการทำงานของระบบคอมพิวเตอร์



ขั้นตอนการประมวลผลคำสั่ง



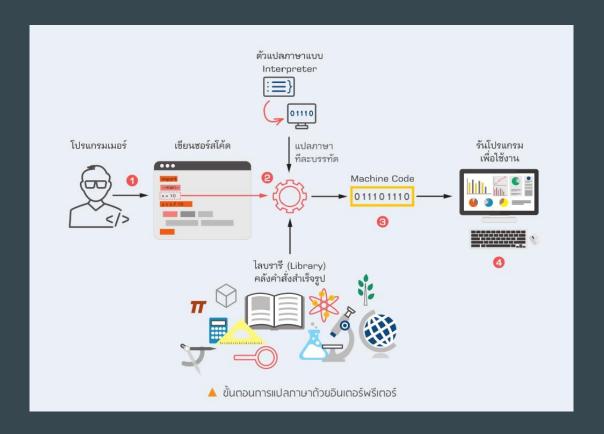
Compiler



Compiler

- C, C++, C#, Visual Basic, Swift
- ทำงานได้เร็วกว่า Interpreter
- ภาษาที่ใช้ compiler จะมีข้อกำหนดมาก ทำให้เรียนรู้ได้ช้ากว่าภาษาในกลุ่ม interpreter

Interpreter



Interpreter

- บางครั้งเรียกว่าภาษา script เช่น Python, JavaScript, PHP

- รูปแบบภาษาเรียนรู้และเข้าใจได้ง่าย

- ตรวจสอบความผิดพลาดได้ไม่ดีเท่า compiler

Unit 3

ฝึกลำดับความคิดด้วย

Flowchart

ชื่อสัญลักษณ์	สัญลักษณ์	ความหมาย
วงกลมหรือวงรี	Start/Stop	ใช้สำหรับระบุเป็นจุดเริ่มต้น (Start) และจุดสิ้นสุด (Stop) ของโปรแกรม
สี่เหลี่ยมด้านขนาน	Input / Output	ใช้สำหรับระบุเป็นอินพุตหรือเอาต์พุต (I/O) ระหว่าง ผู้ใช้งานกับคอมพิวเตอร์หรือโปรแกรม
สี่เหลี่ยมผืนผ้า	Process	ใช้สำหรับการคำนวณหรือประมวลผล (Process) ของคอมพิวเตอร์
สี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน	Decision	ใช้สำหรับระบุทางเลือกหรือเงื่อนไขในกรณีที่เกิดการ ตัดสินใจมากกว่า 1 เส้นทาง
ลูกศร	Direction	ใช้สำหรับระบุถึงทิศทางการทำงานของโปรแกรม (ขึ้น ลง ซ้าย หรือขวา)

รับค่าตัวเลขจากผู้ใช้ 2 จำนวน จากนั้นทำการหาผลรวมของ

ตัวเลขที่รับเข้ามา

รับค่าตัวเลขจากผู้ใช้ 3 จำนวน จากนั้นทำการหาค่าเฉลี่ย

รับค่าตัวเลขจากผู้ใช้ 2 จำนวน แล้วหาค่ามากที่สุด

รับค่าขนาดหน้าอก เพื่อทำการตรวจสอบขนาดของเสื้อโดยมีเงื่อนไขดังนี้

- ถ้าขนาดหน้าอกไม่เกิน 34 จะได้เสื้อขนาด XS
- ถ้าขนาดหน้าอกไม่เกิน 36 จะได้เสื้อขนาด S
- ถ้าขนาดหน้าอกไม่เกิน 38 จะได้เสื้อขนาด M
- ถ้าขนาดหน้าอกไม่เกิน 40 จะได้เสื้อขนาด L
- ถ้าขนาดหน้าอกมากกว่า40 จะได้เสื้อขนาด XL

พิมพ์จำนวนเต็มตั้งแต่ 0 ถึง 10

พิมพ์จำนวนเต็มตั้งแต่ 10 ถึง 0

หาผลรวมตั้งแต่ 1 ถึง 10

Unit 4

Input & Output

Input & Output

- ใช้ print() ในการแสดงผลข้อมูล

- ใช้ input() ในการนำเข้าข้อมูล โดยข้อมูลที่เข้ามาจะอยู่ในรูปของ String

- หากต้องการข้อมูลเข้าที่เป็นตัวเลข ต้องทำการแปลงชนิดข้อมูลก่อน

จงเขียนโปรแกรมรับตัวเลขเข้ามา 3 จำนวน โดยป้อนที่ละจำนวน แล้ว

แสดงผลตัวเลขทั้งสามจำนวน โดยมีช่องว่างคั่น 1 ช่อง

Unit 5

Variables & Casting

Variable

ตัวแปร (Variable) -> ชื่อที่กำหนดขึ้นเพื่ออ้างอิงถึงตำแหน่งหน่วยความจำที่ใช้เก็บข้อมูล

- เก็บข้อมูลที่มีชนิดแตกต่างกันได้

- เปลี่ยนแปลงค่าข้อมูลได้

Casting

Casting -> การแปลงชนิดข้อมูล โดยใช้ Built-in Function ของ Python

- int() -> แปลงข้อมูลให้เป็นเลขจำนวนเต็ม

- float() -> แปลงข้อมูลให้เป็นเลขจำนวนจริง

- str() -> แปลงข้อมูลให้เป็น string

การตั้งชื่อตัวแปร

- 1. ต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษร ไม่ขึ้นต้นด้วยตัวเลขหรืออักขระพิเศษ *ยกเว้น* (underscore)
- 2. ตัวแปรสามารถประกอบด้วย A Z, a z, 0-9, (underscore) ได้ และไม่มีอักขระพิเศษประกอบ
- 3. ชื่อตัวแปรต้องไม่ซ้ำกับคำสงวน เช่น if, while, import
- 4. ห้ามเป็นช่องว่างหรือเครื่องหมายอื่นๆ
- 5. การใช้ตัวอักษรพิมพ์เล็กและพิมพ์ใหญ่จะแตกต่างกัน เรียกว่า case sensitive

Unit 6

Data Types

ชนิดของข้อมูล (Data Types)

- ข้อมูลชนิดตัวเลข (Number) -> จำนวนเต็ม ทศนิยม จำนวนเชิงซ้อน
- ข้อมูลชนิดค่าความจริง (Boolean)
- ข้อมูลแบบเรียงลำดับ (Sequence) -> ข้อความ ลิสต์ ทูเปิล
- ข้อมูลชนิดเซ็ต (Set)
- ข้อมูลชนิดดิกชันนารี (Dictionary)

ข้อมูลชนิดตัวเลข (Number)

- ข้อมูลเลขจำนวนเต็ม (Integer Number) -> 15
- ข้อมูลเลขจำนวนทศนิยม (Floating Point Number) -> 15.6
- ข้อมูลเลขจำนวนเชิงซ้อน (Complex Number) -> 3 + 5j

Python จะรับรู้ชนิดข้อมูลจากการที่ผู้ใช้กำหนดค่า

ข้อมูลชนิดค่าความจริง (Boolean)

- เป็นข้อมูลที่มีค่าความจริงเป็นจริงหรือเป็นเท็จเท่านั้น
- แทนค่าความจริงด้วย True และแทนค่าความเท็จด้วย False
- a = 10 > 3 จะได้ **True**
- a = 10 < 3 จะได้ False

ข้อมูลแบบเรียงลำดับ(Sequence)

- ข้อมูลชนิดข้อความ (String) -> ข้อความ ตัวอักษร ตัวเลข ที่ไม่สามารถคำนวณได้ โดยอยู่ภายใน ""

- ข้อมูลชนิดลิสต์ (List) -> ข้อมูลที่เรียงต่อกันภายใน []

- ข้อมูลชนิดทูเปิล (Tuple) -> ข้อมูลที่เรียงต่อกันภายใน ()

Unit 7

Operators

Arithmetic Operator

Operator	Meaning
+	บวก
-	ลบ
*	คูณ
/	หาร
//	หารเอาผลจำนวนเต็ม
%	หารเอาเศษ
**	ยกกำลัง

Assignment Operator

Operator	Meaning
=	a = 15
+=	a = a + 1
-=	a = a – 1
*=	a = a * 1
/=	a = a / 1
//=	a = a // 1
%=	a = a % 1
**=	a = a ** 1

Comparison Operator

Operator	Meaning				
==	เท่ากับ				
!=	ไม่เท่ากับ				
>	มากกว่า				
>=	มากกว่าหรือเท่ากับ				
<	น้อยกว่า				
<=	น้อยกว่าหรือเท่ากับ				

Logical Operator

Operator	Meaning			
and	และ			
or	หรือ			
not	นิเสธ			

Logical Operator

р	q	p and q	p or q	not(p)	not(q)
True	True	True	True	False	False
True	False	False	True	False	True
False	True	False	True	True	False
False	False	False	<u>False</u>	True	True

ลำดับความสำคัญของเครื่องหมาย

- () สำคัญที่สุด
- ** สำคัญรองลงมา
- *, /, %, // มีความสำคัญเท่ากัน เจออันไหนมาก่อนก็ทำอันนั้นก่อน
- +, สำคัญน้อยที่สุด
- ฉะนั้น ลำดับความสำคัญจากมากไปน้อย คือ (), **, *, /, %, //, +, -

Unit 8

MATH

Math

Function	Meaning				
min()	หาค่าที่น้อยที่สุด				
max()	หาค่าที่มากที่สุด				
abs()	ถอดค่าสัมบูรณ์				
pow()	ยกกำลัง				
math.sqrt()	หาค่ารากที่สอง				
math.ceil()	ปัดทศนิยมขึ้น (แสดงผลเป็นจำนวนเต็ม)				
math.floor()	ปัดทศนิยมลง (แสดงผลเป็นจำนวนเต็ม)				
math.pi	3.141592653589793				

Unit 9

Booleans

Booleans

- ถ้าเชื่อมด้วย and ต้องเป็นจริงทั้งคู่ ถึงจะได้ผลลัพธ์เป็นจริง
- ถ้าเชื่อมด้วย or ต้องเป็นเท็จทั้งคู่ ถึงจะได้ผลลัพธ์เป็นเท็จ นอกนั้นเป็นจริง
- bool(0), bool("") จะได้ผลลัพธ์เป็นเท็จ นอกนั้นเป็นจริง

Unit 10

If...Else

if (ถ้า)

เงื่อนไขต้องเป็นจริง จึงจะทำงาน

if condition:

statement

if (ถ้า)

รับค่า n เป็นจำนวนเต็ม แล้วตรวจสอบว่าเป็นเลขคู่หรือไม่

```
n = int(input())
if n % 2 == 0:
print("%d is even" % n)
```

if...else (ถ้า...มิฉะนั้น)

ถ้าเงื่อนไขใน if ไม่เป็นจริง จะทำ else

if condition:

statement

else:

statement

if...else (ถ้า...มิฉะนั้น)

รับค่า n เป็นจำนวนเต็ม แล้วตรวจสอบว่าเป็นเลขคู่หรือไม่

if...elif (ถ้า...มิฉะนั้น ถ้า...)

ถ้าเงื่อนไขใน if ไม่เป็นจริง จะทำ elif

if condition:

statement

elif condition:

statement

if...elif (ถ้า...มิฉะนั้น ถ้า...)

รับค่า n เป็นจำนวนเต็ม แล้วตรวจสอบว่าเป็นเลขคู่หรือไม่

Nested if

```
if (condition):
       if (condition):
                Statement(s)
       else:
                Statement(s)
elif (condition):
       if (condition):
                Statement(s)
       elif (condition):
                Statement(s)
elif (condition):
                Statement(s)
else:
                Statement(s)
```

Nested if

เขียนโปรแกรมโดยสอบถามรายได้ของผู้ใช้งานก่อนจะตัดสินใจว่า จะเลือกทำบัตรเครดิตแบบใด โดยต้องมีรายได้ตั้งแต่ 15000 บาท จึงจะทำบัตรเครดิตได้ และมีเงื่อนไขการทำบัตรดังนี้

- หากรายได้ต่ำกว่า 70000 บาท ให้ทำบัตรเงิน
- หากรายได้ต่ำกว่า 100000 บาท ให้ทำบัตรทอง
- หากรายได้มากกว่า 100000 บาท ให้ทำบัตร platinum

Unit 11

while loop

while

เงื่อนไขต้องเป็นจริง จึงจะทำงาน

while condition:

statement

while

พิมพ์จำนวนเต็มตั้งแต่ 0 ถึง 10

while

พิมพ์จำนวนเต็มตั้งแต่ 0 ถึง 10 โดยไม่เอาเลข 5

```
i = 0;
while i <= 10:
           if i == 5:
                       i += 1;
                       continue;
           print(i);
           i += 1;
```

While True (Infinite Loop)

```
รับค่าตัวเลขจากผู้ใช้เข้ามาเรื่อยๆ จนกว่าจะใส่ -1 จึง
หยุด
```

```
while True:

n = int(input())

if n == -1:

break
```

Example

รับค่าจำนวนเต็มแล้วหาค่า factorial ของจำนวนนั้น

```
n = int(input())
i = n
sum = 1
while i \ge 1:
           sum *= i
           i -= 1
print(sum)
```

Example

รับจำนวนเต็มบวก 5 จำนวน แล้วหาผลรวมทั้งหมด

```
i = 1
sum = 0
while i \le 5:
          n = int(input())
          sum += n
          i += 1
print(sum)
```

Analyse

รับค่าจำนวนเต็มแล้วหาค่า factorial ของจำนวนนั้น

```
5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 120

step = -1

start = 5

stop = 1
```

Nested while

เงื่อนไขต้องเป็นจริง จึงจะทำงาน

while condition1:

while condition2:

statement2

statement1

Unit 12

for loop

for

for data in range(start, stop, step)

for data in sequence

for

พิมพ์จำนวนเต็มตั้งแต่ 0 ถึง 10

for i in range(0, 11, 1):

print(i)

Unit 13

Strings

String

- สามารถเขียนอยู่ใน single quote ('') หรือ double quote ("") ก็ได้

```
print("Hello")
print('Hello')
```

String แบบหลายบรรทัด

- ใช้ double quote 3 ครั้ง หรือ single quote 3 ครั้ง

```
a = """Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt
ut labore et dolore magna aliqua."""
print(a)
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.



การเข้าถึง String

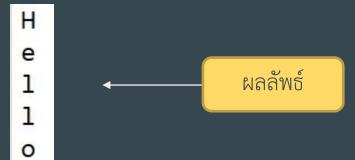
- ใช้ index ในการเข้าถึง

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Н	е	1	-1	О		W	О	r	1	d
										-1

การใช้ loop กับ String

- นิยมใช้ for เป็นหลัก

for x in "Hello":
 print(x)



เช็คความยาว String

- ใช้ len()

```
a = "hello"
print(len(a))
```



ตรวจสอบ String

- ใช้ in ในการตรวจสอบว่ามี่ string นั้นอยู่ใน string อีกตัวหรือไม่

a = "12345" print("2" in a)



การตัด String

a = "Hello, World!"

print(a[2:5]) \rightarrow llo

print(a[:5]) \rightarrow Hello

print(a[2:]) \longrightarrow llo, World!

print(a[-5:-2]) \rightarrow orl

String Methods

Method	Meaning
capitalize()	แปลงตัวอักษรแรกให้เป็นตัวพิมพ์ใหญ่
title()	แปลงอักษรตัวแรกของแต่ละคำเป็นตัวพิมพ์ใหญ่
startswith()	สตริงขึ้นต้นด้วยค่าที่กำหนดหรือไม่ คืนค่า True ถ้าใช่
endswith()	สตริงลงท้ายด้วยค่าที่กำหนดหรือไม่ คืนค่า True ถ้าใช่
find()	ค้นหาตัวอักขระ ถ้าพบจะคืนค่าเป็น index ถ้า ไม่พบจะคืนค่า -1
isalnum()	ตรวจสอบว่าประกอบด้วยพยัญชนะ(a-z) หรือ ตัวเลข(0-9)หรือไม่ คืนค่า True ถ้าใช่
isalpha()	ตรวจสอบว่าประกอบด้วยพยัญชนะ(a-z) หรือไม่ คืนค่า True ถ้าใช่

Method	Meaning
isdigit()	ตรวจสอบว่าประกอบด้วยตัวเลข(0-9) หรือไม่ คืนค่า True ถ้าใช่
islower()	ตรวจสอบว่าเป็นพยัญชนะตัวพิมพ์เล็กหรือไม่ คืนค่า True ถ้าใช่
isupper()	ตรวจสอบว่าเป็นพยัญชนะตัวพิมพ์เล็กหรือไม่ คืนค่า True ถ้าใช่
lower()	แปลงข้อความให้เป็นตัวพิมพ์เล็ก
upper()	แปลงข้อความให้เป็นตัวพิมพ์ใหญ่
replace()	แทนที่สตริง
strip()	ลบช่องว่างที่ตำแหน่งแรกและตำแหน่งสุดท้าย
split()	แบ่งข้อความด้วยค่าที่กำหนด คืนค่าเป็น list
swapcase()	เปลี่ยนจากตัวพิมพ์ใหญ่เป็นพิมพ์เล็กและเปลี่ยน จากพิมพ์เล็กเป็นพิมพ์ใหญ่

ASCII CODE

Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char
0	00	Null	32	20	Space	64	40	0	96	60	•
1	01	Start of heading	33	21	1	65	41	A	97	61	a
2	02	Start of text	34	22	"	66	42	В	98	62	b
3	03	End of text	35	23	#	67	43	C	99	63	C
4	04	End of transmit	36	24	\$	68	44	D	100	64	d
5	05	Enquiry	37	25	*	69	45	E	101	65	e
6	06	Acknowledge	38	26	&	70	46	F	102	66	f
7	07	Audible bell	39	27	1	71	47	G	103	67	g
8	80	Backspace	40	28	(72	48	H	104	68	h
9	09	Horizontal tab	41	29)	73	49	I	105	69	i
10	OA	Line feed	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
11	ОВ	Vertical tab	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	OC	Form feed	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	1
13	OD	Carriage return	45	2 D	-	77	4D	M	109	6D	m
14	OE	Shift out	46	2 E		78	4E	N	110	6E	n
15	OF	Shift in	47	2 F	/	79	4F	0	111	6F	0
16	10	Data link escape	48	30	0	80	50	P	112	70	p
17	11	Device control 1	49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12	Device control 2	50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13	Device control 3	51	33	3	83	53	ន	115	73	3
20	14	Device control 4	52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15	Neg. acknowledge	53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16	Synchronous idle	54	36	6	86	56	V	118	76	v
23	17	End trans, block	55	37	7	87	57	V	119	77	W
24	18	Cancel	56	38	8	88	58	X	120	78	х
25	19	End of medium	57	39	9	89	59	Y	121	79	У
26	1A	Substitution	58	ЗА	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B	Escape	59	3 B	;	91	5B]	123	7B	{
28	1C	File separator	60	3 C	<	92	5C	١	124	7C	I
29	1D	Group separator	61	ЗD	=	93	5D]	125	7D	}
30	1E	Record separator	62	3 E	>	94	5E	A	126	7E	~
31	1F	Unit separator	63	3 F	2	95	5F		127	7F	

Example

รับอักขระตัวพิมพ์ใหญ่เข้ามา 1 ตัว แล้วทำการแปลงให้เป็นตัวพิมพ์เล็ก

```
str1 = input()
lower = ord(upper) + 32
print(chr(lower))
```

Lists

Method	Meaning
append()	เพิ่ม element ไปที่ลำดับสุดท้ายของ list
clear()	ลบ element ทั้งหมดใน list
copy()	คัดลอก list
count()	นับจำนวน element ใน list ด้วยค่าที่ระบุ
extend()	เพิ่ม element(หลายตัว) ไปที่ลำดับสุดท้ายของ list
Index()	คืนค่าตำแหน่งของ element ใน list
insert()	เพิ่ม element โดยอ้างอิงตำแหน่ง
pop()	ลบ element โดยอ้างอิงตำแหน่ง
remove()	ลบ element ด้วยค่าที่เจาะจง
reverse()	กลับลำดับ element ใน list
sort()	เรียงลำดับ element ใน list

Functions

Functions

- ไม่มีพารามิเตอร์ (parameter) และไม่มีการคืนค่า (return)
- ไม่มีพารามิเตอร์ (parameter) แต่มีการคืนค่า (return)
- มีพารามิเตอร์ (parameter) แต่ไม่มีการคืนค่า (return)
- มีพารามิเตอร์ (parameter) และมีการคืนค่า (return)

Scope of Variables

- Global Variable \rightarrow ใช้งานได้ทุกที่ในโปรแกรม

- Local Variable 🗕 ใช้งานได้เฉพาะภายในฟังก์ชั่นที่มีการประกาศไว้เท่านั้น เมื่อใช้งานเสร็จ ตัว

แปรจะถูกลบทิ้ง