

Exercises for Lecture 1

1. Приложения "Hello World!"

Вы определенно должны быть знакомы с традиционным примером "Hello World!", но на всякий случай в листинге приведен код его Java-версии во всей своей красе.

```
package com.apress.ch2;

public class HelloWorld {

    public static void main (String [] args) {

        System.out.println("Hello World!");

    }
}
```

Этот пример очень прост - он выполняет работу, но не является особо расширяемым.

Переделайте этот пример так, чтобы оно удовлетворяла следующим требованиям:

Первое требование: изменение сообщения должно осуществляться просто, т.е. должен поддерживаться простой и гибкий механизм изменения выводимого сообщения.

Второе требование: изменение механизма визуализации также должно быть простым, например, нужно выводить сообщение разными способами, возможно, в стандартный вывод ошибок вместо стандартного вывода, или заключить его в HTML-дескрипторы.

2. Приложение "Майнинг".

Написать программу, выполняющую крипто вычисления, другим словом майнер. Любая криптовалюта основана на какой-либо хэш-функции (алгоритме). У программы должна быть возможность добавить новые алгоритмы для майнинга.

