

Vítej příteli!

Zde máš k dispozici hru kterou jsem vytvořil jako semestrální práci do předmětu Java na VŠE. Hra je oddychová, nijak náročná. Jediné co potřebuješ vědět je, že se potřebuješ dostat do Katakomb a zabít Andariel která postupně pustoší tuto zemi. Na cestě k ní se avšak potřebuješ vyzbrojit a získat předměty které ti pomou k jejímu zabití (nedá se jen tak snadno). Předměty ti dají jednotlivé postavy za splnění určitých úkolů, které ti sdělí.

Jedná se o textovou hru, takže zadáváš příkazy a hra na ně reaguje ☺ Seznam příkazů najdeš pod příkazem nápověda a s němi i nějakou radu která ti pomůže v zamotaných situacích. Pokud nebude vědět co zadat za příkaz, klidně jej napiš samotný, zobrazí se ti seznam příkladů.

Přeji ti spokojené hraní a hodně sentimentálních vzpomínek na tento báječný titul ☺

Návod ke spuštění hry:

Potřebuješ spustit příkazový řádek – cmd.exe pomocí CTRL+R

Tam se dostat do této složky příkazy „cd“ (change directory) (po zadání cd ti tabulátor napovídá kam můžeš jít)

***cd Dokumenty/Michal\_Chobola***

zde pak spustíš hru tímto příkazem

***java -jar Diablo\_Final\_Michal\_Chobola.jar***

Pokud ti ve hře nepůjde sebrat meč, a budou se ti zobrazovat špatně znaky, vyjeď ze hry, zadej tento příkaz (změna kódování)

***chcp 1250***

a znovu hru spusť