


# NCS 기반 이력서

## 1. 인적 사항

지원구분	신입 ( ○ ) 경력 (   )	지원분야	웹 퍼블리셔	
성 명	(한글) 임수진	생년월일	1996년 03월 27일	
현 주 소	경상남도 창원시 성산구 중앙동 24-8 1층			
연 락 처	(본인휴대폰) 010-5013-4910	이 메 일	ygkhn1412@gmail.com	
특 이 사 항	- 고용촉진지원금 대상자 - NCS기반 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔 교육과정 이수			

## 2. 학력 사항

재 학 기 간	구 분	학 교 명	전 공	학 점
2019.03~2021.08	졸업	명지대학교	아트앤 멀티미디어 작곡전공	3.0/4.5
2016.03~2019.02	편입	창원대학교	음악과	-

## 3. 교육(훈련) 사항

교 육 기 간	교 육 과 정 명	교 육 기 관 명
2023.02 ~ 2023.06	[디지털디자인] UI/UX 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔(디자인&코딩)양성 23-1	그린컴퓨터아카데미
주 요 내 용	1.스마트기기에 적용 가능한 서비스에 대하여 사용자경험과 니즈를 분석하여 정보설계, UI설계, 화면설계를 할 수 있는 능력을 함양한다. 2.다양한 종류의 디지털 환경에서 제공되는 서비스·콘텐츠를 사용 목적과 용도에 맞게 최적화하여 디자인하고 효과적으로 구현 할 수 있는 능력을 함양한다. 3.다양한 해상도에 적용할 수 있는 반응형 웹 사이트 제작 기술(디자인 및 코딩) 능력을 함양한다.	

#### 4. 기술 보유 능력 사항

언 어 / 프 로 그 램	주 요 내 용(활용도)
HTML	- 시맨틱 마크업에 대한 기본지식 보유 - 웹표준,웹 접근성을 준수한 html 구축
CSS	- Flex를 이용한 레이아웃 구축 - 미디어 쿼리를 이용한 반응형 페이지 구축
자바스크립트	- 자바스크립트를 이용한 이벤트(요소 제어, 스크롤 이벤트, 타이머 등) - 다양한 오픈소스 라이브러리를 활용한 UI제작(AOS, Fullpage.js 등)
제이쿼리	- 제이쿼리 라이브러리를 이용한 자연스러운 UI
Adobe Photoshop	- 기본 보정, 누끼 작업 - 홈페이지 배너, 메인이미지 제작 - 유튜브 썸네일, 블로그 썸네일 제작
Adobe illustrator	- SNS 광고페이지, 카드뉴스 제작 - 로고 제작
Figma	- 디자인 툴을 활용한 홈페이지 디자인 활용 경험

#### 5. 사회경험 및 활동

활 동 기 간	소 속 조 직	주 요 활 동 내 용
2021.11 ~ 2023.12 (1년 1개월)	쿠팡 풀필먼트서비스	[ 계약직-PS ] - 물류센터 재고관리 및 문제처리 사원

# NCS 기반 자기소개서

## 1. 지원 동기

이전 직장을 퇴사하고 진로에 대한 방향을 새롭게 하였습니다. 인력이 금방 대체되고 배움이 없어도 쉽게 근무할 수 있는 직무보다는, 시간이 걸리더라도 배우는 과정을 통해 전문적인 역량을 쌓을 수 있는 직무를 선택해야겠다는 생각이 들었습니다. 그중 웹 직무를 선택한 이유는 많은 사람의 실생활에서 사용되며 정보 전달과 편리성을 주는 가치 있는 일이라 여겨졌기 때문입니다. 꾸준히 배우고 연구하여 그 안에서 창의력과 노력을 빛낼 수 있는 매력적인 직무에서 저만의 전문성을 기르고자 관련 공부를 시작하게 되었습니다.

국비과정을 시작한 이후로, 주어진 하루를 알차게 쓰기로 다짐했습니다. 창원-부산까지의 거리에 학원이 있었기 때문에, 길에서 보내는 시간만 4시간이 넘었습니다. 하루에 4시간을 경쟁자들보다 손해 본다고 생각하니 이동하는 시간조차도 자연스레 핸드폰으로 인터넷 강의를 듣게 되고, 나 자신이 주도적으로 공부하게 되는 삶을 지니게 되었습니다. 학원을 마치고 집에 가면 복습은 물론이고, 타 개발자와의 차별성을 드러내며, 나 자신의 실력향상을 위한 Javascript를 공부하기 시작했습니다. 웹/앱 프론트엔드 개발에도 관심이 많아 Javascript와 라이브러리 React.js 공부도 하며 여러 능력을 키우고자 하고 있습니다.

이러한 노력을 바탕으로 저는 많은 경험을 쌓아 충분한 실력과 전문성을 가진 좋은 퍼블리셔가 되는 것이 꿈입니다. 비장애인과 장애인들을 위한 웹표준, 웹접근성을 준수하며 다양한 라이브러리나 프레임워크를 경험해보고 새로운 것을 두려워하지 않고 항상 성장하는 퍼블리셔가 되어 회사 발전에 보탬이 되고자 지원하였습니다.

## 2. 경력 및 주요 활동사항

프리랜서로 근무하며 클라이언트가 원하는 결과물을 도출해본 경험이 있습니다. 포토샵을 통해 썸네일, 홍보물, 배너 등을 주로 제작하였고 철저히 그들이 원하는 니즈에 맞추어 저만의 감각을 발휘하여 작업을 진행하였습니다. 일의 특성상 클라이언트와 직접 대면하는 일이 잦았기 때문에 항상 작업물에 대한 평가가 직접적이게 돌아왔고, 작업물을 받고 만족해하는 모습을 보며 보람을 느낀 적도 많았지만 불만족할 때도 만족을 이끌어낼 때까지 추가금을 받지 않고 진행했던 기억이 있습니다. 이를 통해 작업을 진행했던 모든 고객이 만족하고 꾸준히 재의뢰를 주곤 하였습니다.

디자인의 매력은 제가 가진 강점을 디자인으로 표현하고, 이를 만족해하는 이가 생길 때 발현된다고 생각합니다. 프리랜서 활동을 하며 고객을 직접 대면해보기도 하고, 고객의 니즈에 맞추어 작업해본 경험은 제가 실무에서 일하게 될 때 직접적인 시너지를 낼 수 있다고 생각합니다.

### 3. 성격 및 보유역량

쿠팡 물류센터에서 근무하며 직접 업무에 투입되지 않는 포지션임에도 불구하고 자진하여 제가 속한 팀의 업무를 도와 개선한 경험이 있습니다. 당시, 교대근무 시스템으로 돌아가는 시스템상 앞 타임에 근무하던 팀이 잔업을 남기고 퇴근하여 제가 속한 팀이 잔업을 처리해야 했던 일이 있었습니다. 이런 일이 발생하면 교대근무를 하는 팀이 불만을 호소하기도 하며 전체적인 팀의 피로도와 스트레스 지수가 높아지고, 작업에 부정적인 영향을 끼칩니다.

당일 처리가 불가능할 만큼 업무가 많았기에, 익일까지 처리해도 되는 업무였지만 교대근무라도 한 팀이기 때문에 최대한 빨리 끝내는 것이 좋겠다는 생각이 들었습니다. 그래서 불만을 호소하는 팀원들을 독려하면서, 직접 업무에 투입되지 않는 문제 처리 사원임에도 불구하고 자진하여 함께 업무를 처리했습니다. 결국 당일까지 잔업을 잘 마무리하여 익일부터는 정상적인 업무 패턴을 유지할 수 있었습니다.

이처럼 저는 앞으로 나아가고자 하는 진취적인 성격이며 팀원들을 독려하며 팀원들의 컨디션을 끌어올리기도 하고, 맡은 바는 어떻게든 온전히 끝내는 책임감과 무언갈 하고자 하는 욕구와 경쟁심도 강한 편입니다. 저의 이러한 특징은 제가 가진 강점이며 나아가, 많은 성장을 할 수밖에 없다고 믿는 이유이기도 합니다.

업무를 처음 배울 당시에는 쭈뼛거리기도 하며 적극적이지 못했습니다. 개선하고 싶은 마음에, 그 이유가 뭘까? 하고 혼자 분석하다 나온 판단은, '아는 게 없어서'라는 답변이었습니다. 그걸 깨달은 이후부터는 업무를 배우기 위해 상사에게 업무에 대한 질문을 많이 했고, 집에 가면 이미지 트레이닝을 하기도 했습니다. 또 수첩을 들고 메모하면서 적극적으로 배웠고, 한 달도 채 되지 않아 '일 잘한다', '아무지다'라는 칭찬을 듣게 되었습니다.

### 4. 입사 후 포부

웹 직무에서 필요로 하는 역량은 니즈를 정확히 파악하는 것과 또 그것을 제작하는 능력, 포기하지 않는 인내심, 더 나아가 발전하고자 하는 마음가짐이라고 생각합니다. 니즈를 정확히 파악하기 위해선 커뮤니케이션이 매우 중요하기에, 협업 등 팀원들과의 원만한 소통을 위해 노력할 것이며, 제작하는 능력을 향상하기 위해 많은 레퍼런스를 참고하며 모방을 해보기도 할 것이며, 또 나만의 것을 만들며 꾸준한 공부를 진행할 것입니다. 혹여나 일을 진행하며 나의 부족한 부분을 발견한다면 그부분에 대해 관심 있게 기울이며 보완하고 수정하고 공부해 나갈것입니다.

웹 직무는 트렌디하고, 트렌드는 매우 빠르게 변화하기 때문에 공부를 손에서 놓을 수 없는 직무라고 생각합니다. 저는 집에서 조용히 시간을 가지며 공부하는 것을 즐기는 편이기 때문에, 앞으로 제가 배워나갈 부분과 그로 인해 더 발전해 있을 제 모습을 상상하곤 합니다.

저는 '필요한 사람'이라는 단어를 제일 좋아합니다. 회사든 팀원이든 하나라도 저를 필요로 해주고, 큰 문제가 닥쳤을 때 제가 있으면 안심이 되는, 그런 사람이 되고 싶습니다. 또한, 업무적으로 어떤 것도 빠지지 않는 완벽한 사람이 되고 싶습니다. 웹을 제작하기 위해서는 웹디자인, 퍼블리싱, 프론트엔드, 백엔드 등 많은 직무가 협업을 하게 되는데, 제 꿈은 어떤 직무에 투입되어도 잘 해내는 사람이 되는 것입니다.