창업연계공학설계입문 2019 AD Project

이강민 이소영 이수아 조민수



Contents

- 1. 주제
- 2. 목표
- 3. 실행 환경
- 4. 구현 방식
- 5. 주행 영상
- 6. 개선 방안



표지판인식 자율 주행



지형, 도로의 종류와 주변 환경에 따라 안전을 요구하는 표지판의 조건을 인식하는 자율주행

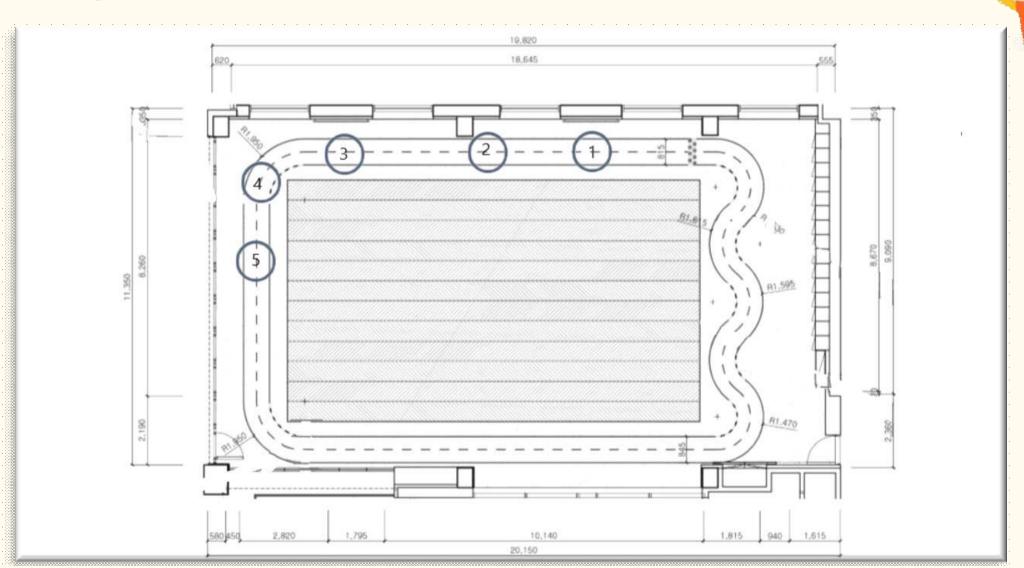
어린이보호구역 / 서행지역 / 단순 감속.가속.정지

표지판인식 목표 설정

- 1. 처음 속도는 40으로 주행 시작
- 2. 첫번째 표지판 : 어린이보호구역 (제한속도 30)
 - 30의 속도까지 감속하며 두행
- 3. 두번째 표지판 : 전방 셔행구역 (사고다발지역)
 - 30의 속도까지 감속하며 주행
- 4. 세번째 표지판 : 최저속도 50
 - 자율투행차는 50이상의 속도로 가속하여 투행
- 5. 네번째 표지판 : 최고속도 30 (사고다발지역)
 - 30의 속도까지 감속하며 두행
- 6. 마지막 표저판 : STOP 정저
 - 최종 두행을 멈춤



자율주행 스튜디오



프로그램 구조



표지판 인식 알고리즘

Class TrafficSignDetector 개인 랩탑에서 구동

> 차선 인식 알고리즘

Class LineDetector

차선 추종 알고리즘

Class AutoDrive

모터 제어 기능

Class MotorDriver

Class TrafficSignDetector



- 'signalDetect' 노드 생성
- '/usb_cam/image_raw' 토픽 구독
- ROI 영역 -> 표저판 인식 (pytesseract 모듈 이용)
- 표지판 정보를 'signal' 토픽에 발행

표지판인식 구현

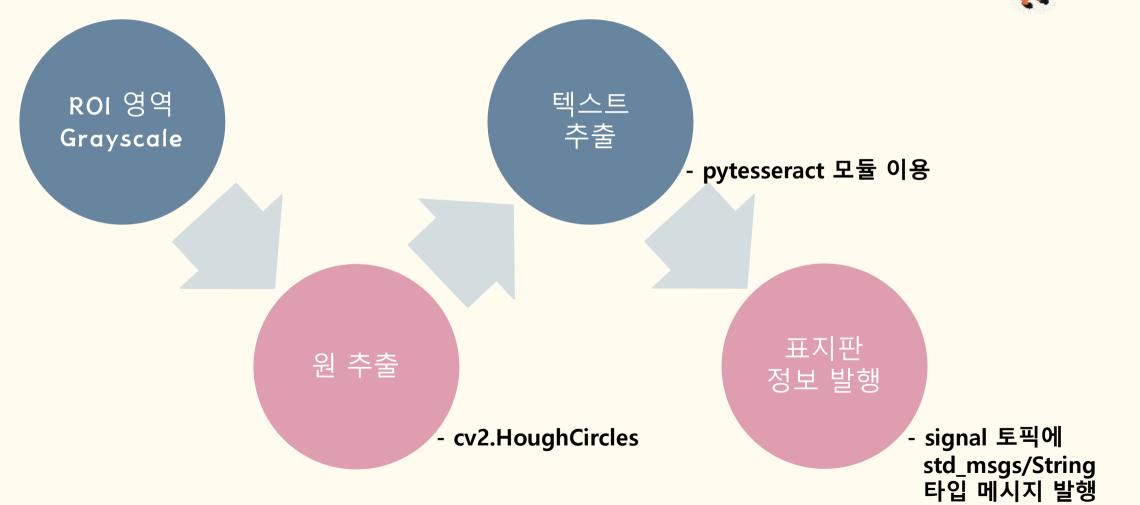






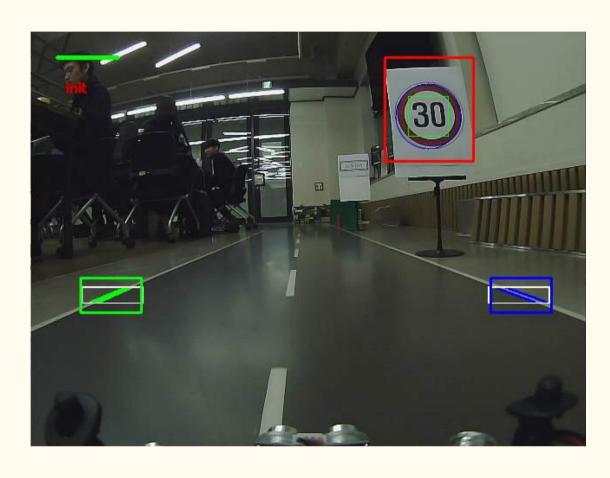
원형 표지판 인식

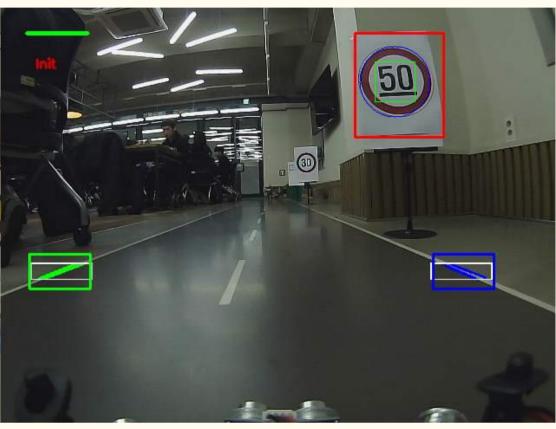




원형 표지판 인식

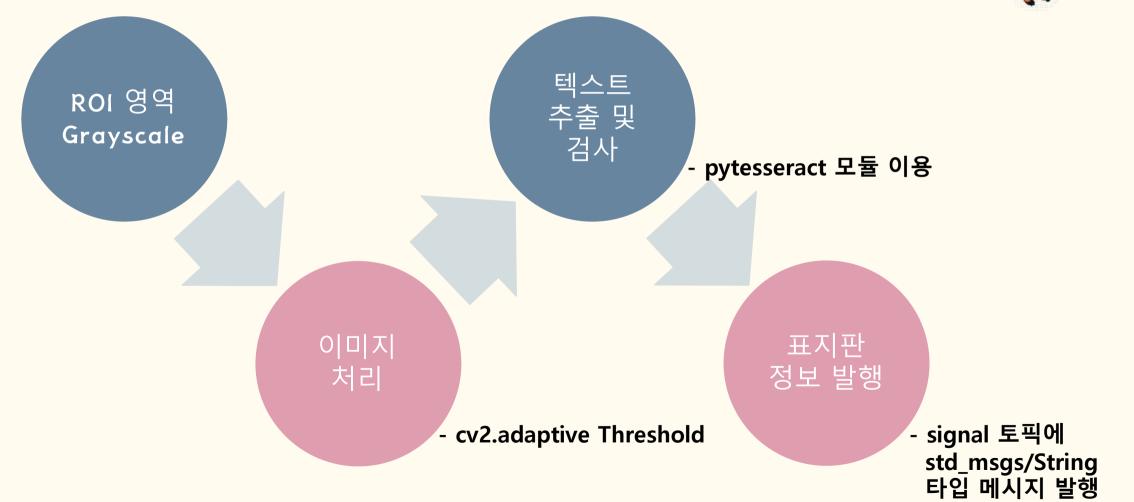






그외표지판인식





그외 표지판인식



이미지 처리

'HSV 색상 모델로 변경 후 이진화', 'Thresholding', 'Adaptive Thresholding', '경계 선 검출' 네 가지 방식을 테스트

→ 가장 적합한 처리 방식은 Adaptive Thresholding







그외표지판인식



글자 필터링

- 잘못 검출된 문자(특수분자, 공백)들을 걸러냄
- '천천히' 대신 '전전이', '찬첨미' 등이 인식되어도 '천천히'로 인정

'천천히' 표지판 인식 로그

친미꼬꼬빰 친미뻐대| 친친미룸띠꺼 천천히튼따째 틱꼬다뻐

'정지' 표지판 인식 로그

겉처뛰°줌` 징지`흠칭0흥~`l /첨자흠칭0줌 칩자엎`햅0줌 참찌낚흠`0?칭/

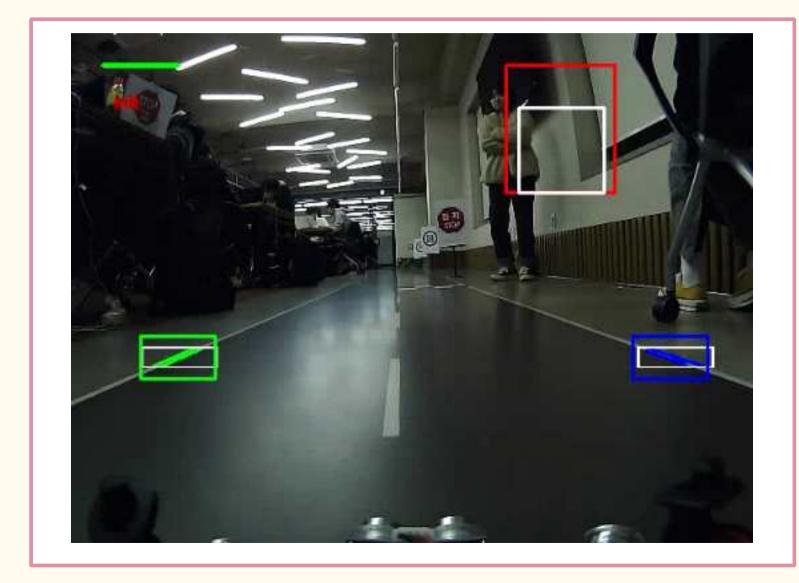
그외 표지판인식



```
self.finds = []
stop = ("stop", [
    ['정', '징', '진', '점', '잠', '짐', '청', '칭', '친', '첨', '참', '침', '성', '섬', '심'],
    ['지', '자', '저', '치', '차', '처', '시']
self.finds.append(stop)
slow = ("slow", [
    ['천', '칭', '전', '친', '진', '징'],
['천', '칭', '전', '친', '진', '징'],
    ['ត]', '០'', 'ल', 'ត]', '០'', 'ព']
self.finds.append(slow)
child = ("child", [
    ['어', '허', '이', '히'],
['린', '턴', '반', '런'],
    ['이', '미', '허'],
['보', '브', '부', '모', '므', '무'],
    ['호', '흐', '후'],
self.finds.append(child)
```

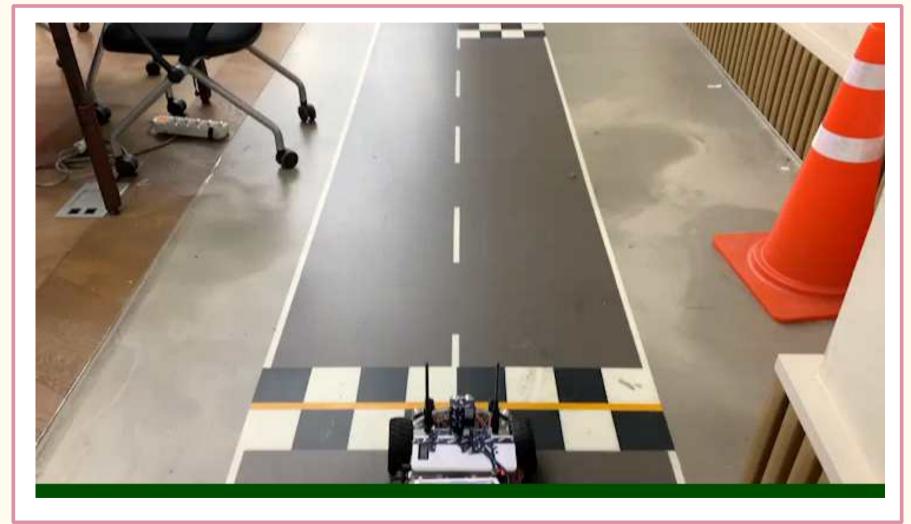
그외표지판인식





주행 영상





개선 방안



1. 머신러닝을 활용한 다양한 표지판 인식

pyteseract의 한계점 -> 욜로(yolo)로 그림이나 기호 인식

2. 예외처리

우측 횡단보도의 신호등이 파란신호일때, 우회전 주행 교통법

3. 인식률 향상

자율주행스튜디오 -> 실제 도로상황 고려 (날씨/일도량)

END

