# 제3장 C 프로그래밍 환경

3.1 컴파일러

# gcc 컴파일러

- gcc(GNU cc) 컴파일러\$ gcc [-옵션] 파일
- 컴파일+링크\$ gcc longest.c\$ ./a.out// 실행 파일
- -c 옵션 \$ gcc -c longest.c
- -o 옵션
  \$ gcc -o longest longest.o
  혹은
  \$ gcc -o longest longest.c
  \$ ./longest
  // 실행 파일

```
compile
link
.c
.o
a.out
./a.out
-c 컴파일 only
-o output 파일 지정
$ gcc --help
```

# 단일 모듈 프로그램:longest.c

```
#include <stdio.h>
#define MAXLINE 100
void copy(char from[], char to[]);
char line[MAXLINE]; // 입력 줄
char longest[MAXLINE]; // 가장 긴 줄
/*입력 줄 가운데 가장 긴 줄 프린트 */
main()
  int len;
  int max;
  max = 0;
  while (gets(line) != NULL) {
    len = strlen(line);
    if (len > max) {
      max = len;
      copy(line, longest);
```

```
if (max > 0) // 입력 줄이 있었다면
    printf("%s", longest);
  return 0;
/* copy: from을 to에 복사; to가 충분히 크
   다고 가정*/
void copy(char from[], char to[])
  int i;
  i = 0;
  while ((to[i] = from[i]) != ' \Theta')
    ++i;
```

### 다중 모듈 프로그램

- 단일 모듈 프로그램
  - 코드의 재사용(reuse)이 어렵고,
  - 여러 사람이 참여하는 프로그래밍이 어렵다
  - 예를 들어 다른 프로그램에서 copy 함수를 재사용하기 힘들다
- 다중 모듈 프로그램
  - 여러 개의 .c 파일들로 이루어진 프로그램
  - 일반적으로 복잡하며 대단위 프로그램인 경우에 적합





### 다중 모듈 프로그램: 예

- main 프로그램과 copy 함수를 분리하여 별도 파일로 작성
  - main.c
  - copy.c
  - copy.h // 함수의 프로토타입을 포함하는 헤더 파일

#### • 컴파일

```
$ gcc -c main.c
$ gcc -c copy.c
$ gcc -o main main.o copy.o
혹은
$ gcc -o main main.c copy.c
```



### main.c

```
if (max > 0) // 입력 줄이 있었다면
#include <stdio.h>
#include "copy.h"
                                             printf("%s", longest);
char line[MAXLINE]; // 입력 줄
char longest[MAXLINE]; // 가장 긴 줄
                                           return 0;
/*입력 줄 가운데 가장 긴 줄 프린트 */
main()
  int len;
  int max;
                                                       main
  max = 0;
                                           main.o
  while (gets(line) != NULL) {
                                                                  copy.o
    len = strlen(line);
    if (len > max) {
                                               copy.h
                                                                       copy.h
                                     main.c
                                                           copy.c
      max = len;
      copy(line, longest);
```



### copy.c

### copy.h

```
#define MAXLINE 100
#include <stdio.h>
                                             void copy(char from[], char to[]);
#include "copy.h"
/* copy: from을 to에 복사; to가 충분히 크다고 가정*/
void copy(char from[], char to[])
  int i;
  i = 0;
                                                       main
  while ((to[i] = from[i]) != ^{\forall}0')
                                           main.o
                                                                 copy.o
    ++i;
                                               copy.h
                                                                      copy.h
                                    main.c
                                                          copy.c
```



# 3.2 make 시스템

### make 시스템

### make 시스템

- 대규모 프로그램의 경우에는 헤더, 소스 파일, 목적 파일, 실행 파일의 모든 관계를 기억하고 체계적으로 관리하는 것이 필요
- make 시스템을 이용하여 효과적으로 작업

#### Makefile

- 실행 파일을 만들기 위해 필요한 파일들과 만드는 방법을 기술
- make 시스템은 파일의 상호 의존 관계를 파악하여 실행 파일을 쉽게 다시 만등.
- \$ make [-f 메이크파일]
  - 옵션이 없으면 Makefile 혹은 makefile을 사용



### 메이크파일의 구성

• Makefile의 구성 형식

대상 : 의존리스트 명령리스트

• 예: Makefile

main:main.o copy.o

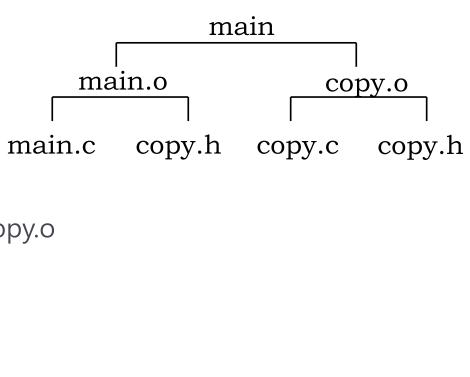
gcc -o main main.o copy.o

main.o: main.c copy.h

gcc -c main.c

copy.o: copy.c copy.h

gcc -c copy.c





### 메이크파일의 구성

- make 실행
  \$ make 혹은 \$ make main
  gcc -c main.c
  gcc -c copy.c
  gcc -o main main.o copy.o
- copy.c 파일이 변경된 후 \$ make gcc -c copy.c gcc -o main main.o copy.o

#### Makefile

main: main.o copy.o

gcc –o main main.o copy.o

main.o: main.c copy.h

gcc -c main.c

copy.o: copy.c copy.h

gcc -c copy.c



# 3.3 디버거

### gdb

- 가장 대표적인 디버거
  - GNU debugger(gdb)
- gdb 주요 기능
  - 정지점(breakpoint) 설정
  - 한 줄씩 실행
  - 변수 접근 및 수정

- gdb 사용을 위한 컴파일
  - -g 옵션을 이용하여 컴파일 \$ gcc -g -o longest longest.c
  - 다중 모듈 프로그램\$ gcc -g -o main main.c copy.c
- gdb 실행\$ gdb [실행파일]

소스보기 : l(ist)

```
      ■ I [줄번호]
      지정된 줄을 프린트

      ■ I [파일명:]함수명
      지정된 함수를 프린트
```

set listsize n 출력되는 줄의 수를 n으로 변경

#### \$ gdb main

Reading symbols from /home/yunis/src/main...done.

#### (gdb) I copy

```
1 #include <stdio.h>
2
3 /* copy: copy 'from' into 'to'; assume to is big enough */
4 void copy(char from[], char to[])
5 {
6 int i;
7
8 i = 0;
9 while ((to[i] = from[i]) != '₩0')
10 ++i;
```



정지점(breakpoint) : b(reak), clear, d(elete)

■ b [파일:]함수 파일의 함수 시작부분에 정지점 설정

■ b n n번 줄에 정지점을 설정

■ b +n 현재 줄에서 n개 줄 이후에 정지점 설정

■ b -n 현재 줄에서 n개 줄 이전에 정지점 설정

• info b 현재 설정된 정지점을 출력

clear 줄번호 해당 정지점을 삭제

■ d 모든 정지점을 삭제

#### (gdb) b copy

Breakpoint 1 at 0x804842a: file copy.c, line 9.

#### (gdb) info b

Num Type Disp Enb Address What

1 breakpoint keep y 0x0804842a in copy at copy.c:9

#### • 프로그램 수행

• r(un) 인수

k(ill)

n(ext)

s(tep)

c(ontinue)

U

finish

return

quit

명령줄 인수를 받아 프로그램 수행

프로그램 수행 강제 종료

다음 줄을 수행

다음 줄을 수행(함수내부로 진입)

계속 수행

반복문에서 빠져나옴

현재 수행하는 함수의 끝까지 수행

현재 수행중인 함수를 수행하지 않고 빠져 나옴

종료

#### (gdb) r

Starting program: /home/chang/바탕화면/src/long

Merry X-mas!

Breakpoint 1, copy (from=0x8049b60 "Merry X-mas!", to=0x8049760 "")

at copy.c:9

8 i = 0;



- 변수 값 프린트: p(rint)
  - p [변수명] 해당 변수 값 프린트
  - p 파일명::[변수명] 특정 파일의 전역변수 프린트
  - p [함수명]::[변수명] 특정 함수의 정적 변수 프린트
  - info locals 현재 상태의 지역변수 리스트

```
(gdb) p from

$1 = 0x8049b60 "Merry X-mas!"

(gdb) n

9 while ((to[i] = from[i])!= '₩0')

(gdb) n

10 ++i;

(gdb) p to

$2 = 0x8049760 "M"
```

```
(gdb) c
                                       (gdb) p to
Continuing.
                                       4 = 0x8049760 "Herry X-mas!"
Happy New Year!
                                       (gdb) c
                                       Continuing.
Breakpoint 1, copy
  (from=0x8049b60 "Happy New
                                       Happy New Year!
  Year !",
                                       Program exited normally.
to=0x8049760 "Merry X-mas !") at
  copy.c:9
9 i = 0;
(gdb) p from
$3 = 0x8049b60 "Happy New Year!"
(gdb) n
10 while ((to[i] = from[i])!=' \forall 0')
(gdb) n
11 + + i;
```



# 3.4 이클립스 통합개발환경

# 이클립스(Eclipse)

- 통합 개발 환경
  - 윈도우, 리눅스, 맥 등의 다양한 플랫폼에서 사용 가능
  - 다양한 언어(C/C++, Java 등)를 지원
  - 막강한 기능을 자랑하는 자유 소프트웨어
- 이클립스 설치:
  - https://www.eclipse.org/download
  - 리눅스용 이클립스를 다운받아 설치가능