Mini-Curso: Introdução ao Framework Jason Sistemas Multi-agentes na Prática

Prof.: Pantoja

DESAFIO

PARTE I

- 1) Criar um ambiente com três tipos de pedra:
 - i) azuis 50 unidades;
 - ii) verde 30 unidades;
 - iii) amarela 20 unidades.
- 2) Criar três agentes onde:
- i) O agente *moderador* quantificará a quantidade total de pedras coletadas por todos os agentes.
- ii) O agente *alpha* possui uma capacidade para 30 peças: 15 amarelas; 10 verdes; e 5 azuis.
- iii) O agente *beta* possui uma capacidade para 20 peças: 10 amarelas; 5 verdes; e 5 azuis.

Programe o raciocínio dos agentes para a coleta das pedras.

PARTE II

- 1) O agente *moderador* deve vender as pedras coletadas ao agente *comprador*, que pagará:
 - i) 100 dinheiros para cada pedra amarela;
 - ii) 50 dinheiros para cada pedra verde;
 - iii) 20 dinheiros para cada pedra azul.

O agente *moderador* deverá saber ao final da execução quanto ele recebeu do agente *comprador*.