

# 项目系统与数据库设计

汇报人:

汇报时间:2021年05月

# CONTENTS CONTENTS

- 系统设计文件和数据库设计文档内容
- ② 改进后的UML图
- 3 分析答辩老师提 的问题
- 团队项目开发的各种安排



# 第一部分 系统设计文档和数据库设计文档

01 系统设计文档

02 数据库设计文档





#### 单击输入您的标题

## 系统设计文档

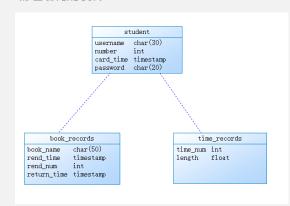


#### 01 外部设计

- 1.数据库软件的名称: PowerDesigner 数据库的名称: i打卡
- 2.所有的数据库命名都是以模块的缩写 加上具体表的英文词汇组
- 3.数据库的设计采用PowerDesigner进行,并且采用面向对象的设计方法,首先进行对象实体的设计,最后将对象持久化到数据库中,所有的表和表之间的关联(ER图)都采用标准的设计工具进行

#### 02 结构设计

- 1.概念结构的设计:自习打卡信息,阅读打卡信息
- 2.逻辑结构设计: student的结构, book\_records的结构, time\_records的结构 stap
- 3.数据库结构
- 4.物理结构的设计









#### 03 运用设计

- 1.数据字典的设计:数据字典设计 对数据库设计中涉及到的各种项目, 通过面向对象的设计方法,将数据存 入对应的表内,对于表和表之间的关 联,注明它们的标识符、同义名及有 关信息。
- 2.安全保密的设计:通过区分不同的登录对象,来分配对应的不同的访问类型和不同的数据对象,进行分别对待而获得的数据库安全保密。

#### 04 数据库验收标准

- 1.数据库数据体的验收:1. 保证每列的原子性,即 要符合第一范式。表中记录应该有唯一的标识符。 尽量只存储单一实体类型的数据。
- 2数据库安全性的验收:(1)用户识别和鉴别:该方法由系统提供一定的方式让用户标识自己的ID每次用户进入系统时,由系统进行核对,鉴定通过后才能提供系统的使用权。
- (2) 存取控制 通过用户权限定义和合法权检查确保只有合法权限的用户访问数据库,所有未被授权的人员无法存取数据。
- (3) 视图机制 为不同的用户定义视图,通过视图 机制把要保密的数据对无权存取的用户隐藏起来, 从而自动地对数据提供一定程度的安全保护。
- (4)审计建立审计日志,把用户对数据库的所有操作自动记录下来放入审计日志中,DBA可以利用审计跟踪的信息,重现导致数据库现有状况的一系列事件,找出非法存取数据的人、时间和内容等。
- (5)数据加密:对存储和传输的数据进行加密处理 从而使得不知道解密算法的人无法获知数据的内容。



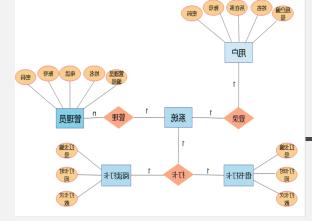


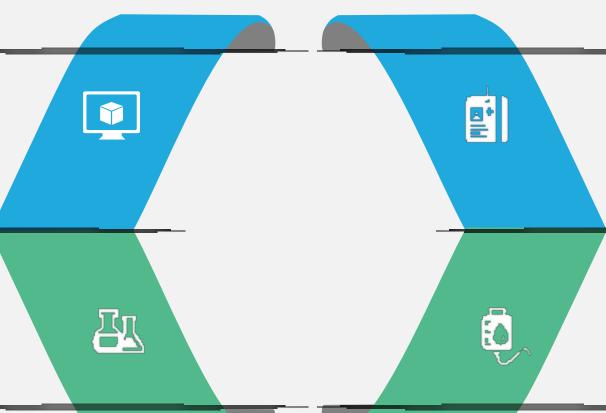
#### 接口设计

1.后端开发编写后端,将得到的数据在前端以 json的形式传递。

2.小程序端:完成后端开发之后,对小程序端发起网络请求,小程序端通过js代码进行处理实现数据的获取及提交处理,主要调用的wx.request。

### ER图





#### 系统安全和全线设计

#### 1.系统安全设计:

- (1)登录系统安全性设计:用户登录时,往 session中写入用户的信息,在各个页面对 session中的用户信息进行检查,用户通过数 据库中不存在的学号登录小程序,则被作为 非法用户对待,重新导航到登录页面。
- (2)应用系统安全性设计:操作者的操作信息需要提供操作记录。对小程序的异常信息需进行记录,已备以后查看。只有授权用户才可以登录小程序,对于某个操作,需要具有相应权限才能进行操作。
- (3)数据存储安全性设计:用户登录小程序的密码采用MD5进行加密。

#### 2.系统权限设计:

- (1)页面权限:用户登录小程序可以看到的页面由菜单控制,只要用户有菜单的权限,那么就可以访问页面。
- (2)操作权限:操作权限即页面的功能按钮, 用户点击某个功能按钮时,后台会校验用户 角色下的所有权限是否包括该功能权限,如 果是,则进行一步的操作,反之提示无权限。



## 功能模块层次设计与功能模块层次图

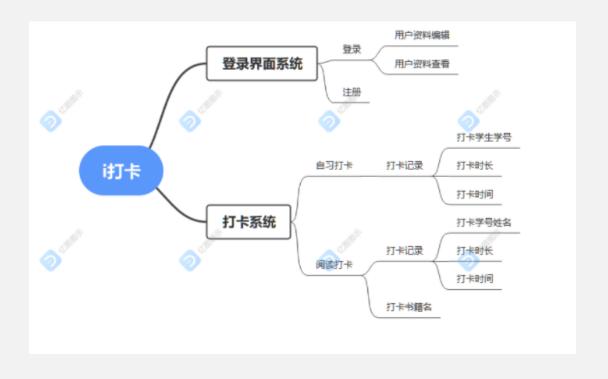


1. 登录模块:用户输入用户名和密码进入小程序。用户名(学号),密码(初始身份证后六位,可修改)

2. 自习打卡模块:通过手机定位,在图书馆范围内完成定位打卡。 通过座位二维码,手机扫描完成自习打卡。

3.阅读打卡模块:借阅书籍时,使用电子学生证进行打卡,后台记录借阅数目。 学生借阅书籍每借阅一本,则记录一本信息,包括借阅时间、借阅数量、借阅书名在历史记录中都可展现出。

#### 功能模块层次图:





# 第二部分 UML设计图

01 顺序图

02 类图

03 活动图

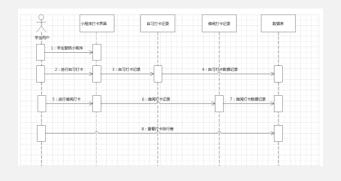
04 用例图、状态图



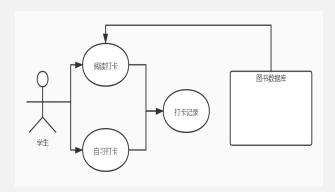




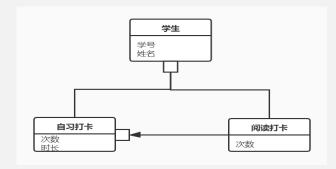
# 顺序图



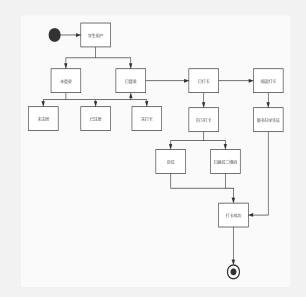
用例图



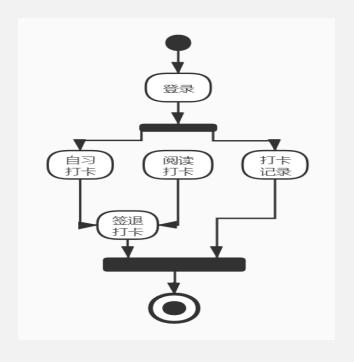
# 类图



# 状态图



# 活动图





第三部分 分析答辩老师提的问题







集打卡的时间来存入数据 库,在需要时调用数据库

#### 自习打卡和阅读打卡的 区别?

自习打卡是针对有自习的 同学,可以在自习的时间 段进行的打卡活动; 阅读打卡则是分享自己所 阅读的书籍,同时也和阅 读学分挂钩, 后台收集阅读打卡次数, 以此来判断是否要提醒借 阅书籍。



# 第四部分 团队项目开发的各种安排

01团队预期开发时间

02 组员的分工及贡献度







# 一、团队项目的预期开发计划时间安排

时间安排	计划安排	完成情况
第七周	确定团队选题,分析可行性	已完成
第八周	需求分析报告,完成需求规格说明书和PPT	已完成
第九周	熟悉git团队协作开发练习	已完成
第十周	项目系统设计与数据库设计	已完成
第十一周	产品设计、UI设计	未完成
第十二周	小组分配开发模块,编写代码	未完成
第十三周	开发与联调、测试、修改bug	未完成
第十四周	完善功能、优化界面	未完成
第十五周	发布小程序	未完成





## 二、团队项目的预期开发计划分工安排

组员	角色	预期任务安排
贺芳鑫	后端	编写后端代码、后端接口设计与实现
苏玲俐	后端	数据库搭建、前后端对接
曾秋玉	后端	服务器搭建、数据获取处理
高纪辉	前端	界面设计与排版、GUI代码实现
谢朴风	前端	UI设计、数据处理
胡宇卓	测试、总结	数据库、前后端测试、项目总结

# 五、作业贡献度比例

组员	任务	贡献度
贺芳鑫	分配任务、编写博客、辅助结构设计	16.5%
苏玲俐	数据库说明书编写	17%
曾秋玉	系统说明书编写	17%
高纪辉	辅助编写数据库说明书、内容补充	17%
谢朴风	PPT制作	16.5%
胡宇卓	辅助编写系统说明书	16%



# 谢谢您的观看!

Introduction Of Atmospheric Business Plan Startup Plan PPT Template, Complete Framework