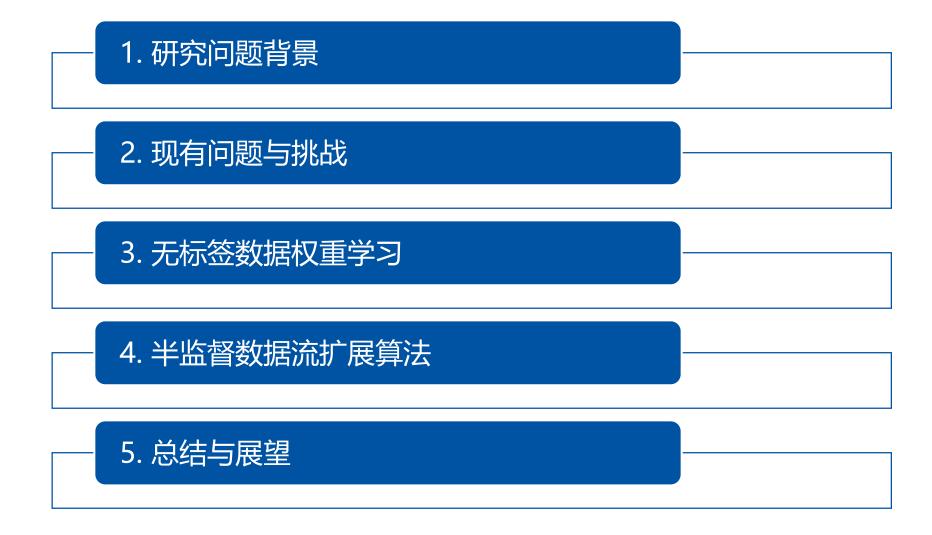




# 可靠的半监督分类算法研究

答辩编号: 19-8

## 答辩内容



### 研究问题背景

### 半监督学习

利用大量无标签数据 $X_U$ 和少量标签数据 $X_L$ 进行建模

#### 现有模型:

- ✓ Co-training model
- ✓ Graph-based model
- ✓ Micro-cluster model
- ✓ Online manifold
- **√** ...

#### 存在问题:

半监督学习的可靠性问题  $f_{SL}(X_L) \geq f_{SSL}(X_L, X_U)$ 



### 问题分析

### 半监督学习的安全性

- **无标签的噪声数据** 训练数据集中含有<mark>噪声数据或者无关数据(Universum)</mark>
- 模型假设和数据的不一致模型假设条件过于强烈,使得难以在训练数据上成立
- 非凸优化与局部最小值半监督模型的优化目标往往是非凸优化问题,效果不稳定
- 模型评估的偏执单个评估指标上的优势不代表模型的可靠性
- 其他因素弱监督信息;难分类样本 (e.g., self-paced learning)

## 研究现状

#### 可靠性半监督学习算法

- 基于集成框架的模型
  - 维护多个半监督模型和(或)一个监督模型,对数据集上的预测效果进行综合分析 (Max-margin, Worst case min)
- **基于SSL与SL相权衡** 直接约束与监督模型的<mark>差异性</mark>  $||f_{SL}(X_L) f_{SSL}(X_L, X_U)||^2$
- 学习无标签数据的权重
   学习数据权重或数据之间的相似度,降低无关或不利于分类的无标签数据的权重,使得模型更加鲁棒可靠

### 研究的挑战

### 现有算法的不足

**— 基于集成框架的模型** 

最终模型效果与集成子模型的个数和多样性存在 强烈依赖,也忽视了模型的实时性与简洁性

基于SSL与SL相权衡

直接约束与监督模型的差异性,而忽略监督模型本身训练误差,同时其约束力度也值得考究

基于自适应权重模型

缺乏深入探索数据固有的结构信息, 而单独依赖特定分类器的划分效果, 不能反映真实的数据权重信息

不能处理 数据流数据

### 可靠半监督学习

#### 无标签数据的权重学习策略

#### ReSSL算法

- 度量聚类假设与数据的一致性
- 簇中的无标签数据 共享同一个权重值

#### RP算法

- 可靠性传播算法
- 选择可靠的无标签 数据
- 分布式扩展

#### 离线模型

### ReSSL Steam算法

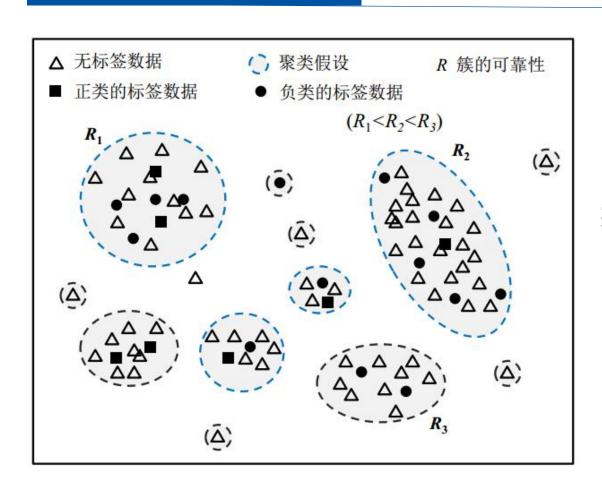
- ReSSL算法的数据 流扩展
- 在线动态地维护半 监督微簇信息

#### BLS算法

- 在线半监督最小二乘算法
- 松弛的模型假设, 让模型更可靠性

在线模型

### 模型假设的不一致性



**聚类假设**: 簇内 的数据具有相同 的标签

#### ReSSL算法

- 核心思路: 通过度量假设不一致性, 学习每个簇的权
  - 重,间接筛选无标签数据
    - 簇规则性: 度量簇中标签的一致性

$$CR(C_i) = \frac{H - H(C_i)}{H}$$

 $H(C_i)$ : 簇 $C_i$  标签分布的熵

H: 训练集中标签分布的熵





$$CR(C_1) < 1$$



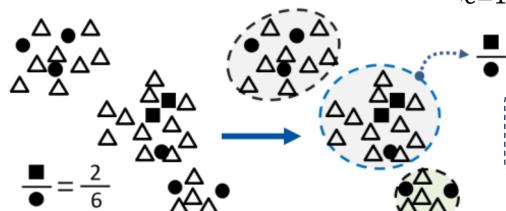
$$H(C_1) = 0$$

$$CR(C_1) = 1$$

#### ReSSL算法

- 核心思路: 通过度量假设不一致性, 学习每个簇的权
  - 重,间接筛选无标签数据
    - 簇规则性: 度量簇中标签的一致性
    - 簇优先级:考虑标签的不平衡问题

$$CP(C_i) = sigmoid\left(\sum_{e=1}^{\kappa} \frac{P(C_i^e) - P(D^e)}{P(D^e)}\right)$$



 $P(C_i^e)$ : 簇 $C_i$ 中标签e占的比例

 $P(D^e)$ : 训练集中标签e的比例

#### ReSSL算法

- 核心思路:通过度量假设不一致性,学习每个簇的权重,间接筛选无标签数据
  - 簇规则性: 度量簇中标签的一致性

$$CR(C_i) = \frac{H - H(C_i)}{H}$$

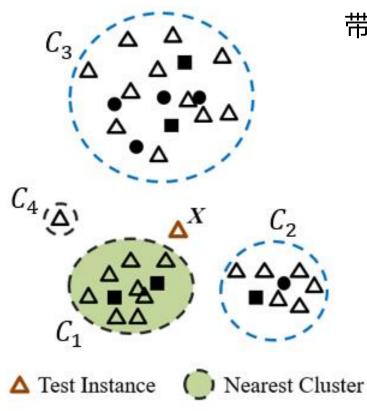
- 簇优先级: 考虑标签的不平衡问题

$$CP(C_i) = sigmoid\left(\sum_{e=1}^{\kappa} \frac{P(C_i^e) - P(D^e)}{P(D^e)}\right)$$

可靠性度量:  $R(C_i) = CR(C_i) * CP(C_i)$ 

#### ReSSL预测

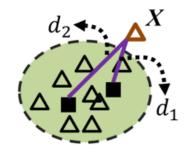
#### - 如果测试数据的最近簇是可靠的



带权投票:

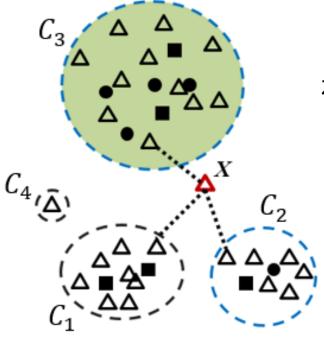
$$f(x) = \max_{l} \frac{P(C_1^l)}{D^{cs}(x, C_1^l)}$$

 $D^{cs}(x, C^l)$ : 点x到具有标签l的 标签数据C的平均距离。



#### ReSSL预测

- 如果测试数据的最近簇是不可靠的



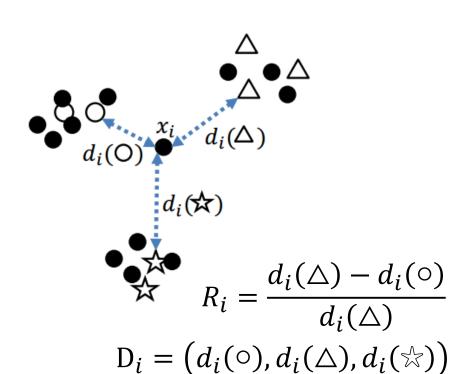
在m个最近簇之间的带权投票:

$$f(x) = \max_{l} \sum_{i=1}^{m} \frac{R(C_i^l)P(C_i^l)}{D^{cs}(x, C_i^l)}$$

△ Test Instance ( Nearest Cluster .... Nearest Neighbor

### RP算法

- 核心思路: 邻域标签分布不规整的无标签数据不可信;
   相似的数据点具有相似的安全性
  - 可靠性先验R: 邻域标签分布规则, 数据可靠性高



$$R_i = \frac{D_i(k_2) - D_i(k_1)}{D_i(k_2)}$$
$$d_i(k) = \min_{y_j = k} \Phi(x_i, x_j)$$

### RP算法

核心思路: 邻域标签分布不规整的无标签数据不可信; 相似的数据点具有相似的安全性

- **可靠性先验R**: 邻域标签分布规则,数据可靠性高

- 相似性刻画: 拉普拉斯矩阵L

$$\sum_{ij}^{N} W_{ij} (C_i - C_j)^2 = C^T L C$$

### RP算法

- 核心思路: 邻域标签分布不规整的无标签数据不可信; 相似的数据点具有相似的安全性
  - **可靠性先验R**: 邻域标签分布规则, 数据可靠性高
  - 相似性刻画:拉普拉斯矩阵L
  - 相似度度量: 边(结构)相似度 & 点(可靠性)相似度
- 可靠性传播算法(Reliability Propagation)

$$\min_{C_U, N} C^T L_N C + \lambda_1 ||N - W||_F^2 + \lambda_2 ||C - R||^2$$

$$s. t. C_L = 1, 0 \le C_U \le 1,$$

$$N_{ij} \ge 0, N = N^T$$

### RP算法

- 核心思路: 邻域标签分布不规整的无标签数据不可信;
   相似的数据点具有相似的安全性
  - 可靠性先验R: 邻域标签分布规则, 数据可靠性高
  - 相似性刻画:拉普拉斯矩阵L
  - 相似度度量:边(结构)相似度&点(可靠性)相似度
- 可靠性传播算法(Reliability Propagation)
  - 投影梯度下降

$$\nabla = \mathcal{L}_{LU}^T C_L + \mathcal{L}_{UU} C_U + \lambda_2 (C_U - R_U)$$

$$C_U \leftarrow \min(1, \max(C_U - \alpha \nabla))$$

- 开口向上的有界二次函数求解

$$N_{ij} = \max\left(0, W_{ij} - \frac{\left(C_i - C_j\right)^2}{2\lambda_1}\right)$$

#### Distributed RP算法

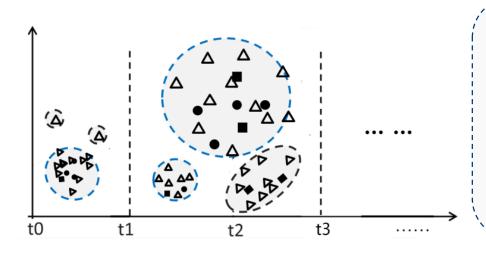
- **核心思路:** 基于图的并行计算,每次迭代更新点权*C*与 边权*N*. (Bulk Synchronous Parallel (BSP), Spark GraphX)
  - 先验R的分布式计算: 只需标签数据向邻域的无标签数据发送消息 $(y_i, x_i)$
  - 分布式传播算法:
    - 消息传递  $m_{ij} = \begin{cases} \left(0, N_{ij}^{(k-1)}, 0\right) & if \ x_i \text{ is labeled} \\ \left(C_i^{(k-1)} N_{ij}^{(k-1)}, 0, N_{ij}^{(k-1)}\right) & otherwise \end{cases}$
    - 消息整合计算  $V_i = M_i(3)C_i M_i(1) + M_i(2) + \lambda_2(C_i R_i)$   $M_i = \sum m_{ki}$

#### ReSSL Stream算法

- 核心思想: 在线动态维护微簇

- 半监督微簇:记录一个簇的统计信息

$$MC^S = \{LS, SS, N_l, N_u, LD, LC, R\}$$



LS: 簇中数据特征的和

SS:簇中数据特征的平方和

 $N_l, N_u$ : 簇中标签与无标签数据个数

LD, LC: 每个类别下, 标签数据的

个数和标签数据的均值点

R: 可靠度量值

#### ReSSL Stream算法

- 核心思想: 在线动态维护微簇
  - 半监督微簇:记录一个簇的统计信息

$$MC^S = \{LS, SS, N_l, N_u, LD, LC, R\}$$

- 改进的Den-stream维护微簇策略:
  - 簇自适应增长
  - 簇的重要性随时间衰减
  - 考虑噪声数据
- ReSSL Stream预测:
  - 距离=测试数据到各类标签数据的中心点

#### BLS算法

- 核心思想: 半监督最小二乘,不施加额外模型假设(如聚类假设,流型假设等等)。通过在线核学习(Online Kernel Learning)扩展到数据流环境。
  - 核半监督最小二乘+表征定理  $f(x) = \sum_{i=1}^{n} \alpha_i k(x_i, x)$

$$\min_{\alpha, z} \left\| \begin{bmatrix} y \\ z \end{bmatrix} - K\alpha \right\|_{2}^{2} + \lambda_{1}\alpha^{T}K\alpha + \lambda_{2}\|z\|_{2}^{2}$$

- 新颖的闭式解:

$$\widehat{K} = I - K(\lambda_1 I + K)^{-1}$$

$$z = -(\widehat{K}_{uu} + \lambda_2 I)^{-1} \widehat{K}_{ul} y$$

$$\alpha = (\lambda_1 I + K)^{-1} \begin{bmatrix} y \\ -(\widehat{K}_{uu} + \lambda_2 I)^{-1} \widehat{K}_{ul} y \end{bmatrix}$$

#### BLS算法

- 核心思想: 半监督最小二乘模型,不施加额外模型假设 (如聚类假设,流型假设等等)。通过在线核学习 (Online Kernel Learning)扩展到数据流环境。
  - 核半监督最小二乘+表征定理:
  - 新颖的闭式解:

$$z = -(\widehat{K}_{uu} + \lambda_2 I)^{-1} \widehat{K}_{ul} y$$

标签传播算法:  $\min_{\ell} \ell^T L \ell$  s.t. $\ell_i = y_i \ \forall i \in labeled$ 

**Harmonic Solution:**  $z = \ell_u = -(L_{uu})^{-1}L_{ul}y$ 

Regularized Harmonic Solution:  $z = \ell_u = -(L_{uu} + \lambda I)^{-1}L_{ul}y$ 

#### BLS算法

- 核心思想: 半监督最小二乘模型,不施加额外模型假设 (如聚类假设,流型假设等等)。通过在线核学习 (Online Kernel Learning)扩展到数据流环境。
  - 核半监督最小二乘+表征定理:
  - 新颖的闭式解:

$$\alpha = (\lambda_1 I + K)^{-1} \begin{bmatrix} y \\ -(\widehat{K}_{uu} + \lambda_2 I)^{-1} \widehat{K}_{ul} y \end{bmatrix}$$

允许采用基于窗口的在线核学习 (Budgeted Kernel Learning) 的策略做在线更新

#### BLS算法

- **在线更新 (Two Budgets Update)**: 限制模型大小的不断增长

$$f(x) = \sum_{i=1}^{B} \alpha_i k(x_i, x) = \sum_{i=1}^{B_L} \alpha_i k(x_i, x) + \sum_{i=1}^{B_U} \alpha_i k(x_i, x)$$

- 移除时间最老的数据

在窗口中的数据个数超过阈值 $B_L$ 或 $B_U$ 的时候被触发。移除对于窗口中时间最老的数据,加入新数据到对应窗口中

- 基于投影的融合策略

数据被投影到前一时刻窗口数据所张成的子空间中

$$f'' = P_b f' = \sum_{i=1}^{b} \alpha'_i k(x_i, \cdot) + \alpha'_{b+1} P_b k(x_{b+1}, \cdot)$$

#### BLS算法

- 增量式/快速求逆 (Chap. 5.2.4)
  - $K_{b+1}^{-1} = f(K_b^{-1})$
  - $K_{b-1}^{-1} = g(K_b^{-1})$
- Regret Bound (Chap. 5.2.5)

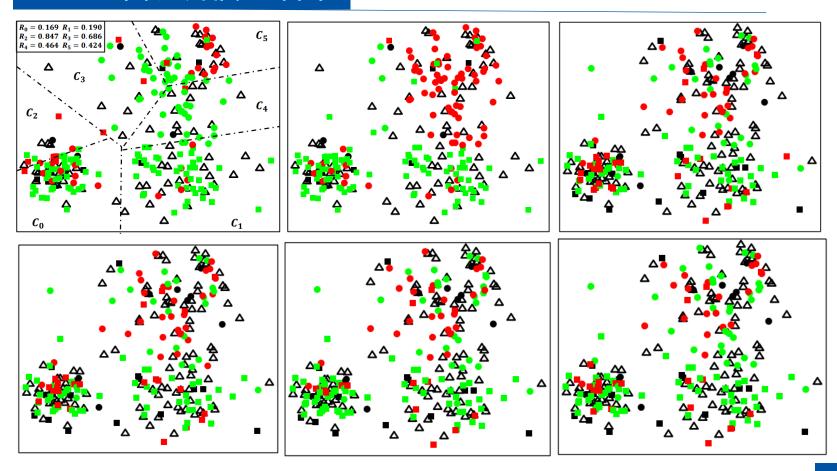
$$R(T) \le \frac{\left((2\lambda_1 + 1)U - 2\right)^2}{2} \bar{\eta} + 2U \|\bar{E}\|$$

$$E_t = \frac{\Delta_t}{\eta_t}$$
表示为梯度的损失,并且假设 $\|E_t\| \leq 1$ 

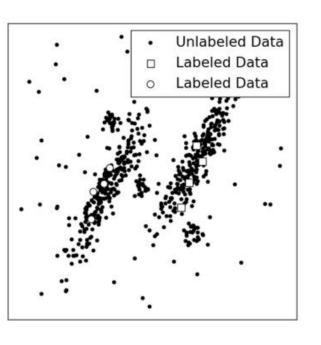
$$\overline{\mathbf{E}} = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} ||E_t||$$
表示在所有观测值上的平均梯度损失

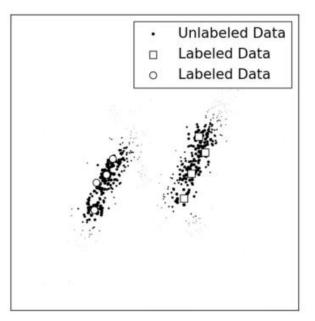
$$\bar{\eta} = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} ||\eta_t||$$
表示平均步长。

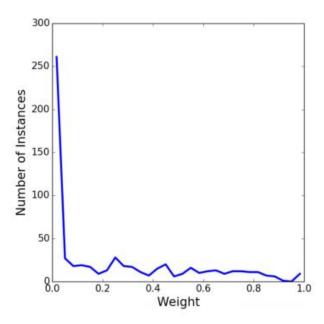
## ReSSL算法 部分结果



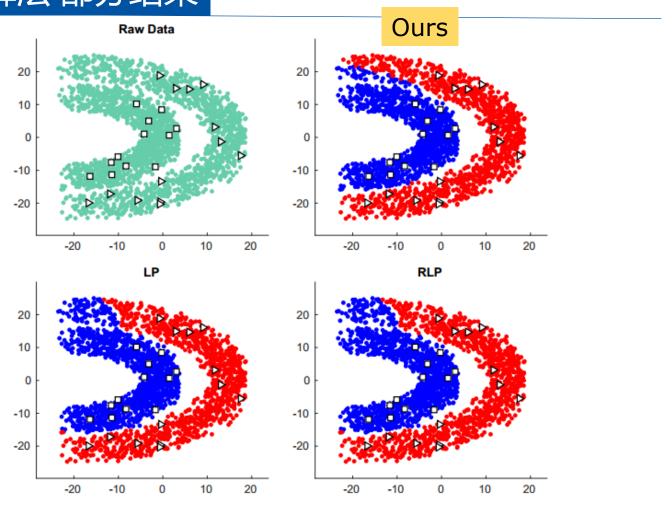
## RP算法 部分结果



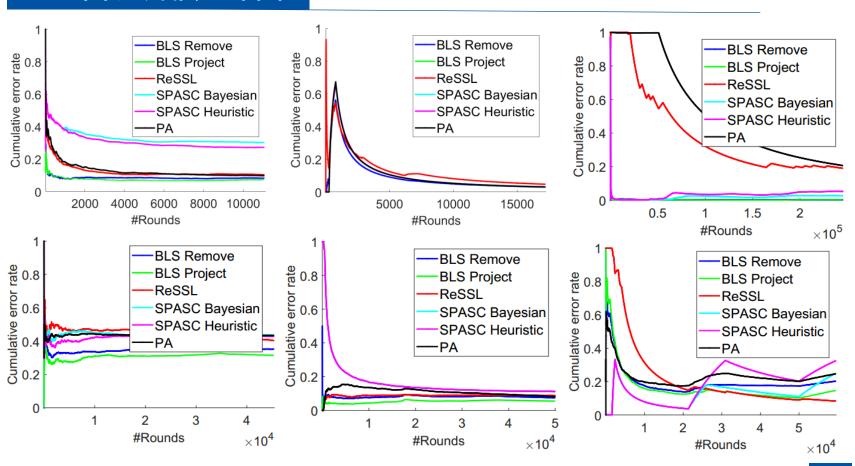




### BLS算法 部分结果



### BLS算法 部分结果



## ■总结展望

### 不足与后续研究

- ReSSL + 结构信息
- BLS算法的时间复杂度
- 可靠性的理论分析
- 可靠半监督回归,聚类的扩展
- 可解释性

# 感谢您聆听,请指正!

