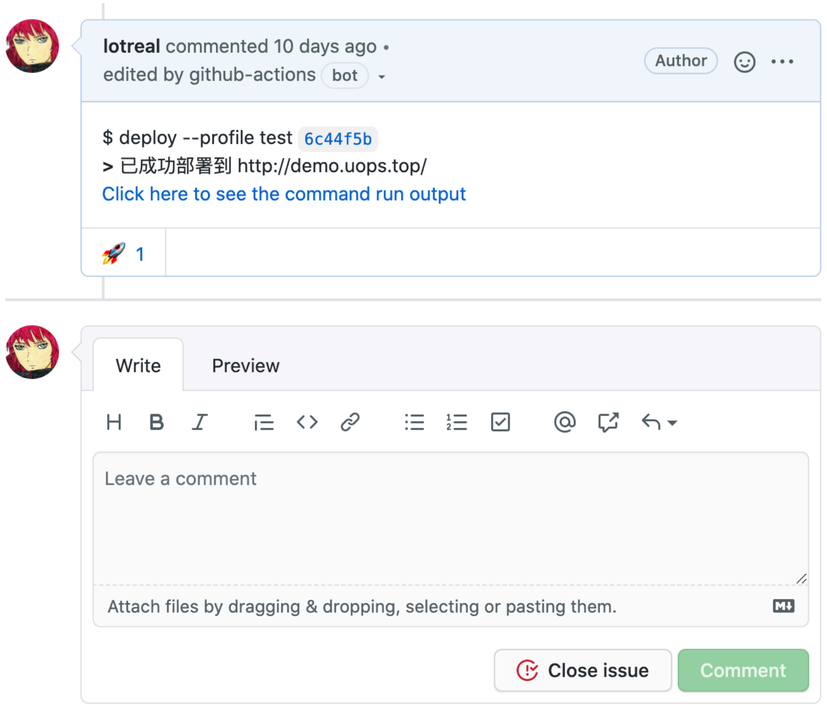
如何优雅的拒绝 TDD

罗涛 2020.08.29

About Me

- EASI 罗涛。做过猪八戒容器云，呼我出行技术，ThoughtWorks 咨询师。。
- 基于　GitHub 的 DevOps
- 把玩 AWS EKS
- 用 AWS Lambda，AWS Glue 做 ETL

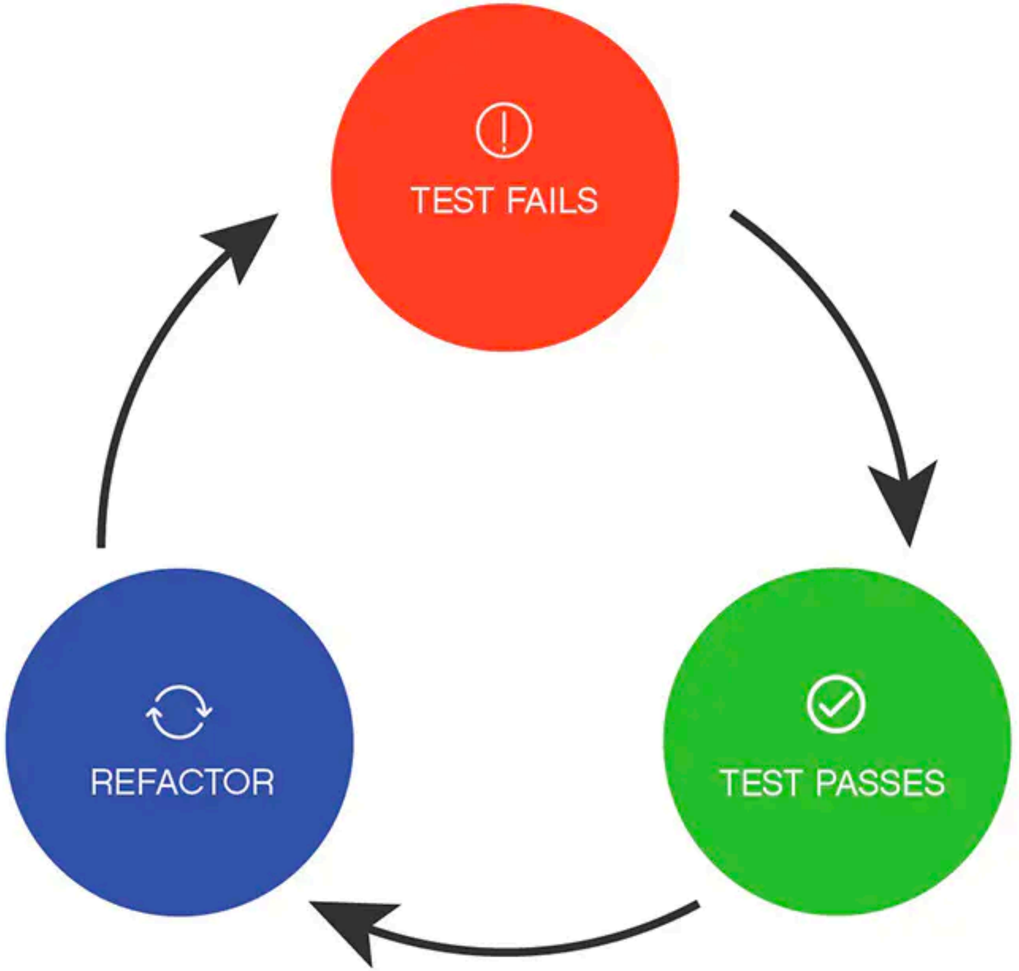


认识 TDD

认识 TDD

TDD 三定律

- 定律一：在编写不能通过的单元测试前，不可编写生产代码。
- 定律二：只可编写刚好无法通过的单元测试，不能编译也算不通过。
- 定律三：只可编写刚好足以通过当前失败测试的生产代码。



认识 TDD

一、 测试技术

- 质量前置：TDD 的核心是先写测试，并使用它帮助开发人员来驱动软件开发。
- 重构：不是额外的负担，而是优化设计的推动力

认识 TDD

二、 设计方法

- Kent Beck：“测试驱动开发不是一种测试技术。它是一种分析技术、设计技术，更是一种组织所有开发活动的技术”。

认识 TDD

二、 设计方法

```java
@Test
public void should_return_0A0B_when_no_number_is_correct() {
    //given
    Answer actualAnswer = Answer.createAnswer("1 2 3 4");
    Game game = new Game(actualAnswer);
    Answer inputAnswer = Answer.createAnswer("5 6 7 8");

    //when
    String result = game.guess(inputAnswer);

    //then
    assertThat(result , is("0A0B"));
}
```

认识 TDD

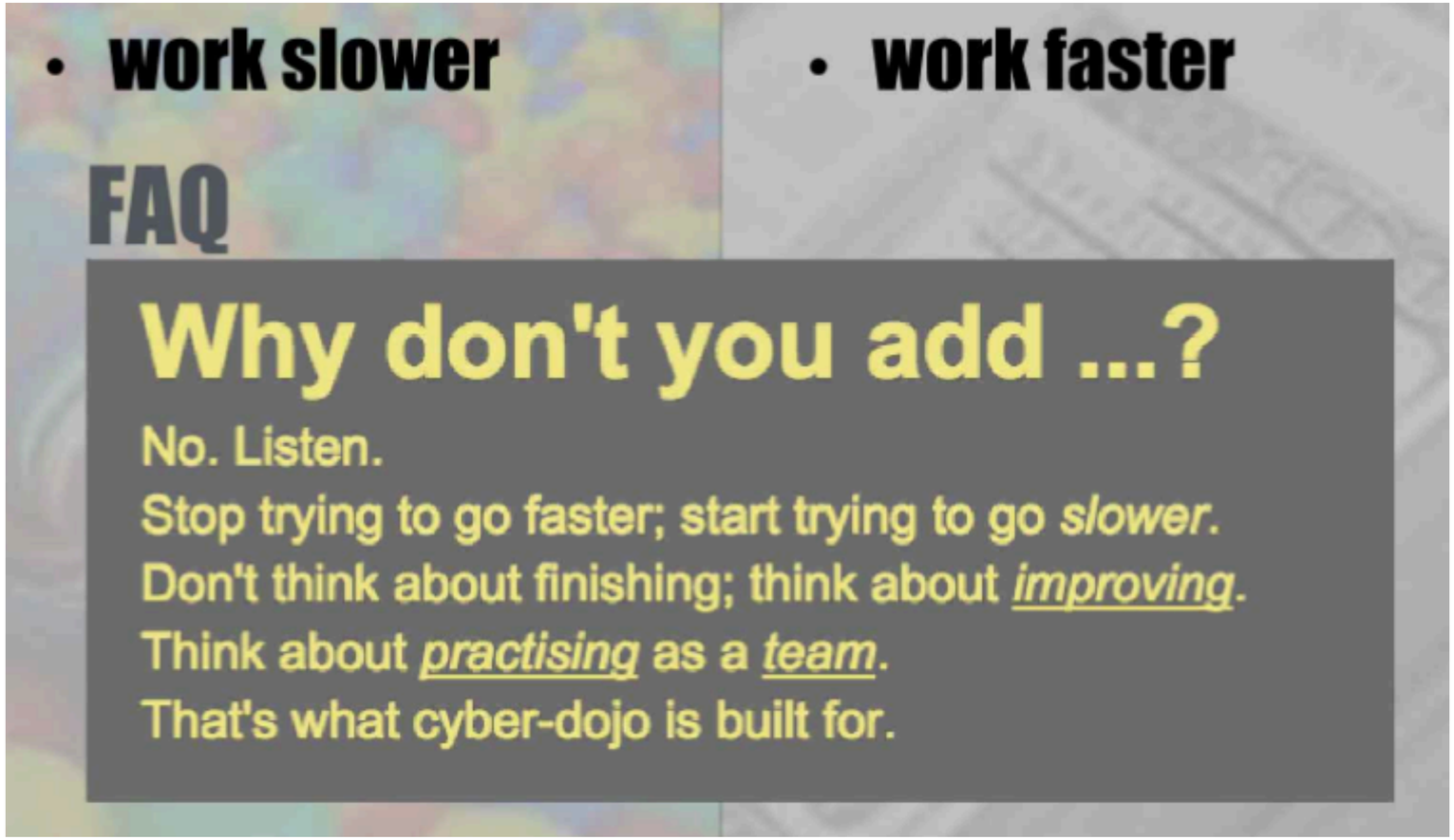
三、 思维模型

- 快速反馈
- 以终为始（结果导向）

练习 TDD

练习 TDD

Cyber-Dojo

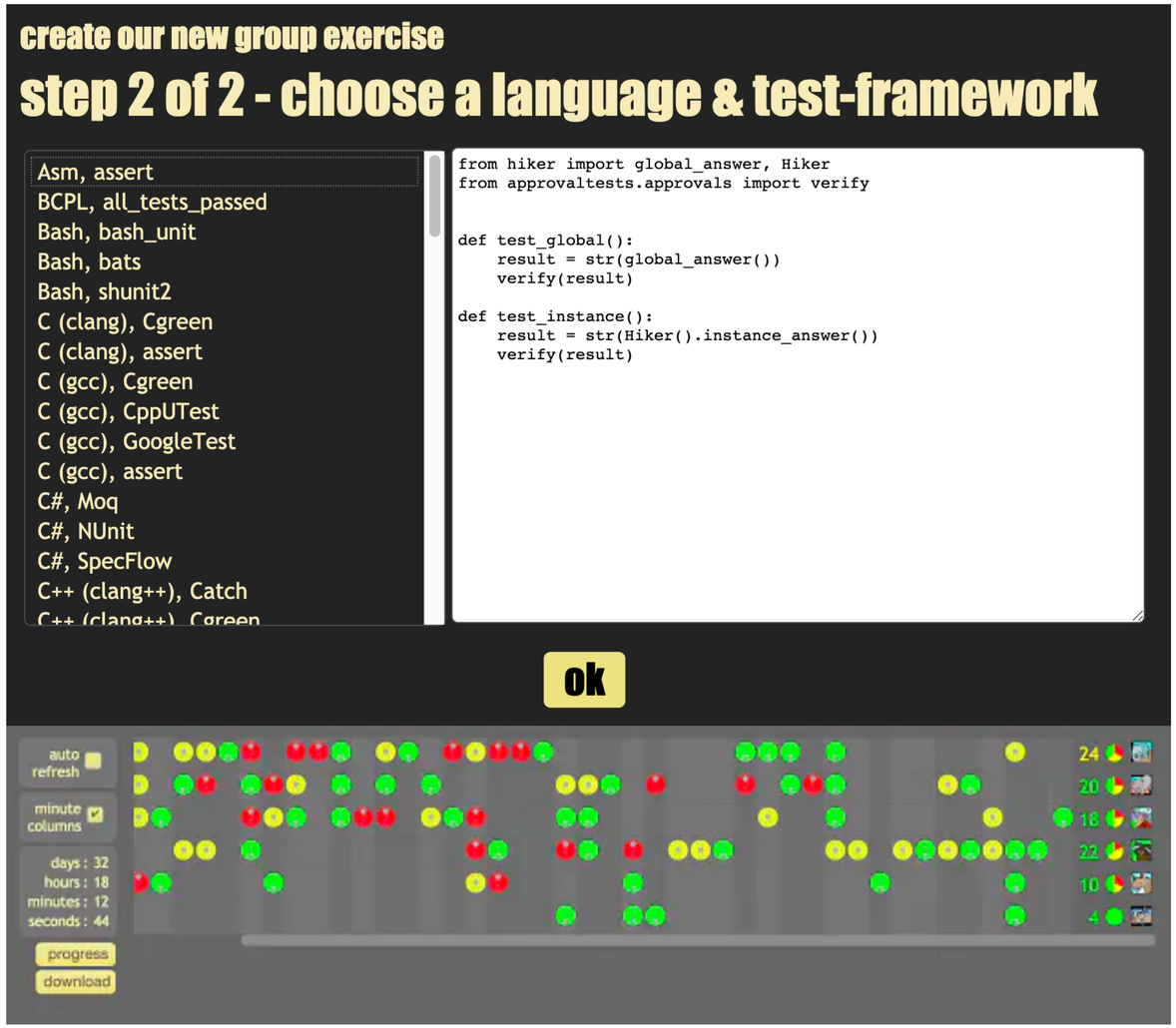


https://www.cyber-dojo.org/

练习 TDD

Cyber-Dojo 使用简介

- 创建练习，得到 Group ID
- 匿名 (动物头像) 加入 Group
- 查看练习结果，review 代码 (红/绿/黄)



- 详细介绍: Cyber Dojo 设计者谈 Cyber Dojo——为了好玩执行代码

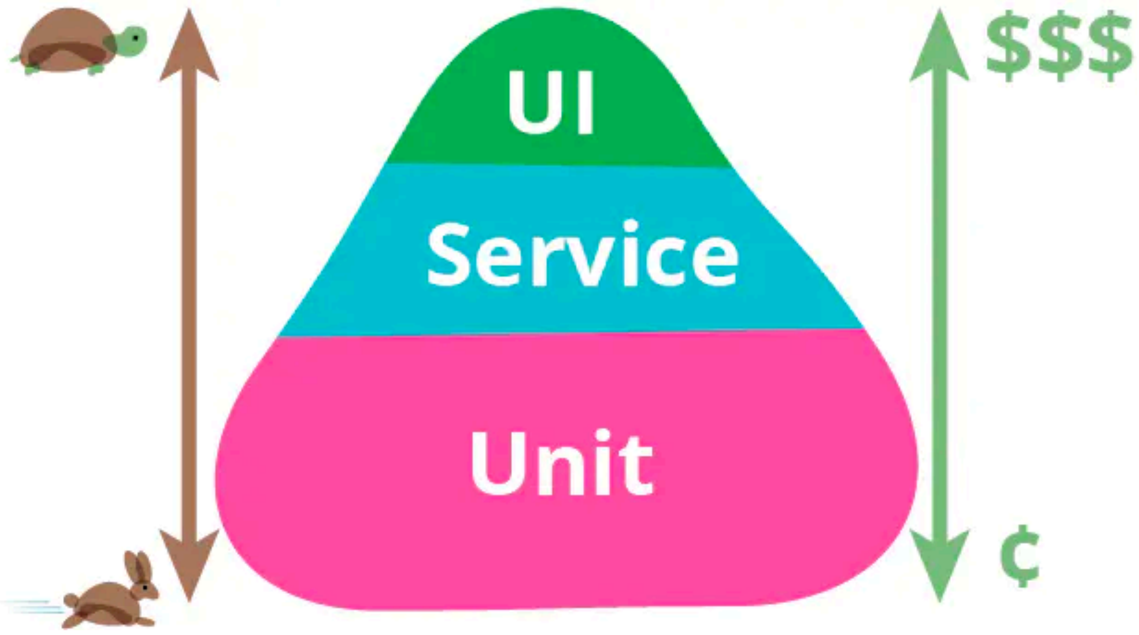
拒绝 TDD

拒绝 TDD

你知道 TDD 三定律吗?

拒绝 TDD

“测试是测试人员的事”



拒绝 TDD

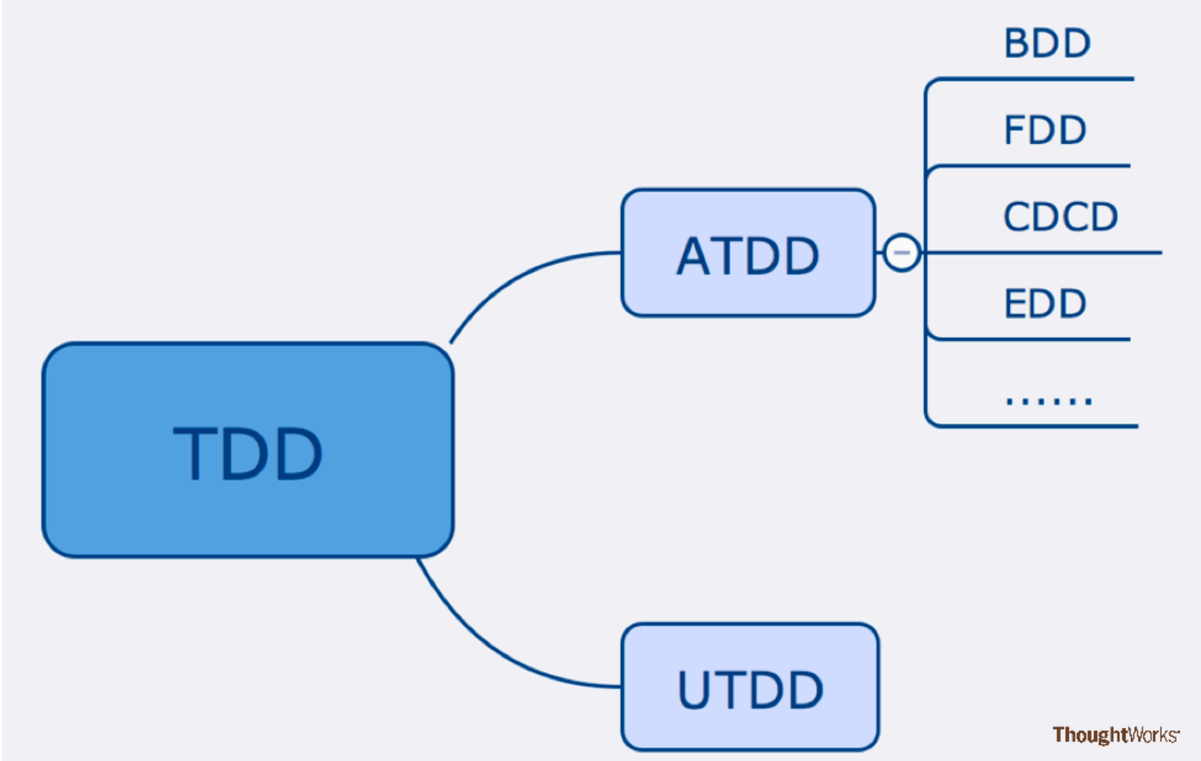
“这代码毫无可测试性，现阶段没办法 TDD”

拒绝 TDD

“忙，进度紧张”

拒绝 TDD

《TDD is dead. Long live testing. (DHH)》



拒绝 TDD

“我当然知道 TDD，但我为什么还一直找你？”

参考链接

- TDD编码实战讲义
- TDD 生存手册