

ซลกันต์ บังเกิด

นักศึกษาวิทยาการคอมพิวเตอร์ที่ ชอบเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ มีความคิดที่ เปิดกว้างพร้อมเรียนรู้และสนใจใน ความรู้ในด้าน Tech เป็นคนเข้าคน ง่ายอะไรก็ได้ พร้อมที่จะทำงานร่วม กับผู้อื่นเสมอ

งานอดิเรก

- ชอบเขียนโปรแกรมที่ทำให้ตัวเองสนุก เห็นอะไรน่า สนุก ก็ลงมือ
- ซอบฟังเพลงมาก
- ชอบเล่มเกมคอมพิวเตอร์ แต่ไม่เล่นเกมมือถือเลย
- ชอบอ่านหนังสือการ์ตูน อ่านกระทู้ถาม-ตอบเกี่ยว กับปัญหาต่างๆ ในการเขียนโปรแกรม

ความสนใจในด้านต่างๆ

- ทางด้านคณิตศาสตร์
- ทางด้านWeb development
- ทางด้านการสร้างเกม
- ทางด้าน Machine Learning และระบบ Al

ติดต่อพูดคุยได้ที่:

โทร: 06-1735-6070 ที่อยู่ 55/9 ม.17 ต.บึงคำพร้อย อ.ลำลูกกา จ.ปทุมธานี 12150 อีเมล: gunzamiku1@gmail.com

วิชาที่เคยศึกษา

- แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1
- ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม
- โครงสร้างข้อมูล
- คณิตศาสตร์ดิสครีต
- การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ
- ระบบฐานข้อมูล
- การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ
- วิธีการเชิงตัวเลขสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์
- การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ
- การเขียนโปรแกรมบนเว็บ
- วิศวกรรมซอฟต์แวร์
- ความน่าจะเป็นและสถิติสำหรับนักคอมพิวเตอร์
- การเขียนโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่
- การออกแบบและวิเคราะห์อัลกอริทึม
- ปัญญาประดิษฐ์

ทักษะความสามารถ

- มีความสามารถในการเขียนภาษา Java,C,C#,Python,PHP,SQL,Javascript,Typescript
- มีความสามารถในการอ่านภาษาอังกฤษ
- มีประสบการณ์ในการเขียนฐานข้อมูลและการเขียนเว็บไซด์
- มีความสามารถในการใช้framework angular.js,node.js,flask,tensorflow,opencv

โปรเจคที่เคยทำ

แอพพลิเคชั่นมือถือตรวจจับอารมณ์ผ่านใบหน้า

- เป็นแอพพลิเคชั่นที่ใช้แสดงผลของอารมณ์ผ่านใบหน้าโดยใช้ Machine Learning มาช่วยใน การทำงาน โดยใช้ Tensorflow Framework ในการทำโมเดลหลักและแปลงโมเดลเป็น Tensorflow lite ในการนำโมเดลเข้าสู่มือถือ โดยตัวแอพพลิเคชั่นถูกเขียนโดยภาษา Java

แอพพลิเคชั่นเกมมือถือจรวดยิงยานเก็บแต้ม

- เป็นแอพพลิเคชั่นเกมมือถือที่จะต้องควบคุมจรวดในการทำลายยานศัตรูเพื่อเก็บแต้มโดยใช้ ภาษา Java ในการเขียน

แชทบอทตอบโต้โดยผ่านเว็บไซด์

- เป็นแชทบอทที่ตอบตู้ข้อความจากผู้ใช้โดยจากขอความที่ถูกกำหนดไว้ผ่านเว็บไซด์โดยหากผู้ใช้ ตอบข้อความที่ไม่มีในชุดข้อมูลที่บันทึกไว้ ตัวแชทบอทจะตอบข้อความแบบสุ่ม
- มีการใช้ภาษา python ในการเขียนโปรแกรมแชทบอท และเขียนเว็บโครงสร้าง HTML และ PHP แบบง่ายเพื่อใช้ในการโต้ตอบ

ระบบจัดการฐานข้อมูลORACLE

- เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลโดยใช้โปรแกรม ORACLE ในการจัดการฐานของมูลและใช้ ภาษาSQLในการเขียนคำสั่งต่างๆ

เว็บไซด์จัดแสดงวันสำคัณทางศาสนา

- เป็นเว็บไซด์ในการจัดแสดงวันสำคัญทางศาสนาโดยใช้ booststraps ในการตกแต่งเว็บไซด์ เป็นหลัก

เว็บไซด์ E-COMMERCE เกี่ยวกับการขายอาหารFASTFOOD

- เป็นเว็บไซด์E-Commerce เกี่ยวกับการขายอาหารFastfood โดยมีระบบ Login ใส่ตะกร้า และทำการชำระเงินโดยสามารถระบุตำแหน่งของผู้ใช้ได้ โดยส่วนของfrontend จะมีการใช้ Angular.Js ในการทำงานและใช้ Node.js ในการทำงานหลังบ้าน และมีการจัดการฐานข้อมูลโดย MongoDB

ระบบสอบถามอัตโนมัติผ่านLINE

- เป็นระบบChat Roomที่มีปุ่นในการสอบถามเกี่ยวกับเรื่องต่างๆ ในการใช้ระบบ และสามารถ ติดต่อผู้ให้บริการเพื่อขอความช่วยเหลือได้ มีระบบchatbotที่ช่วยให้ผู้ใช้ในเรื่องต่างๆ โดยเขียน จากภาษา python และใช้ flask framework ในการrun server และใช้ ngrok เพื่อทำให้ตัว server นั้นเป็นpublic เพื่อที่จะส่ง webhook ไปให้ฝั่ง LINE มีการใช้LINE API เพื่อทำงาน ร่วมกับอุปกรณ์ของ LINE

ข้อมูลด้านการศึกษา

โรงเรียนนวมินทราชินูทิศ สตรีวิทยา 2 (2556-2558)

วิทยาลัยเทคโนโลยีสยามบริหารธุรกิจ (2559-2562)

สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยราชภัฐพระนคร (2563-ปัจจุบัน)

สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

TX 5063