# แบบฝึกปฏิบัติครั้งที่ 5

### Fundamental Data Structures (Single Linked List)

## คำสั่ง จงสร้างคลาส SLinkStack เพื่อใช้ในการจัดการ stack บนโครงสร้าง Single Linked List

<u>คลาส Node</u> จะเป็นต้นแบบของแต่ละโหนด โดยในตัวอย่างจะเก็บกำหนดรูปแบบของโหนดให้เก็บ ข้อมูลประเภท String หากต้องการเปลี่ยนโครงสร้างของโหนดให้เก็บข้อมูลประเภทอื่นก็สามารถกำหนดได้ใน ส่วนของชนิดข้อมูลของตัวแปร item และเมธอดต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง

```
public class Node {
       private String item;
       private Node link;
       // constructors
       // head node
       public Node() {
              link = null;
       }
       // last node
       public Node(String newItem) {
              item = newItem;
              link = null;
       public Node(String newItem, Node nextNode) {
              item = newItem;
              link = nextNode;
       }
       // begin method
       public void setItem(String newItem) {
              item = newltem;
       }
```

```
public String getItem() {
    return item;
}

public void setLink(Node nextNode) {
    link = nextNode;
}

public Node getLink() {
    return link;
}
```

คลาส SingleLinkList จะประกอบด้วยเมธอดต่าง ๆ ในการจัดการลิงค์ลิสต์ทางเดียว โดยจะมีการ เรียกใช้เมธอดในคลาส Node เพื่อช่วยจัดการข้อมูลในระดับโหนด ดังนั้นในการเก็บข้อมูลในลิงค์ลิสต์จะเป็น ข้อมูลประเภท String เช่นเดียวกับคลาส Node

```
public class SingleLinkList {
    Node newNode;
    Node head;
    Node curr;
    Node prev;
    // การสร้างลิงค์ลิสต์ทางเดียว
    public void add (String newItem) {
        if (head == null) {
            newNode = new Node(newItem);
        } else {
            newNode = new Node(newItem, head);
        }
        head = newNode;
    }
```

```
// การค้นหาข้อมูลบนลิงค์ลิสต์ทางเดียว
public boolean searchData(String item) {
        curr = new Node();
        prev = new Node();
        curr = head;
        prev = null;
        while (curr != null) {
                if (curr.getItem().equalsIgnoreCase(item)) {
                        return true;
                } else {
                        prev = curr;
                        curr = curr.getLink();
                }
        }
        return false;
}
// การลบโหนดในลิงค์ลิสต์ทางเดียว
public void deleteNode(String item) {
       // ทำการเรียกใช้เมธอด searchData เพื่อค้นหาตำแหน่งที่ต้องการลบ
        if (searchData(item)) {
               //การลบโหนดที่ตำแหน่งแรกของลิงค์ลิสต์
                if (head == curr) {
                        head = curr.getLink();
               } else if (curr.getLink() == null) {
                       // การลบโหนดที่ตำแหน่งสุดท้ายของลิงค์ลิสต์
                        prev.setLink(null);
                } else {
                       // การลบโหนดที่อยู่ระหว่างโหนดในลิงค์ลิสต์
                        prev.setLink(curr.getLink());
                }
        }
}
```

```
// การแทรกโหนดเข้าลิงค์ลิสต์ทางเดียว
public void insertNode(String iteminsert, String newItem) {
       // ทำการสร้างโหนดใหม่ที่จะทำการแทรก
       newNode = new Node(newItem);
       // เรียกเมธอด searchData เพื่อค้นหาตำแหน่งที่ต้องการแทรกโหนด
       if (searchData(iteminsert)) {
              // ทำการแทรกโหนดที่ตำแหน่งแรก
               if (head == curr) {
                      newNode.setLink(curr);
                      head = newNode;
               } else {
                      // ทำการแทรกโหนดเข้าระหว่างโหนดในลิงค์ลิสต์
                      newNode.setLink(curr);
                      prev.setLink(newNode);
               }
       }
}
// การแทรกโหนดเข้าต่อท้ายลิงค์ลิสต์ทางเดียว
public void insertLastNode(String newItem) {
       // ทำการสร้างโหนดใหม่ที่จะทำการแทรก
       newNode = new Node(newItem);
       // ทำการค้นหาตำแหน่งสุดท้ายของลิงค์ลิสต์
       curr = new Node();
       prev = new Node();
       curr = head;
       prev = null;
```

```
while (curr != null) {
                       prev = curr;
                       curr = curr.getLink();
               }
               // ทำการอัพเดตค่า Link เพื่อปรับการเชื่อมโยง
               prev.setLink(newNode);
        }
       // การแสดงข้อมูลในลิงค์ลิสต์ทางเดียว
        public void showdata() {
               // ทำการเดินทางไปบนลิงค์ลิสต์ทีละโหนด จนถึงโหนดสุดท้าย
               curr = new Node();
               prev = new Node();
               curr = head;
               prev = null;
               while (curr != null) {
                       // เมื่อถึงแต่ละโหนดจะทำการอ่านค่าข้อมูลที่เก็บในโหนดมาแสดง
                       System.out.print(curr.getItem() + "\t");
                       prev = curr;
                       curr = curr.getLink();
               }
        }
}
```

### โจทย์

- 1. ทำการสร้างคลาส SLinkStack ซึ่งภายในประกอบด้วยเมธอดในการจัดการ Stack บนโครงสร้าง ลิงค์ลิสต์ทางเดียว
  - 1.1 เมธอด push
  - 1.2 เมธอด pop
  - 1.3 เมธอด top : จะให้ค่าข้อมูลที่ตำแหน่ง top
  - 1.4 เมธอด empty : ตรวจสอบว่า stack มีข้อมูลหรือไม่
  - 1.5 เมธอด show : แสดงข้อมูลทั้งหมดที่มีใน stack ไล่จากตำแหน่ง top ถึงตำแหน่งแรก
- 2. ทำการสร้างคลาส testStack ภายในคลาสเมื่อรันโปรแกรมจะปรากฏเมนูให้เลือกดังนี้

Main Menu

- 1. create stack
- 2. push
- 3. pop
- 4. top
- 5. show
- 6. exit

Please chose your choice:

การทำงานจะวนไปเรื่อยๆ จนกระทั่งผู้ใช้งานทำการเลือกเมนู exit จึงจะจบการทำงาน ซึ่งจะ แสดงข้อมูลที่มี stack ตอนนั้นก่อนหยุดการทำงาน

#### วิธีการส่งงาน

- 1. ให้นักศึกษาทำการ export project โดยตั้งชื่อเป็น **รหัสนักศึกษา**
- 2. ทำการอัพโหลดไฟล์ส่งทาง google classroom โดยนักศึกษาต้อง<u>ส่งให้ถูก section</u> ไม่เช่นนั้น จะไม่ได้คะแนน
- 3. เขียนคอมเม้น แจ้งชื่อและรหัสนักศึกษา