Hahaland Popis implementace

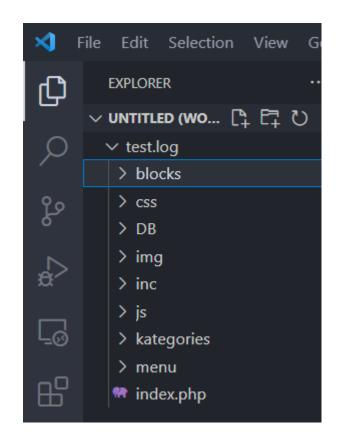
Autor: Chontosh Andrii

OBSAH

Struktura webu	3
HTML	4
CSS	5
JavaScript	5
Databáze	6
PHP	6
Registrace a autorizace	7
Přidaní vtipů	9
Validace	10
Hodnocení	11
Řazení	13

Struktura webu

Celý kód webu byl v závislosti na funkčnosti rozdělen do 8 složek.Složka "bloky" obsahuje části kódu, které se opakují na dalších stránkách. Složka 'css' obsahuje styly webových stránek.Složka 'db' obsahuje databázové soubory. Složka 'img' obsahuje obrázky používané na webu. Složka 'ins' obsahuje soubory, které poskytují funkce na straně serveru. Složka 'js' obsahuje soubory, které poskytují funkce na straně klienta. Složka 'categories' obsahuje stránky kategorií webu. Složka 'menu' obsahuje stránky položek nabídky.



HTML

Všude, kde to bylo nutné, byly použity sémantické značky, jako je *section, main, nav, footer, header.* Pole formuláře jsou ověřena pomocí HTML.

CSS

Zajímavým řešením je skrytí registračních a autorizačních formulářů, které bylo implementováno pomocí vlastnosti *transform* a pseudotřídy :target. Animace pomocí vlastnosti *transform* byla provedena také v tlačítku hodnocení, řazení do kategorií a také opuštění registrační stránky kde byly použity pseudotřídy :hover a :active a pseudoprvky :after a :before.

Pomocí CSS je web přizpůsoben i pro mobilní zařízení, k tomu bylo použito *@media*.

JavaScript

JavaScript na stránce poskytuje ověření formuláře na straně klienta. K tomu byla použita metoda addEventListener() s hodnotou prvku 'submit' a 'input'. Ve druhém případě jsou hodnoty zadávaných dat porovnány s

hodnotou v atributu "pattern" odpovídajícího pole HTML, který je poskytnut pomocí metody getAttribute().

```
function inputChack(el){
  const inputValue = el.value;
  const inputReg = el.getAttribute('pattern');
  const reg = new RegExp(inputReg);
  if(!reg.test(inputValue)){
    if(el.getAttribute('name') == 'name'){
        showErr(inputName, 'Pouze latinská písmena');
    if(el.getAttribute('name') == 'email'){
        showErr(inputEmail, 'Nesprávný formát e-mailu');
    if(el.getAttribute('name') == 'pswHash'){
        showErr(inputPass, 'Musí být velké malé písmeno a číslo');
   if(el.getAttribute('name') == 'phone'){
        showErr(inputPhone, 'Musí být devět čísel');
   if (inputPassre.value != inputPass.value | !reg.test(inputValue)){
   if(el.getAttribute('name') == 'psw_repeat'){
        showErr(inputPassre, 'Musí být stejné jako předchozí');
   el.classList.remove('error');
```

Databáze

Databáze webových stránek je reprezentována dvěma soubory ve formátu *.json*. První soubor *notes.jsone* obsahuje informace o registrovaném uživateli a druhý soubor *anekdots.json* obsahuje anekdoty a informace s nimi související.

Registrace a autorizace

Během registrace jsou všechna pole formuláře očištěna od symbolů, které mohou poškodit web (registration.php).

Poté proběhne validace, o které bude řeč později. Pokud je ověření úspěšné, data se uloží do databáze, kde poběží tzv. solení hesla (fileDB.php).

```
$\{\text{shop}\}
$\{\text{shape}\}
$\{\text
```

Autorizace (login.php):

```
if (isset($_POST['login'])) {
   $email = htmlspecialchars($_POST['email']);
   $psw = htmlspecialchars($_POST['psw']);
   $user = getUserByEmail($res, $email);
   if ($email && $psw) {
            if (password_verify($psw, $user['pswHash'])) {
               session_start();
               $ SESSION['username'] = $user['name'];
               $_SESSION['id'] = $user['id'];
               header("Location: ../index.php?page=0");
                $_SESSION['message'] = 'Nesprávné heslo nebo e-mailová adresa.';
               header("Location: ../index.php#autorization-row");
           session_start();
           $_SESSION['message'] = 'Nesprávné heslo nebo e-mailová adresa.';
           header("Location: ../index.php#autorization-row");
       session_start();
        $_SESSION['message'] = 'Nesprávné heslo nebo e-mailová adresa.';
       header("Location: ../index.php#autorization-row");
   unset($_SESSION['hello']);
```

Přidaní vtipů

Příjem informací z formuláře pokračuje zpracováním nežádoucích znaků pomocí funkce htmlspecialchars(). (addAnekdot.php):

```
require 'DBanek.php';

if (isset($_POST['addAnekdot'])) {
    session_start();
    if (lempty($_POST['anekdot'])) {
        $anekdot = htmlspecialchars($_POST['anekdot']);
        $kat = $_POST['kategories_naw'];
        $hodnota = 0;
        $point = [];
        $sid = "a" . uniqid();
        $width = 0;
        $time = date('Y-m-d H:i:s');
        $volil = [];

        $_SESSION['anekdot'] = $anekdot;

        addAnekdot($data, $id, $_SESSION['username'], $kat, $anekdot, $point, $hodnota, $width, $time, $volil);

        header('Location: ../index.php#');
    } else {
        $_SESSION['anekdot_error'] = 'Pole musí být vyplněno.';
        header("Location:" . $_SERVER['HTTP_REFERER']);
    }
}
```

a uložení do databáze(DBanek.php):

```
$filePath = DIR . '/../DB/anekdots.json';
$data = json_decode(file_get_contents($filePath), true);
if ($data == NULL) {
   $data = array();
    $encodedData = json_encode($data);
    file_put_contents(__DIR__ . '/../DB/anekdots.json', $encodedData);
function addAnekdot($data, $id, $name, $kat, $anekdot, $point, $hodnota, $width, $time, $volil)
    global $filePath;
    $newNote = array(
        'name' => $name,
        'kategories_naw' => $kat,
        'anekdot' => $anekdot,
        'stars' => $point,
        'hodnota' => $hodnota,
        'width' => $width,
        'time' => $time,
        'volil' => $volil
    array_push($data, $newNote);
    $encodedData = json_encode($data);
    file_put_contents($filePath, $encodedData);
```

Validace

Všechna pole formuláře jsou ověřena na serveru. Při zadání neplatných hodnot se zobrazí upozornění s uvedením chyby. Na registračním formuláři hodnoty se porovnávají pomocí funkce preg_match() , zkontroluje se také, zda je pole prázdné, pokud ano, zobrazí se odpovídající chyba.

```
if (isset($ POST['addNote'])) {
   if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {
      if (!preg_match($pattern_name, $name)) {
          $err['name'] = 'Pouze latinská písmena';
          $flag = 1;
      if (empty($name)) {
          $err['name'] = 'Toto pole je povinné.';
          flag = 1;
      if (!preg_match($pattern_email, $email)) {
          $err['email'] = 'Nesprávný formát e-mailu';
          $flag = 1;
      if (empty($email)) {
          $err['email'] = 'Toto pole je povinné.';
          $flag = 1;
      if (!preg match($pattern pass, $psw)) {
          $err['pswHash'] = 'Musí být velké malé písmeno a číslo';
          $flag = 1;
       if (empty($psw)) {
          $err['pswHash'] = 'Toto pole je povinné.';
          flag = 1;
      if ($_POST['pswHash'] != $_POST['psw_repeat']) {
          $err['psw repeat'] = 'Musi být stejné jako předchozí';
          $flag = 1;
       if (empty($psw repeat)) {
          $err['psw repeat'] = 'Toto pole je povinné.';
          $flag = 1;
       if (!preg match($pattern phone, $phone)) {
```

Autorizační formulář nejprve vyhledá uživatele s platnou e-mailovou adresou a poté zkontroluje heslo.

```
function getUserByEmail($data, $email)

foreach ((array)$data as $user) {
    if ($email == $user['email']) {
        return $user;
    }
}
return NULL;

11
}
```

Hodnocení

Pro zajištění procesu hodnocení tak, aby jeden uživatel mohl hodnotit každý vtip pouze jednou, je k metodě "post" tlačítka odeslání formuláře přidáno "id" vtipu . Tato hodnota je také přidána do databáze uživatelů v poli "volil" a 'id' uživatele je rovněž přidána do databáze vtipů. Pokud tedy samostatný vtip obsahuje v databáze "id" uživatele v poli "volil" a uživatel obsahuje "id" vtipu v poli "volil", bude tento vtip uveden jako hodnocení a hodnotící formulář se uživateli skryje, místo toho se mu zobrazí zpráva. Takovou logiku používají registrovaní uživatelé a u neregistrovaných se při vyhodnocování jednoduše vytvoří cookie a následně se kontroluje jeho přítomnost.

```
if (isset($_POST['add_ratting' . $res[$i]['id']])) {
   if (!empty($_POST['stars'])) {
     array_push($res[$i]['stars'], $_POST['stars']);
     sum = 0;
     scount = 0;
      foreach ($res[$i]['stars'] as $item) {
        \$sum = \$sum + \$item;
        $count++;
     $hodnoceni = round($sum / $count, 2);
     $res[$i]['hodnota'] = $hodnoceni;
     $width = $hodnoceni * 40.2;
     $res[$i]['width'] = $width;
     $timec = 365 * 24 * 60 * 60;
     if (isset($_SESSION['id'])) {
        array_push($res[$i]['volil'], $_SESSION['id']);
        array_push($res[$i]['volil'], 0);
     setcookie($res[$i]['id'], ' ', time() + $timec);
     for ($j = 0; $j < count($res2); $j++) {
        if (isset($_SESSION['id'])) {
           if ($_SESSION['id'] == $res2[$j]['id']) {
               array_push($res2[$j]['volil'], $res[$i]['id']);
               $newJsonString2 = json_encode($res2);
               file_put_contents(__DIR__ . '/../DB/notes.json', $newJsonString2);
           array_push($res2[$j]['volil'], 0);
     $newJsonString = json_encode($res);
```

Řazení

K třídění slouží funkce Bublinového řazení, které se volá na začátku stránky. Pro třídění do kategorií se nejprve setřídí celá databáze a poté se vytvoří pole *\$kategori*, do kterého se přidávají pouze anekdoty vybrané kategorie.