



# “Processingでビジュアルコーディング” をはじめる前に

がたまるプログラミングキャンプ

Nov 03, 2017

畠山 創太

# 自己紹介

- ・ @chooblarin  
- ・ 畠山 創太（はたけやま そうた）
- ・ Android/iOS・Webのアプリ開発
- ・ 今年の1月に新潟にUターンしました



Processingのコースへようこそ📖

Processing つてなに？

まずはこちらをご覧ください

<https://www.openprocessing.org/>

プログラムでお絵描きする道具🖥️

Javaみたいな言語



楽しい ✨🎩👯👯

# 必要なもの

- ・ Processing v3.3.6
- ・ 楽しむ気持ち

## GitHubのアカウントを準備（任意）

- ・ 書いたコードをGistに保存するために使います。



# 注意点(心構え)



- 一番大切なことは皆さんが楽しむことです。
- 内容がすぐに理解できなかったとしても全く心配ありません。
- 失敗を恐れずにまずは何でも試してみましょう。

それでははじめましょう🚀