"Processingでビジュアルコーディング" をはじめる前に

がたまるプログラミングキャンプ

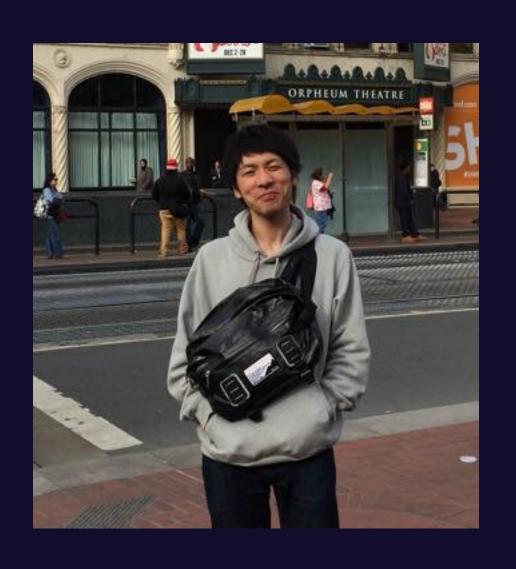
Nov 03, 2017

畠山創太

自己紹介

- · Ochooblarin **F**
- ・畠山創太(はたけやまそうた)
- ・Android/iOS・Webのアプリ開発
- ・今年の1月に新潟にUターンしました





Processingのコースへようこそし

Processingo TAIC?

まずはこちらをご覧ください

https://www.openprocessing.org/

プログラムでお絵描きする道具

Javaみたいな言語や

美しし、サージャ

必要なもの

- · Processing v3.3.6
- ・楽しむ気持ち

OGitHubのアカウントを準備 (任意)

・書いたコードをGistに保存するために使います。



一注意点(心構え)



- ・一番大切なことは皆さんが楽しむことです。
- 内容がすぐに理解できなかったとしても全く心配あり ません。
- 失敗を恐れずにまずは何でも試してみましょう。

それでははじめましょう。