

# 예외처리 및 Debug

**KRUG 4차 Meet up**

(2012-05-17)

**유충현**

**bdbboy@r-project.kr**

# Agenda

---

## ● Start-Up & Shutdown

- Start-Up
- Shutdown

● Browse

● Recover

## ● Q&A

## ● Messages

- Warning
- Error

## ● Exception

- Error Recovery
- Function Exit Code

## ● Debugging

- Trace Back
- Debug
- Browser Mode

# Start-Up & Shutdown

# Start-Up

# Start-Up & Shutdown

## ● .First function

### ● Hidden object

- .으로 시작하는 R 객체는 hidden 객체임
- like UNIX
- ls() : 조회 불가능
- ls(all.names=TRUE) : 조회

### ● R이 구동되면서 자동적으로 실행되는 함수

- 사용자 정의 함수임
- R을 매번 구동할 때마다 반복적으로 수행하는 코드를 기술하면 좋음
- like autoexec.bat : DOS (Windows)
- like .profile : (UNIX)

## ● Example

```
.First <- function()  
{  
  print(paste("Hello R World!!!", date()))  
  library(lattice)  
}
```

## ● .Last function

- R을 종료하면서 자동적으로 실행되는 함수
  - 사용자 정의 함수임
  - R을 수행 중에 설정한 설정 값을 원래의 값으로 초기화할 때 유용하게 사용함

## ● Example

```
pi <- 3
.Last <- function()
{
  rm(pi, pos=1) # Not rm(pi)
}
```

# Messages

# Warning

# Messages

## ● 경고 메시지, 그러나 이후 Script 수행 진행

- 치명적인 오류는 아니지만 검토 해볼만한 사항을 알려줌

- 메시지 길이 제한

```
> options()[grep("warning", names(options()))]  
$warning.length  
[1] 1000  
> getOption("warning.length")  
[1] 1000
```

- 메시지 출력 여부 설정

```
> getOption("warn") # Max 50  
[1] 0  
> options(warn=-1) # 출력 해제
```

## ● warning()로 생성 : call. = TRUE

- Example

```
testit <- function() warning("testit")  
testit()
```

## ● warnings()로 조회

- Example

```
warnings()  
last.warning
```

- **에러 메시지, Script 실행 종료**

- 치명적인 오류로 실행 정지 및 원인을 알려줌

- **stop()으로 생성 : call. = T**

- Example

```
iter <- 12
```

```
if(iter > 10)
```

```
  stop("too many iterations")
```

- **stopifnot()으로 조건부 생성**

- Example

```
stopifnot (iter <= 10)
```

- **geterrmessage()로 조회**

- Example

```
geterrmessage()
```



# Exception

# Error Recovery

# Exception

## ● Try ~ Catch ~ Exception

- 예측 가능한 오류의 경우 오류를 인지하여 후 처리함

## ● tryCatch() 이용

- Example

```
e <- simpleError("test error")
```

```
tryCatch(stop(e), error = function(e) e, finally=print("Hello"))
```

## ● 에러의 발생 가능성이 있는 루틴에 적용

- Example

```
getLog <- function(x) {
```

```
  tryCatch(log(x), error = function(e) e, finally={if (x<0)  
    print("must x>0")})  
}
```

```
getLog(-1)
```

# Function Exit Code

# Exception

## ● 함수 종료 시 반드시 실행할 코드가 있는 경우 사용

- 함수 종료 시 반드시 실행할 코드가 실행을 할 수 없는 경우 발생
  - 함수 안에서 코드 이전에 에러가 발생할 경우
  - 함수 안에서 에러가 발생할 경우에도 반드시 실행해야 할 경우
- 함수 안에서 Global 환경변수를 수정할 경우에 유용하게 사용

## ● on.exit() 이용

- Example

```
opar <- par(mar = c(5,5,5,5))  
on.exit(par(opar))
```

# Debugging

## ● 에러가 발생한 시점부터 역순으로 추적함

- 여러 번의 중첩으로 함수 호출로 이루어진 함수에서 에러가 발생하였을 때, 어느 부분에서 에러가 발생하였는지 인지
  - 에러를 수정하기 위해서는 먼저 에러 발생 부분을 찾아야 한다.
- 에러 발생 지점에서 호출 지점으로의 추적
- strange error의 추적
- 간단한 에러는 쉽게 찾을 수 있는 방법이나, 복잡한 에러는 찾기가 쉽지 않음

## ● traceback() 이용

- 이전에 발생한 에러를 추적함
- Example

```
foo <- function(x) { print(1); bar(2) }  
bar <- function(x) { x + a.variable.which.does.not.exist }  
foo(2)
```

# Debug

# Debugging

## ● R에서 제공하는 Debug 도구를 이용한 오류 찾기

- 구문 에러는 쉽게 찾을 수 있으나 논리적인 오류는 쉽게 찾지 못함
  - 에러가 양성 종양이라면 오류는 악성 종양
  - Debug는 악성 종양을 찾아내서 수술하는 일련의 방법이다.

## ● debug() 이용

- debug 함수에 debug하려는 함수를 인자로 사용하면 그 함수가 호출 될 때마다 R의 Debug Mode로 이동한다.
- 매번 호출될 때마다 Debug Mode로 이동한다.
- 해제를 하기 위해서는
  - undebug() 로 toggle off
  - debugonce()를 이용하는 방법도 있음

### ● Example

```
debug(my_func)
```

```
undebug(my_func)
```

```
debugonce(my_func)
```

```
#debugonce(package:::hid_func)
```

## ● Browser Mode Command

### ● n

- 현 단계를 수행 후 다음 단계로 이동 (엔터 키도 동일)
- 객체 **n**은 **get("n")**으로

### ● c 혹은 cont

- 현 단계의 마지막으로 이동
- 루프 내에서는 루프의 끝으로, 루프가 아닌 곳에서는 함수의 끝으로 이동하여 종료됨

### ● where

- 호출로 활성화된 함수의 traceback 목록

### ● Q

- Exit Browser Mode

## ● isdebugged() – 현재 Debug Mode에 있는가?

- 가끔 Command Line인지 Browser Mode 인지 헷갈릴 때 이용

## ● Example

```
debugonce(mean.default)
mean(1:10)
```

## ● Browse

🟡 명시적으로 Browser Mode를 호출

🟡 browser()

🟡 Example

```
my.sd.1 <- function(x)                                # (1) 사용자 정의 함수
{
  mu <- mean(x)
  sumsq <- sum((x - mu)^2)
  browser()                                           # (2) browser 함수
  n <- length(x)
  sqrt(sumsq / (n-1))
}
> my.sd.1(1:10)
Called from: my.sd.1(1:10)
Browse[1]>
```



## ● Trace

- 대상 함수에 디버깅 코드를 삽입하여 거의 실시간으로 디버그

- `trace()` : 설정

- `untrace()` : 해제

- Example

- 삽입 코드

- ```
if(any(is.nan(tmp))) {  
  browser()  
}
```

- Usage

- ```
as.list(body(my.power))
```

- ```
trace("my.power", quote(if(any(is.nan(tmp))) { browser() })), at=3,  
print=F)
```

- ```
my.power
```

- ```
body(my.power)
```

- ```
my.power(2, 3)
```

- ```
untrace(my.power)
```

# Recover

# Debugging

## ● Recover

- **에러가 발생할 경우에만 Browser Mode 호출**

- `recover()` : 설정, Browse Mode 탈출 시 0을 입력

- `untrace()` : 해제

- Example

- Usage

```
my.power <- function(x, y)
{
  exp(y * func.1(x))
}
```

```
func.1 <- function(x)
{
  tmp <- log(x)
```

```
  if (tmp > 709) Inf else tmp
}
```

```
trace("my.power", quote(if(any(is.nan(tmp)))) { recover() }), at=3, print=F)
```

```
my.power(3, 2)
```

```
my.power(-2, 2)
```

```
untrace("my.power")
```

- **`options(error=recover)` : 모든 발생할 경우에만 Browser Mode 호출**

- **`options(error=NULL)` : 해제**

# Appendix

## ● 암묵적인 print

- command line에서 object name을 입력하면 암묵적으로 print 함수가 수행됨
  - methods(print) 로 객체의 종류 확인
    - \*로 끝나는 함수는 Hidden 함수
- ls를 입력하면 ls 함수의 내용이 출력되고, 1+4를 입력하면 5가 출력되는 현상들...

## ● Package 안에서의 Hidden Objects

- ::: 연산자로 참조 가능
- Example

```
print.aov # not found
stats:::print.aov # found
```

## ● 연산자도 함수다

- R에서는 연산자도 함수다
- “+”(1+5)

**Q & A**