

# مشروع معتز رحلة نحو أجيال واعية وقيم راسخة









هي مبادرة قيمية رقمية مبتكرة تهدف إلى تعزيز وتمكين القيم الأساسية لدى الشباب من خلال منصة إلكترونية تفاعلية تجمع بين الأدوات المتطورة والوسائل الجذابة وفعاليتها المؤثرة في بناء شخصية الشباب والمعززة لقيمهم الإيجابية في المجتمع.





## مكونات المشروع:



#### المنصة الإلكترونية:

تعتبر المنصة الإلكترونية المكون الأساسي للمشروع، حيث توفر بيئة تفاعلية وجذابة تجمع بين التلعيب وتقنيات الواقع الافتراضي، مع توفير أدوات تعليمية متنوعة. يتم استخدام هذه المنصة لتنمية القيم التربوية وصقل المهارات العملية للمشاركين.

#### التطبيقات الحضورية:

تعتمد هـذه المكونة على ورش العمل والفعاليات التي تهدف إلى تعزيز القيم التربوية وتطوير المهارات العملية بطرق مباشرة. يتم تقديم هذه الورش والفعاليات بشكل يدعم التعلم الرقمي ويساعد على تحقيق أهداف المشروء.

#### التقييم والمتابعة:

يشكل هذا المكون نظام تقييم متكامل يستخدم لقياس التأثير القيمي والمهاري للمشاركين. يتم من خلاله جمع البيانات والتقييمات الدورية لتحسين المحتوى والأساليب المستخدمة فى المشروع.

توفر هذه الثلاث مكونات تجربة تعليمية شاملة ومتكاملة تهدف إلى تعزيز القيم الأساسية وتطوير المهارات للمشاركين في المجتمع.



# الفئة المستهدفة:

## الشباب والشابات ( 16 - 30 )

30 - 24

- المجتمعات التخصصية
  - العاملون الجدد
  - القيادات الشبابية
- البرامج الحكومية كهدف

23 - 19

- -الحامعات
- -الكليات
- المعاهد

18 - 16

- المدارس الثانوية
- المحاضن والمراكز الشبابية
  - مراكز الحي





#### نطاق تنفيذ المشروع

( منطقة مكة المكرمة – منطقة المدينة المنورة – منطقة جازان – منطقة تبوك – منطقة حائل ).

### آلية تنفيذ المشروع

( حضوري - افتراضي ).

# مدة المشروع:





## ماذا تقدم الجمعية:

- شراكة مستمرة ومثمرة
- رحلة قيمية مبنية بطرق علمية ومنهجية مبتكرة
  - جوائز قيمة للفرق المشاركة
  - ساعات تطوعية معتمدة للمشاركين
  - تدريب على المنهجية القيمية لقادة الفرق
  - دعم ومتابعة وتوجيه طوال فترة المشروع



## شروط المشاركة:

- ألا يقل عدد الفريق عن 25 مشارك
  - أعمار المشاركين من 16 30
    - التزام الفريق برحلة البرنامج
  - توفير مقر للبرامج الحضورية

