

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <windows.h>
using namespace std;
// Les signature = 8 fonction
void ShowResult(double result);
double addition();
double retirer();
double multiply();
double diviser();
double reset();
void Calculator();
void TemperatureConvert();
void VitesseCovert();

int main() {
    double result = 0;
    int choix;

    do
    {
        std::cout << "1. Voir le resultat\n";
        std::cout << "2. Ajouter\n";
        std::cout << "3. Retirer\n";
        std::cout << "4. multiplier\n";
        std::cout << "5. Diviser\n";
        std::cout << "6. remettre a zero\n";
        std::cout << "7. Calculatrice\n";
        std::cout << "8. Conversion de temperature\n";
        std::cout << "9. Conversion de vitesse\n";
        cout << "10. quitter\n";

        // user inputs
        std::cin >> choix;

        switch (choix)
        {
            // Affiche le resultat
            case 1: ShowResult(result);
                break;
            // addition de la variable qui est dans la fonction addition
            case 2: result += addition();
                // Montre le resultat
                ShowResult(result);
                break;
            // soustraction de la variable qui est dans la fonction
            // retirer
            case 3: result -= retirer();
                // Montre le resultat
                ShowResult(result);
                break;
            // multiplication de la variable qui est dans la fonction
```

```

        multiply
    case 4: result *= multiply();
        // Montre le resultat
        ShowResult(result);
        break;
        // division de la variable qui est dans la fonction diviser
    case 5: result /= diviser();
        // Montre le resultat
        ShowResult(result);
        break;
        // Remet a zero l variable result
    case 6: result = reset();
        // Montre le resultat
        ShowResult(result);
        break;
        // execute le code Calculator
    case 7: Calculator();
        break;
    case 8: TemperatureConvert();
        break;
        // Affiche un texte et quitte le logiciel
    case 9: VitesseCovert();
        break;
    case 10: std::cout << "Au revoir";
        // Fais un temp de pose
        Sleep(500);
        break;
    default: cout << "Error\n";
        break;

    }
    //Si ce n'est pas egal a 8 on continu
} while (choise != 10);

}

// La definition de fonction
// Affiche le resultat
void ShowResult(double result) {
    std::cout << "Le resultat est " << std::setprecision(2) << std::fixed << ?
    result << '\n';
}

//Met le nombre des addition dans une variable
double addition() {
    double amont = 0;
    std::cout << "Entrer une valeur: ";
    std::cin >> amont;
    return amont;
}

//Met le nombre des soustraction dans une variable
double retirer() {
    double amont = 0;

```

```
std::cout << "Entrer une valeur: ";
std::cin >> amont;
return amont;

}
//Met le nombre des multiplication dans une variable
double multiply() {
    double amont = 0;
    std::cout << "Entrer une valeur: ";
    std::cin >> amont;
    return amont;
}
//Met le nombre des divisions dans une variable
double diviser() {
    double amont = 0;
    std::cout << "Entrer une valeur: ";
    std::cin >> amont;
    return amont;
}
//Met le nombre 0 dans une variable
double reset() {
    double amont = 0;
    return amont;
}
// Petite calculatrice console (Vous pouvez faire ca avec n'importe quoi)
void Calculator() {
    // Variable
    char op;
    double num1{};
    double num2{};
    double result;
    // execute en boucle le code
    do
    {
        std::cout << "***** CALCULATOR *****\n";
        std::cout << "Enter either (+ - * /ou e pour revenir au menu): ";
        std::cin >> op;
        // Si
        if (op != 'e' && op != 'E' && op == '+' || op == '-' || op == '*' || op == '/')
        {
            std::cout << "Enter #1 : ";
            std::cin >> num1;
            std::cout << "Enter #2 : ";
            std::cin >> num2;

        }

        switch (op)
        {
```

```

    case '+':
        // Addition
        result = num1 + num2;
        std::cout << "Le resultat est " << result << '\n';
        break;
    case '-':
        // Soustraction
        result = num1 - num2;
        std::cout << "Le resultat est " << result << '\n';
        break;
        // multiplication
    case '*':
        result = num1 * num2;
        std::cout << "Le resultat est " << result << '\n';
        break;
        // Division
    case '/':
        result = num1 / num2;
        std::cout << "Le resultat est " << result << '\n';
        break;
        // Retour au menu
    case 'e': case 'E': std::cout << "Au revoir";
        break;

}

} while (op != 'e' && op != 'E');

}
// Code de conversion de température
void TemperatureConvert()
{
    double temp;
    char unit;

    do
    {
        cout << "***** Temperature conversion *****\n";
        cout << "F = Fahrenheit\n";
        cout << "C = Celsius\n";
        cout << "Pour quitter appuyer sue E\n";
        cout << "What unit would you like to convert to: ";
        cin >> unit;

        if (unit == 'F' || unit == 'f')
        {
            cout << "Enter the temperature in celcius: ";
            cin >> temp;

            temp = (1.8 * temp) + 32.0;
            cout << '\n';
            cout << "Temperature is: " << temp << " F\n";
            cout << "*****\n";
        }
    } while (unit != 'e' && unit != 'E');
}

```

```
}

else if (unit == 'C' || unit == 'c')
{
    cout << "Enter the temperature in Fahrenheit: ";
    cin >> temp;

    temp = (temp - 32) / 1.8;
    cout << '\n';
    cout << "Temperature is: " << temp << " C\n";
    cout << "*****\n";

}
else if (unit == 'E' || unit == 'e')
{
    std::cout << "Au revoir\n";
    cout << "*****\n";
    Sleep(500);

}
else {
    cout << "Please enter in only C or F\n";
}

} while (unit != 'E' && unit != 'e');
}

void VitessteCovert()
{
    double vitesse;
    char unit;

    do
    {
        cout << "***** Temperature conversion *****\n";
        cout << "M = m/s\n";
        cout << "K = km/h\n";
        cout << "Pour quitter appuyer sue E\n";
        cout << "What unit would you like to convert to: ";
        cin >> unit;

        if (unit == 'M' || unit == 'm')
        {
            cout << "Entrer une vitesse en km/h: ";
            cin >> vitesse;

            vitesse = vitesse / 3.6;
            cout << '\n';
            cout << "Votre vitesse est: " << vitesse << " m/s\n";
            cout << '\n';

        }

    }
```

```
else if (unit == 'K' || unit == 'k')
{
    cout << "Entrer une vitesse en m/s: ";
    cin >> vitesse;

    vitesse = vitesse * 3.6;
    cout << '\n';
    cout << "Votre vitesse est: " << vitesse << " km/h\n";
    cout << '\n';
}

else if (unit == 'E' || unit == 'e')
{
    std::cout << "Au revoir\n";
    cout << "*****\n";
    Sleep(500);
}
else {
    cout << "Please enter in only K or M\n";
}
} while (unit != 'E' && unit != 'e');

}

// Le prochain tuto sera d'améliorer le code et d'ajouter de nouveaux
// contenue, on va commencer maintenant par ajouter la fonction
// Le tuto n°4 on va crée un jeu de console en ajoutant une nouvelle
// fonction qui va s'appeller Games
// Le tuto n°5 consistera a apprendre les base du C++
// Le tuto n°6 consistera a compiler le code C++ et retrouver son
// executable

// Petit tuto pour commenter il faut mettre 2 slash et son commentaire
// Et pour commenter sur plusieurs ligne c'est slash et axterix puis a la
// derniere ligne du commentaire c'est asterix et slash

/*
    Exemple de commentaire
    Hello
*/

// Exemple de commentaire
```