# Resumé AJAX en JavaScript

Ajax permet d’envoyer de données à un serveur et de les reçevoir sans devoir “changer de page” (c.à.d. modifer la URL).

1. Créer une page principale

2. Créer les éléments de la page dont on a besoin

3. Créer un bouton (sans formulaire)

4. Créer une page de traitement qui enverra la réponse

5. Créer le script

a) Créer l'événement pour le bouton

b) Créer l'objet XHR

c) Créer l'événement onreadystatechange

- Créer le code en cas d'erréur

- Créer le code en cas su succes: manipuler la réponse (xhr.responseText)

d) Créer le code pour appeler le serveur (open et send)

Localiser les erreurs:

- Aller dans le navigateur sur l'ongle NETWORK

- Cliquer dans la réponse du serveur (404, 200, 304 ...)

- Cliquer dans l'onglet RESPONSE pour voir la réponse du serveur

- Il peut avoir des érreurs de JavaScript qu'on peut voir dans la console

Codes de readyState:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/XMLHttpRequest/readyState

Codes de status:

https://en.wikipedia.org/wiki/List\_of\_HTTP\_status\_codes