

Tournoi de WoW

Des **utilisateurs** s'inscrivent à un tournoi de WoW. Chaque utilisateur (email, nom, etc.) possède un compte contenant ses personnages (un utilisateur peut avoir plusieurs personnages). Chaque personnage appartient à un seul utilisateur.

Un utilisateur (et ses personnages) font partie d'une équipe (et une seule). Un utilisateur choisit son équipe parmi les équipes proposés par l'organisateur.

Tous les personnages doivent avoir au moins ces caractéristiques :

- **Type** (witch, fairy, elf)

Dans la BD, un type de personnage aura ces caractéristiques :

- nom du type de personnage (witch, fairy ou elf)
- minimum de points de vie (int)
- maximum de points de vie (int)
- minimum de points d'attaque (int)
- maximum de points d'attaque (int)

- **Personnage**

Lors de la création d'un personnage, on pourra choisir :

- nom du personnage
- LP
- AP
- status (actif, inactif)

Tant les points de vie comme les points d'attaque seront choisis aléatoirement par le système (selon le min. et max. du type du personnage).

Le combat

L'utilisateur choisit un personnage pour un combat. L'autre personnage est choisi de façon aléatoire par le système (il doit appartenir à une autre équipe). On peut choisir un personnage uniquement si ses points de vie sont supérieurs à 0.

Déroulement du combat et système des points :

Le but des combats est de faire gagner des points à une équipe. Pour gagner des points pour son équipe, un utilisateur doit lancer un combat et le gagner.

Une équipe gagnera 1 point pour chaque combat gagné (l'équipe ne perd pas de points).

Pour un combat concret entre deux personnage on fera le calcul suivant :

points de vie (du personnage) – points d'attaque (de l'adversaire)
points de vie (de l'adversaire) – points d'attaque (du personnage)

Un combat entre deux personnages lancera cette action en boucle jusqu'à ce qu'un des deux personnages meurt (0 points).

Celui qui aura le plus de points de vie à la fin gagnera le combat (si les points de vie d'un personnage devient inférieur à 0 on stockera la valeur 0).

Le points de vie ne sont jamais mis à jour dans la BD.

Un personnage ayant 0 points de vie meurt, et son status deviendra inactif dans la BD : il ne sera plus éligible pour un autre combat dans ce tournoi.

À chaque nouveau tournoi, tous les personnages seront actifs.

Le système peut afficher la liste d'équipes en ordre décroissant (selon ses points).