

PROYECTO DE SO

BORJA GONZÁLEZ ENRÍQUEZ
FRANCISCO GARCÍA VÁZQUEZ
JUAN FERNÁNDEZ OTERO

ÍNDICE

- **Requisitos funcionales**
- **Requisitos no funcionales**
- **Diseño**
- **Casos de uso**




REQUISITOS FUNCIONALES

Actores :

- CPU
- PROCESOS



REQUISITOS FUNCIONALES

1. El proceso de pagos es el más prioritario
 2. Los procesos de pago se atienden por orden de llegada .
 3. Los procesos de pago tienen un tiempo máximo en los que pueden ser atendidos una vez transcurrido ese tiempo se atiende al siguiente .
 4. El proceso de anulación es el segundo más prioritario
 5. En caso de haber dos procesos de anulación se atiende al más antiguo
 6. Los procesos de anulación tienen un tiempo máximo para ser atendidos. Una vez transcurrido este tiempo se atiende al siguiente
- 

REQUISITOS FUNCIONALES

- 7. El proceso pre-reservas es el tercero más prioritario
- 8. Las pre -reservas se atiende por orden de llegada
- 9. Las pre-reservas tienen un tiempo máximo para formalizarse. De no ser así se pasa al siguiente proceso .



REQUISITOS FUNCIONALES

- 10. El proceso gradas será el cuarto proceso más prioritario
- 11. Entre varios procesos gradas se atiende al que más tiempo lleve en la cola
- 12. El proceso eventos será el menos prioritario de todos
- 13. Entre varios eventos se atiende al primero que llegue a la cola



REQUISITOS FUNCIONALES

14. En el caso de la memoria este llena y entrase un proceso de mayor prioridad que algunos de los actuales ,en cola se elimina el de menos prioridad y se introduce el nuevo .
15. Si la memoria esta llena de procesos de igual o menor prioridad el proceso se descarta



REQUISITOS NO FUNCIONALES

- Sistema operativo OpenSUSE 12.3
- Lenguaje de programación C



SISTEMA DISTRIBUIDO

Tipos de servidores:

- Servidor de eventos
- Servidor de gradas
- Servidor de Pre-reservas
- Servidor de Pagos
- Servidor de Anulaciones de Preservas y Reservas



SISTEMA DISTRIBUIDO

Elementos de información:

- Espectáculos
- Recintos
- Eventos
- Localidades
- Usuarios
- Precios
- Gradas
- Clientes

SISTEMA DISTRIBUIDO

Tipos de clientes:

- Cliente de Eventos
- Cliente de Gradas
- Cliente de Reservas
- Cliente de Anulación
- Cliente de Pagos



FIN

DISEÑO

Aun que el diseño no se corresponde con esta entrega ,habíamos empezado a pensar como se podría llevar a cabo este proyecto.

Por eso se adjunta la siguiente diapositiva



DISEÑO

- El diseño del algoritmo de la CPU serán cinco colas multinivel ,

