

Projekt 3 – rozpraszanie rozszerzalne

Rekord

Rekordem jest ciąg znaków (maks. 30 znaków), kluczem rekordu jest liczba całkowita > 0 .

Implementacja

Zostały zaimplementowane wszystkie wymagane operacje (wstawiania, wyszukiwania, aktualizacji, usuwania). Program wyświetla ilość zapisów/odczytów stron dyskowych po wszystkich operacjach zmieniających stan tablicy.

Zasada Buforowania

Wszystkie operacje zapisu/odczytu do pamięci są buforowane. Istnieje bufor, do którego dane są wczytywane i zwracane użytkownikowi, następne żądania odczytu/zapisu do strony, która została załadowana poprzednio do bufora, są realizowane tylko na buforze. W momencie żądania zapisu/odczytu innej strony zawartość bufora jest zapisywana na dysk i wczytywana jest odpowiednia strona.

Działanie

Użytkownik może wybrać jedną z dwóch funkcji mieszających (domyślna – **Fowler–Noll–Vo** lub funkcję realizującą proste przesunięcie bitowe). Tablica mieszająca jest indeksowana najbardziej znaczącymi bitami wyniku funkcji mieszającej.

Użytkownik może wprowadzać dane z konsoli (np. $i \times k$ – powoduje wstawienie rekordu o danych x i kluczu k), lub uruchomić przykładową sekwencję klawiszem 'd'). Pomoc jest dostępna po wpisaniu 'h'