



I.E.S. DOMENICO SCARLATTI



Despliegue de aplicaciones web Practica Web

Centro Game ha contactado con los profesores de 2º DAW para encargar la realización de una aplicación web que sea capaz de gestionar el Stock de una tienda de videojuegos. Dicha tienda contará las siguientes consolas:

- Xbox one
- Xbox Series X
- Xbox Series S
- Nintendo Switch
- Nintendo Switch Lite
- PS4
- PS5 con CD
- PS5 sin CD

Además de contar con un catálogo de juegos para cada una de las consolas (10 juegos para cada una de ellas en principio, los juegos de las consolas de la misma generación son los mismos).

La aplicación web debe ser capaz de realizar las siguientes tareas:

- Consultar información sobre las consolas:
 - Potencia de la CPU
 - Potencia de la GPU
 - Compañía
 - Precio
 - Unidades disponibles
- Consultar el catálogo de juegos **de cada consola** (sólo los de esa consola), que nos devolverá:
 - Nombre del Juego
 - Compañía desarrolladora
 - Género del juego
 - Puntuación en Metacritic
 - Precio
 - Unidades disponibles

I.E.S. DOMENICO SCARLATTI

- Consultar el catálogo total de juegos de la tienda (con todos los juegos de todas las consolas):
 - Nombre del Juego
 - Plataforma (nombre de la consola)
 - Compañía desarrolladora
 - Género del juego
 - Puntuación en Metacritic
 - Precio
 - Unidades disponibles
- Consultar todos los productos:
 - Nombre del producto
 - Precio
 - Cantidad de unidades disponibles.

En cada una de estas vistas debe estar la opción de comprar el producto que restará en uno la cantidad de unidades disponibles pero solo si hay al menos una unidad.

La aplicación debe ser capaz también de permitirnos, **previo login en el sistema,** gestionar el Stock de la tienda, esta funcionalidad debe dar las opciones de:

- Modificar la info de cualquier producto.
- Insertar nuevos productos.
- Eliminar productos.

Debes controlar mediante sesiones que solo los administradores puedan acceder a esta parte del sistema.

El programador tiene libertad para realizar la base de datos como considere, al igual que las relaciones entre las tablas de la misma y la interfaz gráfica de la aplicación. Las tecnologías que se deben usar son las siguientes:

- HTML
- CSS
- JSO/Servlets
- MYSQL
- SERVIDOR TOMCAT

