**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ**

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет прикладной математики и информатики**

**Баранов Роман Вячеславович**

Отчет по лабораторной работе №4

(«Проектирование встроенных и мобильных систем»)

Студента 3 курса 13 группы

**Преподаватель**

*Давидовская М. И.*

Минск 2017

# *Контрольные вопросы*

1. *Вызов какого метода инициируется при появлении сенсорного события? При каком условии возможна обработка жеста (как должен быть реализован метод)?*

**onTouchEvent(), передавать в экземпляр детектора все обнаруженные**

**события.**

1. *Какой класс позволяет распознавать стандартные жесты без обработки отдельных сенсорных событий?*

**SimpleOnGestureListener**

1. *Какой компонент необходимо добавить в xml-файл активности для распознавания жестов? Может ли этот компонент быть добавлен как обычный элемент графического интерфейса или он должен быть встроен в компоновку (разметку), например Relativelayout?*
2. *Перечислите методы, отвечающие за прослушивание сенсорных событий.*

**onDown(),onFling(),onLongPress(),onScroll(),onShowPress(),onSingleTapUp(),onDoubleTap(),onDoubleTapEvent(),onSingleTapConfirmed()**

1. *С помощью какого приложения можно создавать свои жесты и добавлять их в виде бинарного ресурса в свое приложение?*

**GestureBuilder**

1. *Какой элемент требуется добавить в XML-файл активности для распознавания созданных жестов? Какие способы его добавления?*

**android.gesture.GestureOverlayView. Как обычный элемент или как прозрачный слой.**

1. *Какой интерфейс должен реализовывать класс активности при обработке созданных жестов?*

**OnGesturePerformedListener**

Ссылка на репозиторий: https://github.com/joma-doma/