# Trabajo Práctico #0: Infraestructura básica

Nombre y Apellido de Autor, *Padrón Nro. 00.000* dirección de e-mail

Nombre y Apellido de Autor, *Padrón Nro. 00.000* dirección de e-mail

Nombre y Apellido de Autor, *Padrón Nro. 00.000* dirección de e-mail

2do. Cuatrimestre de 2018 66.20 Organización de Computadoras — Práctica Martes Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

#### Resumen

Este artículo es un modelo que proporciona a los alumnos las instrucciones necesarias para preparar sus informes para la asignatura 66.20 Organización de Computadoras (práctica Viernes). El informe podrá contener (optativo) un resumen de no más de 150 palabras. La primera página del artículo deberá seguir el formato que se ilustra en el presente modelo y deberá contener el título, los nombres de los autores, sus números de padrón, sus direcciones de e-mail, y el resumen (si tuviese). La primera página del informe no debe ser numerada.

## 1. Introducción

Este artículo es un modelo que proporciona a los alumnos las instrucciones necesarias para preparar sus informes para la asignatura 66.20 Organización de Computadoras (práctica Viernes). Además de la estructura presentada, el informe podría contener otras secciones y subsecciones, a continuación de la introducción. Podrá incluir (se recomienda) gráficos ilustrativos y/o tablas. El informe finaliza con una sección de conclusiones, y las citas bibliográficas consultadas siguiendo, rigurosamente, el formato presentado al final de este modelo. También se recomienda respectar el estilo tipográfico mostrado aquí (fuente Times Roman de 10 puntos, u otras similares)

## 2. Este es el Título de una Sección

Texto de la sección...

### 2.1. Este es el Título de una Subsección

Texto de la subsección...

## 3. Este es el Título de Otra Sección

Texto de la otra sección. En la figura ?? se muestra un ejemplo de cómo presentar las ilustraciones del informe.

### 3.1. Este es el Título de Otra Subsección

Texto de la otra subsección...

## 4. Conclusiones

Se presentó un modelo para que los alumnos puedan tomar como referencia en la redacción de sus informes de trabajos prácticos.

## Referencias

- [1] Intel Technology & Research, "Hyper-Threading Technology," 2006, http://www.intel.com/technology/hyperthread/.
- [2] J. L. Hennessy and D. A. Patterson, "Computer Architecture. A Quantitative Approach," 3ra Edición, Morgan Kaufmann Publishers, 2000.
- [3] J. Larus and T. Ball, "Rewriting Executable Files to Mesure Program Behavior," Tech. Report 1083, Univ. of Wisconsin, 1992.