

# S4n

—  
**SEATTLE** / SÃO PAULO / PANAMÁ  
BOGOTÁ / MEDELLÍN



---

# **PROGRAMACIÓN FUNCIONAL USANDO JAVA**

Por Laura Camacho

Medellín - 11 de junio de 2020

The logo for S4n, featuring the letters 'S4n' in a bold, red, sans-serif font. The '4' is stylized with a horizontal bar. The logo is positioned on the right side of the slide, partially overlapping a large, light gray geometric shape that resembles a stylized '4' or a large 'n'.

# Agenda

---

## ¿Por qué esta charla?

- ¿Por qué programación funcional?
- ¿Por qué programación funcional en Java?
- Conceptos básicos

## Funciones de primera clase

- ¿Qué es una función?
- ¿Qué son funciones de primera clase?
  - *Funciones anónimas*
  - *Funciones de orden superior*
- ¿Por qué son importantes?
- ¿Cómo lograrlo en Java?

## Inmutabilidad

- Mutabilidad / Inmutabilidad
- ¿Cómo lograrlo en Java?

## Cierre

## Preguntas

# 01

---

**¿Por qué esta  
charla?**

## ¿Por qué programación funcional?

---

- Está basado en definiciones matemáticas
- Nos ayuda a escribir código más formal con el que lograremos, entre otras cosas:
  - Mantenibilidad
  - Escalabilidad
- Es necesario aprender un nuevo método de solución de problemas

## ¿Por qué programación funcional en Java?

---

- La mayoría de las personas que utilizan Java lo hacen en el estilo imperativo y orientado a objetos
- Aplicar correctamente nuevas características que provee el lenguaje
- Podemos sacar provecho del diseño orientado a objetos en una construcción funcional
- Hacer software de calidad

## Conceptos básicos

---

- **Funciones de primera clase (First-class functions)**
- Funciones puras (Pure functions)
- Recursividad (Recursion)
- **Variables inmutables (Immutable variables)**
- Evaluación no estricta (Nonstrict evaluation)
- Declaraciones (Statements)
- Coincidencia de patrones (Pattern matching)

# 02

---

## **Funciones de primera clase**



## ¿Qué es una función?



## ¿Qué son funciones de primera clase (First-class functions)?

---

- Son funciones que son tratadas como objetos
  - Las podemos pasar como parámetro a otra función
  - Una función puede ser retornada por otra función
  - Almacenarlas en una variable

## Funciones anónimas (Anonymous Functions)

---

Funciones con alcance limitado, que necesitan existir por un corto periodo de tiempo

- **Funciones lambda (Lambda Functions)**

Son funciones sin nombre

- **Closures**

Son funciones sin nombre que referencian variables que están fuera del alcance de la función

## Funciones de orden superior (Higher-Order Functions)

---

Una función es de orden superior si recibe como parámetro una función y/o la retorna

## ¿Por qué son importantes?

---

¡Podemos **componer** funciones!

$f(x)$  y  $g(x)$

$(g \circ f)(x)$

$g[f(x)]$

## ¿Cómo lograrlo en Java?

---

- **Método:**
  - Suite de pruebas unitarias
    - JDK 8
    - Junit 4
- **Caso de estudio:**
  - Preparar alimentos fritos

## En resumen

---

- Las funciones de primera clase son funciones que son tratadas como objetos
- Algunos de sus subconjuntos son las funciones anónimas y funciones de orden superior
- La composición de funciones es extremadamente poderosa

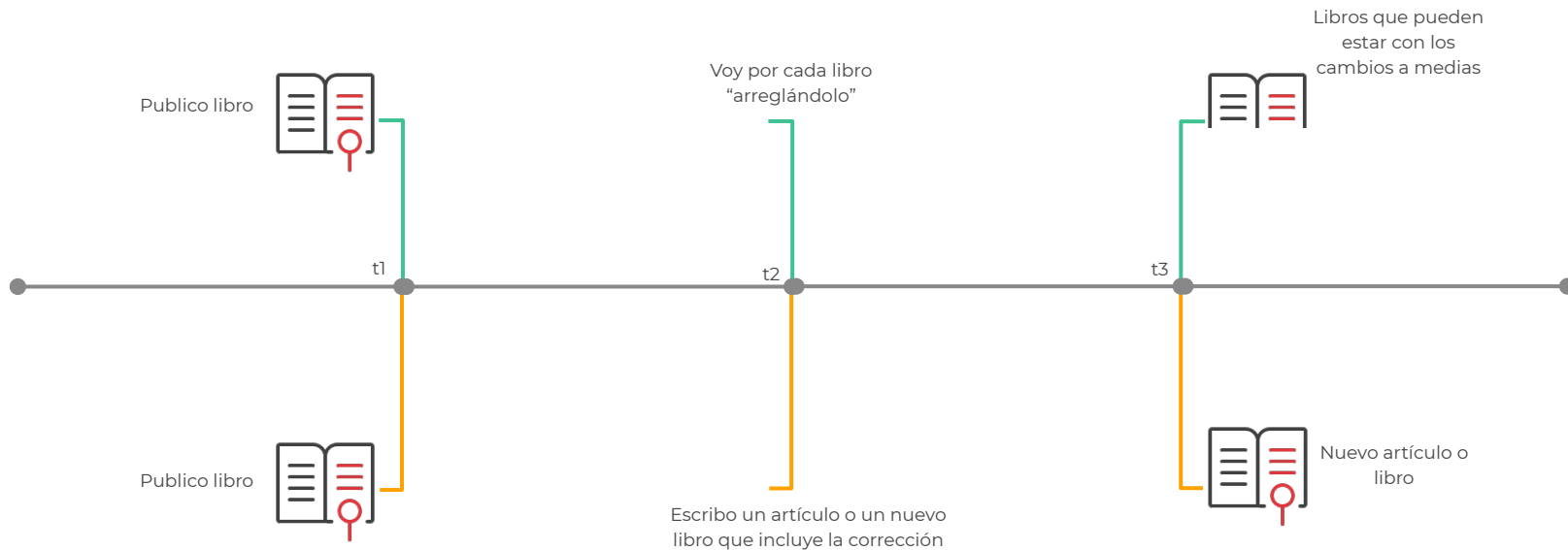
# 03

---

## Inmutabilidad



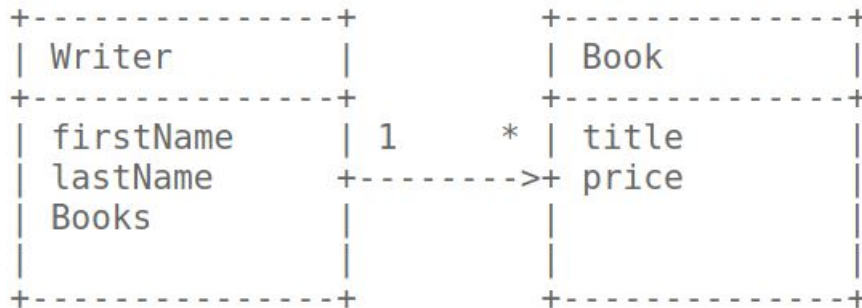
# Mutabilidad / Inmutabilidad



## ¿Cómo lograrlo en Java?

---

- **Método:**
  - Suite de pruebas unitarias
    - JDK 8
    - Junit 4
- **Caso de estudio:** Escritor y sus libros



## En resumen

---

- Los objetos inmutables no cambian su estado interno en el tiempo
- Cambiar la referencia de una variable se convierte en un proceso atómico
- Los objetos inmutables se pueden compartir de manera segura entre múltiples subprocesos y además son libres de efectos secundarios

# 04

---

## Cierre

## En resumen

---

- **Funciones de primera clase (First-class functions)**
- **Variables inmutables (Immutable variables)**
- Funciones puras (Pure functions)
- Recursividad (Recursion)
- Evaluación no estricta (Nonstrict evaluation)
- Declaraciones (Statements)
- Coincidencia de patrones (Pattern matching)

- Entender cuál es el problema que necesitamos solucionar
- Entender el método de solución que estamos aplicando y por qué lo estamos aplicando.
- ¡La herramienta al final del día no es lo importante! ^\\_(\ツ)\\_/-
- Necesitamos garantizar calidad en los productos que hacemos

## Referencias

---

- Libros:
  - Becoming Functional - Joshua Backfield
  - Functional Thinking - Neal Ford
  - Java 8 in Action - Raoul-Gabriel Urma, Mario Fusco, and Alan Mycroft
- Papers:
  - [Why Functional Programming Matters - John Hughes](#)
  - [Can Programming Be Liberated From the von Neumann Style? A Functional Style and Its Algebra of Programs - John Backus](#)
- Librerías:
  - [Immutableables](#)
  - [Vavr](#) (la primera versión se llamaba javaslang)

- Links:

- <https://www.baeldung.com/java-immutable-object>
- <https://allegro.tech/2020/04/immutability-in-java.html>
- <http://cr.openjdk.java.net/~briangoetz/lambda/sotc3.html>
- <http://openjdk.java.net/projects/lambda/>
- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/lambdaexpressions.html>
- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/concurrency/immutable.html>



# ¡Muchas gracias!



Laura Camacho  
[lauracamacho@s4n.co](mailto:lauracamacho@s4n.co)

**¿Preguntas?**

**S4n**