

JAVA 01. WORKSHOP



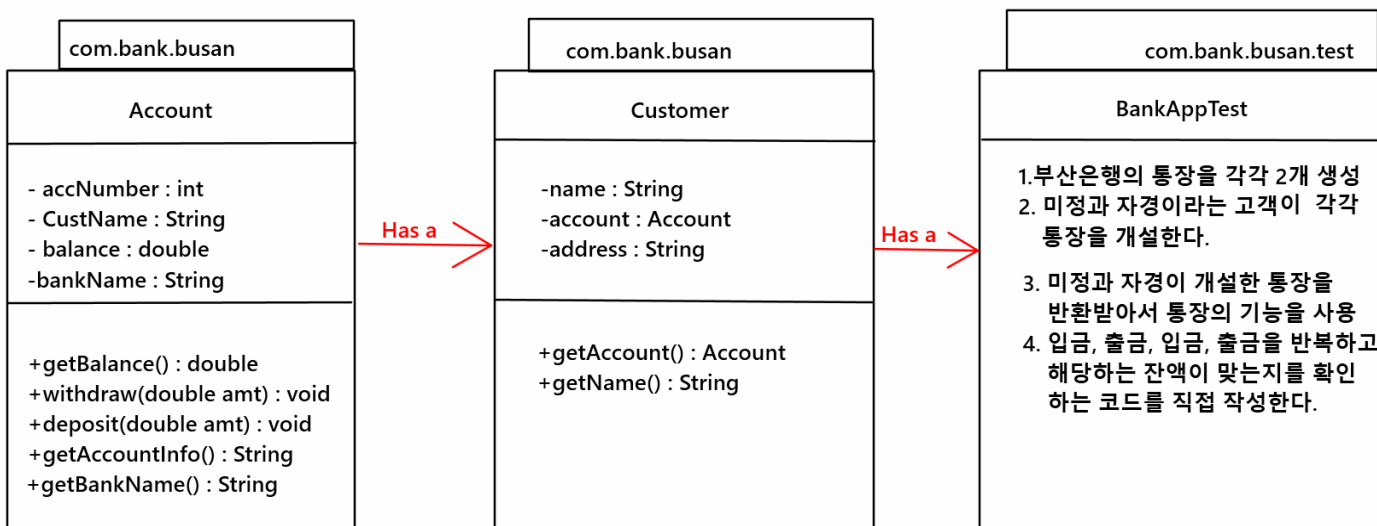
- ✓ Has a Relation 에 대한 이해를 할 수 있다.
- ✓ 값이 주입되는 두 가지 방법을 사용할 수 있다
- ✓ OOP의 코드 설계를 이해할 수 있다.

1

아래 UML을 보고 코드를 직접 작성합니다.

>>> 조건

1. 값이 주입되는 통로는 본인이 생각해서 설계합니다.
2. Account객체의 모든 값은 Scanner를 통해서 받아서 입력합니다.
3. Account의 기능
deposit()는 1천원 이상의 금액만 입금하도록
withdraw() 는 잔액 이하의 금액만 출금하도록 조건을 걸어서
조금 더 상세한 기능이 되도록 구현합니다.
4. 필요한 기능이나 구문이 있다면 개인적으로 추가해서
코드를 완성합니다.



작성한 파일은 ~.java 파일들을 mm.jaen.kr 사이트에 개인 다이렉트 메시지로 파일업로드해 주시기 바랍니다.