

# Web1. WORKSHOP



- ✓ Web Architecture 를 이해한다.
- ✓ Servlet 페이지에서 클라이언트의 요청을 처리할 수 있다.
- ✓ 서버상에서 페이지 연결을 할 수 있다.
- ✓ web.xml을 작성할 수 있다.
- ✓ 클라이언트가 서비스를 요청하는 전.후 과정과 WAS의 LifeCycle을 이해할 수 있다.

디지털 BNK는 사회환원을 목적으로 누구나 활용할 수 있는 오픈 도서관을 운영하고자 한다. 오픈 도서관 운영을 원활하게 하기 위해서 이 도서관의 책이나 잡지들을 관리하기 위한 웹프로그램을 개발하려 한다.

## ※ 작성해야 하는 프로그램 기능

1. 로그인 화면(login.html)  
아이디와 패스워드 입력

login.html 템플릿은 제공됨.  
빈 곳을 채워 완성합니다.



로그인하여 주세요

ID

PASSWORD

2. 로그인 요청시 HTML5 태그 옵션을 이용해서 값 입력을 체크한다.
3. LOGIN버튼 클릭하면 요청이 서블릿으로 전달된다. method 방식은 post로 한다.
4. MainServlet.java(서블릿)가 클라이언트 화면에 입력된 정보를 받는다.  
아이디가 bnk 이고 비밀번호가 1234라면 로그인 성공 결과페이지로 연결.  
아이디와 비밀번호가 맞지 않으면 에러페이지로 연결된다.

# Web1. WORKSHOP



- ✓ Web Architecture 를 이해한다.
- ✓ Servlet 페이지에서 클라이언트의 요청을 처리할 수 있다.
- ✓ 서버상에서 페이지 연결을 할 수 있다.
- ✓ web.xml을 작성할 수 있다.
- ✓ 클라이언트가 서비스를 요청하는 전.후 과정과 WAS의 LifeCycle을 이해할 수 있다.

5. 로그인 성공시 결과페이지는 LoginSuccess.java 로 연결된다.  
페이지 연결은 RequestDispatcher의 forward( )를 사용한다.  
이때 로그인한 아이디 정보도 함께 띄우고 도서등록과 로그아웃 기능이 있다.

**bnk 님이 로그인 되었습니다.!!!**

[도서 등록](#)

[로그아웃](#)

6. 로그인 실패시 LoginError.java 로 페이지 이동하고 에러 메시지 출력한다.  
페이지 연결은 RequestDispatcher의 forward( )를 사용한다.

**로그인 실패!!**

로그인 다시 하기

작성할 파일은 총 6개 입니다.

- login.html / MainServlet.java/ LoginSuccess.java / LoginError.java
- web.xml
- was.png(was동작을 그림으로 그려서 캡처해 주세요)

**작성한 모든 파일은 MM사이트 개인 메시지로 올리시기 바랍니다.**