## JAVA 03. WORKSHOP



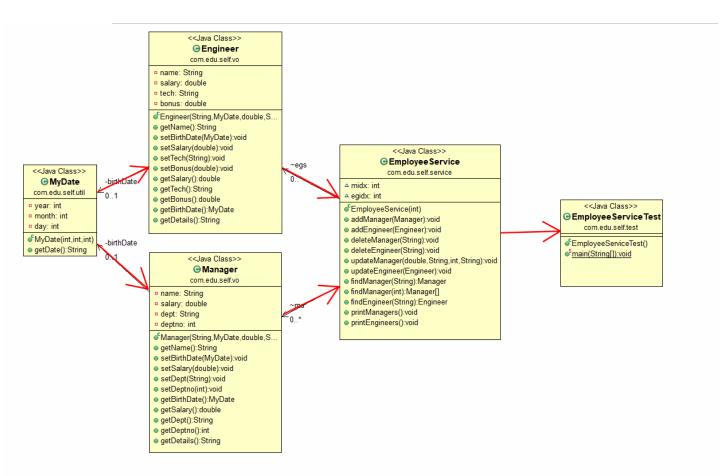
- ✓ Is a Relation관계를 설계할 수 있다.
- ✓ Polymorphism을 이용하여 재사용성 높은 코드를 구현할 수 있다.
- ✓ Overriding, Overladoig을 구분하며 사용할 수 있다.



아래 클래스 UML과 샘플코드를 참고해서 상속,다형성 적용되는 코드로 수정,변경합니다.

## >>> 조건

- 1. Constructor Overloading 기법 적용
- 2. Service 기능의 Template을 인터페이스로 적용 ~ServiceImpl 구현객체를 생성
- 3. 싱글톤 적용
- 4. Method Overloading, Method Overriding적용
- 5. Instanceof 연산자 사용
- 6. toString() Overriding 적용
- 7. 새로운 기능 2개 추가함



작성한 파일은 ~.java 파일들을 mm.jaen.kr 사이트에 개인 다이렉트 메시지로 파일업로드해 주시기 바랍니다.