**Spring 필기**

**1 스프링 개요**

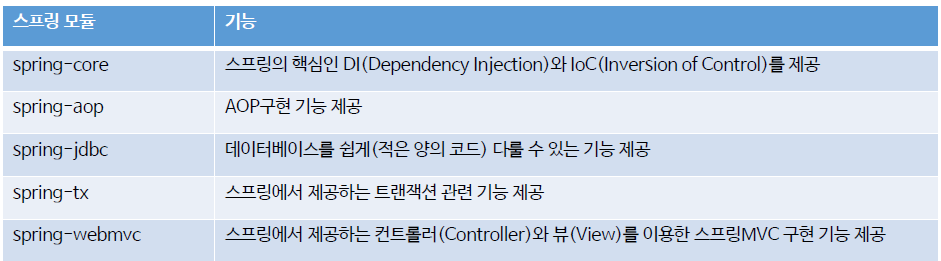
* 1. **스프링 프레임워크**

스프링 프레임워크는 주요 기능으로 DI, AOP, MVC, JDBC 등을 제공한다.

프레임워크는 개발자들의 업무를 도와주는 틀. (안전 운전만 할 수 있도록 해주는 네비게이션)

프레임워크가 없다면 모든 기능을 개발자가 고민, 개발해야 하는 번거로움이 있다.

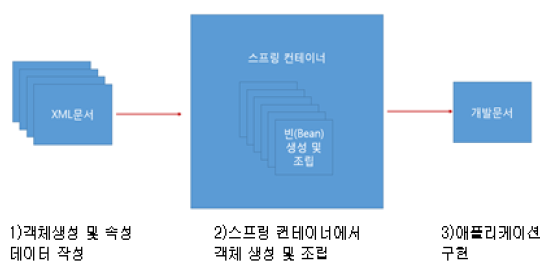
**1.2 스프링 프레임워크 모듈**



모듈을 사용하려면, 모듈에 대한 의존설정을 개발 프로젝트의 XML 파일 등을 이용해서 개발자가 직접 하면 된다.

* 1. **스프링 컨테이너(IoC)**

스프링에서 객체를 생성하고 조립하는 컨테이너(Container)로, 컨테이너를 통해 생성된 객체를 빈(Bean)이라고 한다.



**3 스프링 프로젝트 생성**

**3.1 프로젝트 생성**

Maven Project를 생성한다.

**3.2 pom.xml 작성**

**3.3 폴더 및 pom.xml 파일의 이해**

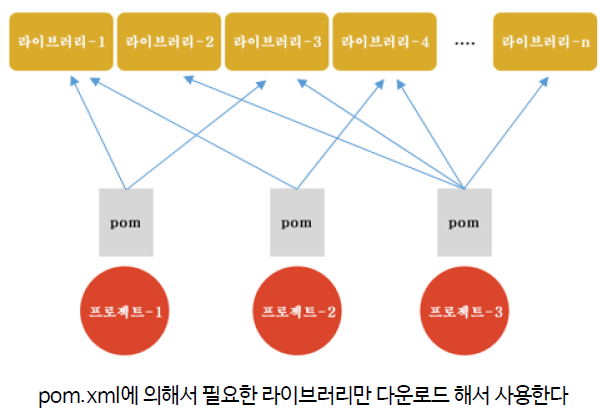
ch\_xx\_project/src/main/java 폴더 : 개발자가 자바 언어를 이용해 실제로 개발하는 부분

ch\_xx\_project/src/main/resources 폴더 : 개발함에 있어서 여러 보조적인 역할을 하는 파일들이 모인 부분. 스프링 설정 파일(XML) 또는 프로퍼티 파일 등이 관리되는 부분이다.

src/main 폴더가 java와 resources 폴더로 나뉜다는 것을 주의하자. 스프링 프레임워크의 기본 구조를 이루는 폴더로, 개발자는 이대로 폴더를 유지해야 한다.

pom.xml 파일은 메이븐 설정파일로, 메이븐은 라이브러리를 연결해주고, 빌드를 위한 플랫폼이다.

내 프로젝트에 필요한 라이브러리를 포함시켜주는 파일.



**4 처음 해보는 스프링 프로젝트**

**4.1 Java 파일을 이용한 프로젝트 실행**

평범한 java 파일을 생성해서 실행한다.

**4.2 우선 따라해보는 스프링 프로젝트**

resources에 xml 파일로 컨테이너와 bean을 설정해준다. 이렇게 해주면 스프링 콘테이너에 bean 객체가 생성이 되기 때문에 코드에서 일일이 객체를 new로 생성하지 않아도 된다.

**5 또 다른 프로젝트 생성 방법**

**5.1 폴더(java, resources)와 파일(pom.xml) 만들기**

직접 ch\_05\_ownproject-src-main-java, resources 폴더 만들기

pom.xml도 에디터를 이용해 만든다.

**5.2 이클립스에서 import하기**

이클립스에서 ch\_05를 import해서 java파일 생성 후 테스트 해보기