packtracking] 미로에서 살아남기 - 에너지 레벨 제출완료 제출 횟수 (1/1)☑ ★★★ 7점	
acktracking] 미로에서 살아남기 - 에너지 레벨 조권식	
• 아래 그림과 같은 미로가 있다.	
<ul> <li>색칠된 칸은 갈 수 없는 칸이고 빈 칸은 갈 수 있는 칸이다</li> </ul>	
<ul> <li>빈 칸에 적힌 숫자만큼 에너지를 얻을 수 있다 (숫자가 없는 빈 칸의 에너지는 0이다)</li> </ul>	
<ul> <li>entry 칸부터 다음의 이동 규칙에 따라 exit 칸까지 backtracking 알고리즘에 의해 이동하려고 한다</li> <li>동&gt; 서&gt; 남&gt; 북의 순서로 이웃에 있는 빈 칸으로 움직인다</li> </ul>	
• entry부터 exit까지 이동했을 때, 방문한 칸에서 흡수한 에너지의 총량은 얼마인가?	
○ 방문한 빈 칸의 에너지를 모두 더하면 된다. 단, 어떤 칸을 (backtracking에 의해) 두 번 이상 중복	
방문하더라도 에너지는 한 번만 더한다	
entry 1 1	
2 2 1 1	
1 2	
· 1 exit	
제출시 앞, 뒤 공백은 무시됩니다.	Tim 2828
te As	2/1/3/X 2/1/3/X 2/2 7/2 32.
	9) 9 09 3( 25
제출	72 00 82.
White a Mile V (balk V	
。 からされる をき× (BNK× 。 それ以早かり からせ 足さ もしと は2 のそ	
· 景外岁星为夕 7岁世 是 66年祖2 0年	
。 またたみと また× (Brick× 。 それなり カタ から 発 でとよれる 1号	
· 景州农县州外 76岁 是 66年祖2 01号	
entry (2 型① * K ) **	
· 景州 5 月 7 日 2 日 日 2 日 2 日 2 日 2 日 2 日 2 日 2 日 2	
・ それら見 リタ から 対 差 で と	
・ それら見 ット フトラ サ を entry	
・ それら見 ット フトラ サ を entry	
entry  (2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	
entry  (2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	
entry  (2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	
entry  (2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	
・ それら見 カリタ から 対 足 で し は	
entry  (2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	
・ それら見 カリタ から 対 足 で し は	
entry  (2 2 1) 2 2 3 4 5 5 6 6 4 3 2 0 5 6 6 6 4 3 2 0 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	
entry  (2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	
entry  (2 2 1) 2 2 3 4 5 5 6 6 4 3 2 0 5 6 6 6 4 3 2 0 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	