ตารางเวลานำเสนอภาคพิเศษและภาคปกติ

ประกาศเวลานำเสนอภาคพิเศษ วันอังคารที่ 21 ต.ค.						
	เวลานำเสนอ	ห้องบร.2-111	ห้องบร.2-107	Section		
1	13.30-13.55	กลุ่ม 1	กลุ่ม 7	650001		
2	13.55-14.20	กลุ่ม 2	กลุ่ม 6	650001		
3	14.20-14.45	กลุ่ม 3	กลุ่ม 5	650001		
4	14.45-15.10	ກຄຸ່ ມ 4	กลุ่ม 2	650001		
5	15.10-15.35	กลุ่ม 5	กลุ่ม 3	650001		
6	15.35-15.55	กลุ่ม 6	กลุ่ม 4	650001		
7	15.55-16.20	กลุ่ม 7	กลุ่ม 1	650001		

ประกาศเ	วลานำเสนอภาคปกติ			
	เวลานำเสนอ	ห้องบร.2-111	ห้องบร.2-107	Section
1	15.00-15.25	กลุ่ม 1	กลุ่ม 9	100001
2	15.25-15.50	กลุ่ม 2	กลุ่ม 8	100001
3	15.50-16.15	กลุ่ม 3	กลุ่ม 7	100001
4	16.15-16.40	กลุ่ม 4	กลุ่ม 6	100001
5	16.40-17.05	กลุ่ม 5	กลุ่ม 3	100001
6	17.05-17.20	กลุ่ม 6	กลุ่ม 4	100001
7	17.20-17.45	กลุ่ม 7	กลุ่ม 5	100001
8	17.45-18.10	กลุ่ม 8	กลุ่ม 2	100001
9	18.10-18.35	กลุ่ม 9	กลุ่ม 1	100001

หมายเหตุ นักศึกษาที่ทำงานเดี่ยวและจะนำเสนอให้ติดต่อพี่พัชทางแชท **Microsoft Teams** ส่วนตัว ภายในวันจันทร์ที่ 20 ต.ค. ไม่เกินเวลา 16.00 น.

นำเสนอกับอาจารย์ที่ห้อง บร.2-111 ตามหัวข้อที่กำหนด

- 1. นำเสนอหน้าห้อง ให้นักศึกษาสามารถเตรียม**เครื่องของกลุ่มมาเองได้ หรือสามารถใช้เครื่องที่ lab นำเสนอได้** โดยกลุ่มที่นำเสนอด้วยเครื่องห้อง lab ต้องเผื่อเวลาทดสอบการเชื่อมต่อ
- 2.นำเสนอตามรายละเอียดที่กำหนดในหน้าถัดไป

รายละเอียดการนำเสนอกับอาจารย์

ใช้เวลานำเสนอ<u>ไม่เกิน 20 นาที ถามตอบ 5 นาที</u>

• Present Release Planning และ Sprint Planning

- 1. ความครบถ้วนของ Tasks งานย่อยของ User Story ต้องครบตามกระบวนการ SDLC (Software Development Life Cycle) และ ยึดตาม Scrum Process
- 2. ความครบถ้วนของ User Stories ที่กำหนดใน Product Backlog คุณภาพการเขียน User stories Detail ได้คิดวิเคราะห์ User Stories มาครบที่จะแก้ปัญหาของ Project ได้ เนื้อหารายละเอียดของ User Stories ใน Sprint 1 ครบถ้วนตาม Template และ มี Definition of Done (Test cases) ที่คิดวิเคราะห์มาดีแล้ว
- 3. คุณภาพการจัดทำเนื้อหาบน Trello แสดงการวิเคราะห์ Requirements ที่ทำมาอย่างดี แสดง Sprint Planning (Tasks of Sprint1), Sprint Backlog, Release Planning ใน รูปแบบการ์ดใน Trello ที่เรียบร้อย สวยงาม อ่านง่าย มองเห็นภาพรวมโครงการได้อย่างชัดเจน เนื้อหาของ Release Plan และ Sprint Plan ครบถ้วน
- 4. คุณภาพการนำเสนอ พิจารณาจากการรักษาเวลา รูปแบบการนำเสนอ วิธีการนำเสนอ และคุณภาพเนื้อหาที่นำเสนอครบถ้วน เข้าใจได้ดี
- การนำเสนอ ทีมสามารถวางแผนการนำเสนอในรูปแบบทีมได้ คือ **ไม่จำเป็นต้องนำเสนอทุกคน แต่ต้องมาทุกคน**
- ให้นำเสนอผ่านการแสดงงานที่ทำบน Trello และ แสดงผลงานจากที่เก็บใน Git และ ที่สามารถรันได้จริงบน Docker Containers
- เนื้อหาที่ต้องนำเสนอ ประกอบด้วย:
 - นำเสนอ User Stories ที่เลือกมาทำ Sprint 1 โดยจัดลำดับก่อนหลังของ User stories และ มี Detail of User Stories ครบถ้วนอย่างน้อยเท่า<u>อย่างน้อย 5 User Stories</u> ตามลำดับความสำคัญของปัญหา ให้สามารถนำมาทำเป็น Software ได้เสร็จใน 2 สัปดาห์ของ Sprint 1
 - นำเสนอ Tasks ใน To Do สำหรับ Sprint 1 โดยจัดลำดับก่อนหลังของ Tasks
 - นำเสนอความพร้อมของสภาพแวดล้อมสำหรับพัฒนา Software (Environment for Software Development) ของทีม ว่า ได้มีการกำหนด เลือก เตรียมเครื่องมืออะไรบ้าง สำหรับการพัฒนา Web Application ใน Project
- 5. ความสามารถในการทำงานร่วมกันเป็นทีม สามารถผลักดันให้งานของทีมสำเร็จตามเป้าหมายที่วางแผน เสร็จงานตามกำหนดเวลา โดยดูจากร่องรอยการย้าย Tasks บน Trello
- 6. ความสวยงามของ UI Prototype คุณภาพการออกแบบหน้าจอ UI Prototype ว่าตรงตาม Concepts ที่ระบุใน User Story Detail ครบสำหรับ Sprint 1

• Sprit Retrospective และ Sprint Planning

- 1. Sprint Retrospective สามารถนำเสนอให้เห็นว่ามีการช่วยกันประชุมเพื่อเลือก Tasks มาทำจนทำเสร็จ สามารถสรุปงานที่ทำไม่เสร็จ งานที่ค้าง หลังจบ Sprint 1 มีการให้ทุกคนในทีมช่วยกันมองย้อนกลับไป ตั้งแต่เริ่ม-จนกระทั่งจบ Sprint1 ทีมได้มีการร่วมกันแลกเปลี่ยนความคิดเห็น มุมมอง ปัญหาที่ทีมพบใน Sprint 1 และ สามารถสรุปวิธีทำงานที่จะปรับปรุงให้ดีขึ้น สรุปเป็นมติของทีม สามารถเล่ากระบวนการทำงานที่ทีมจะใช้ในการ ทำงานใน Sprint 2 ให้เห็นภาพได้
- 2. <u>Sprint2 Planning</u> ใน Sprint2 พิจารณาว่าจะมีการปรับ Sprint goals ของ Sprint2 หรือไม่ (ได้แก่ ปรับ user stories ปรับเป้าหมายไปแก้ bugs เป็นต้น) และ หากปรับจะปรับเป็นอย่างไร

นำเสนอกับพี่พัชที่ห้อง บร.2-107 ตามหัวข้อที่กำหนด

ใช้เวลาจัดเตรียม Code และนำเสนอไม่เกิน 20 นาที ถามตอบ 5 นาที

นักศึกษาที่นำเสนอกับพี่พัช

- นำ code ที่ push ไปเก็บ Git Repository มีการจัดเก็บโค้ดเป็นเวอร์ชั่น และ สามารถ checkout code นำมา Build เป็น System ที่สามารถรันบน Docker Containers บนเครื่องในห้อง Lab ที่จะ demo ได้ ตาม เครื่องที่พี่พัชกำหนด
- แบ่งเป็นรอบละ 3 กลุ่ม มาเตรียมเครื่องที่ห้อง lab ไว้ก่อนได้ เมื่อพร้อมสามารถนำเสนอได้ นำเสนอตามหัวข้อ ในหน้าถัดไป โดยมีลำดับดังนี้
 - นำเสนอหัวข้อ และ requirement งานของกลุ่ม 5 นาที
 - นำเสนอ User stories ที่เลือกมาทำใน sprint 1 พร้อมอธิบาย User Stories Detail โดยเฉพาะ Test case
 - Demo โดยแจ้ง User stories และ ผลการทดสอบที่กำหนดตาม Test case
- นำเสนอผ่าน LCD ที่ห้อง บร.2-107 **ใช้เครื่องห้อง lab เท่านั้น** ต้องเผื่อเวลาทดสอบการเชื่อมต่อ

โดย นำเสนอตามรายละเอียดที่กำหนดในหน้าถัดไป

รายละเอียดการนำเสนอกับพี่พัช

ใช้เวลาจัดเตรียม Code และนำเสนอ<u>ไม่เกิน 20 นาที ถามตอบ 5 นาที</u>

Present Sprint Demo

1. สามาถทำ Sprint demo ที่แสดงให้เห็นว่าระบบทำได้ตาม user stories ที่กำหนดใน sprint1 ครบถ้วนหรือไม่ แสดงให้เห็นว่า System implement ตาม UI prototype ที่ออกแบบไว้