

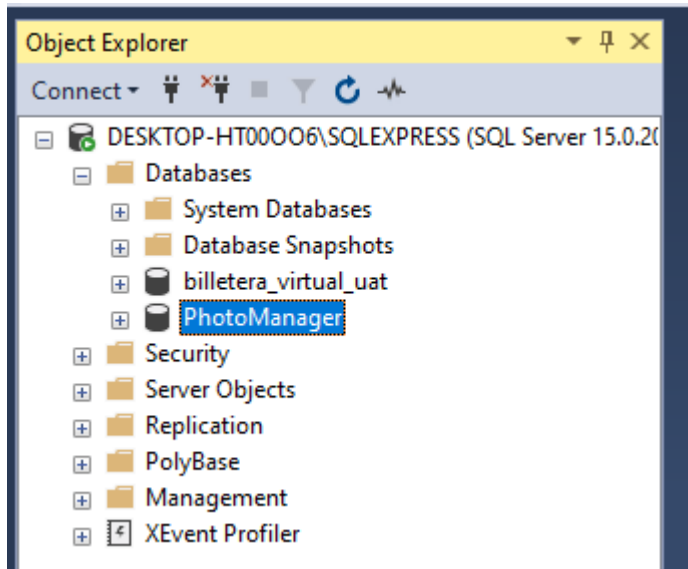
Pasos para probar el proyecto PhotoManager de manera local:

Uno: Tener Windows compatible con Microsoft Visual Studio Enterprise 2019.

Dos: Tener Microsoft Visual Studio Enterprise 2019 o compatible.

Tres: Tener Microsoft Sql Server o servidor de bases de datos compatible con Entity Framework y un IDE que le permita operar en él.

Cuatro: Abrir el servidor de bases de datos y crear una base con el nombre {PhotoManager} como indica la foto:

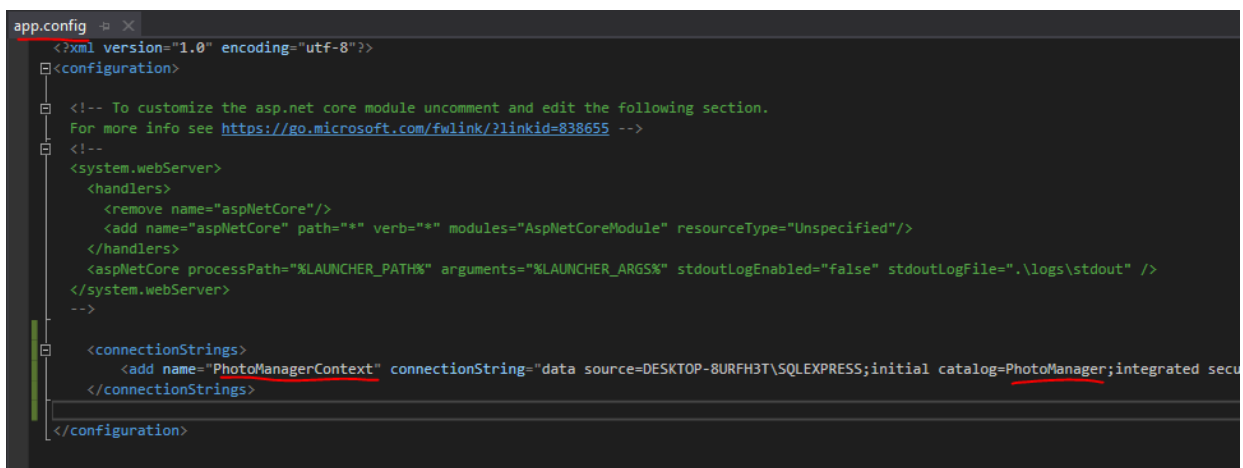


Cinco: Descargue el proyecto que se encuentra en el siguiente repositorio, en la rama "PhotoManager":

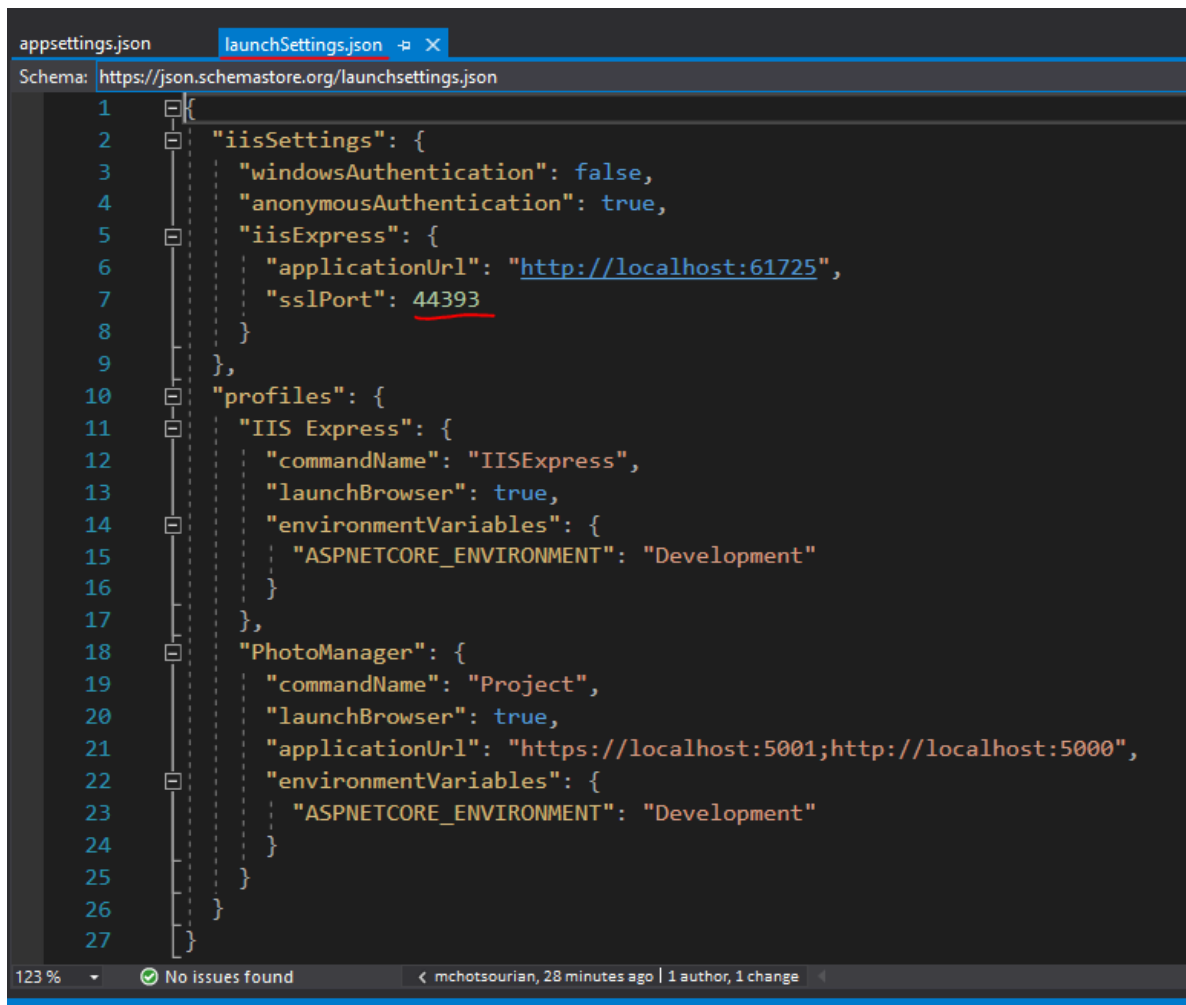
<https://github.com/chotsourianmarcos/FemCodersWorkShop>

Ábralo desde el archivo PhotoManager.sln

Seis: Setear el connection string correspondiente a su servidor en el archivo app.config de la solución:

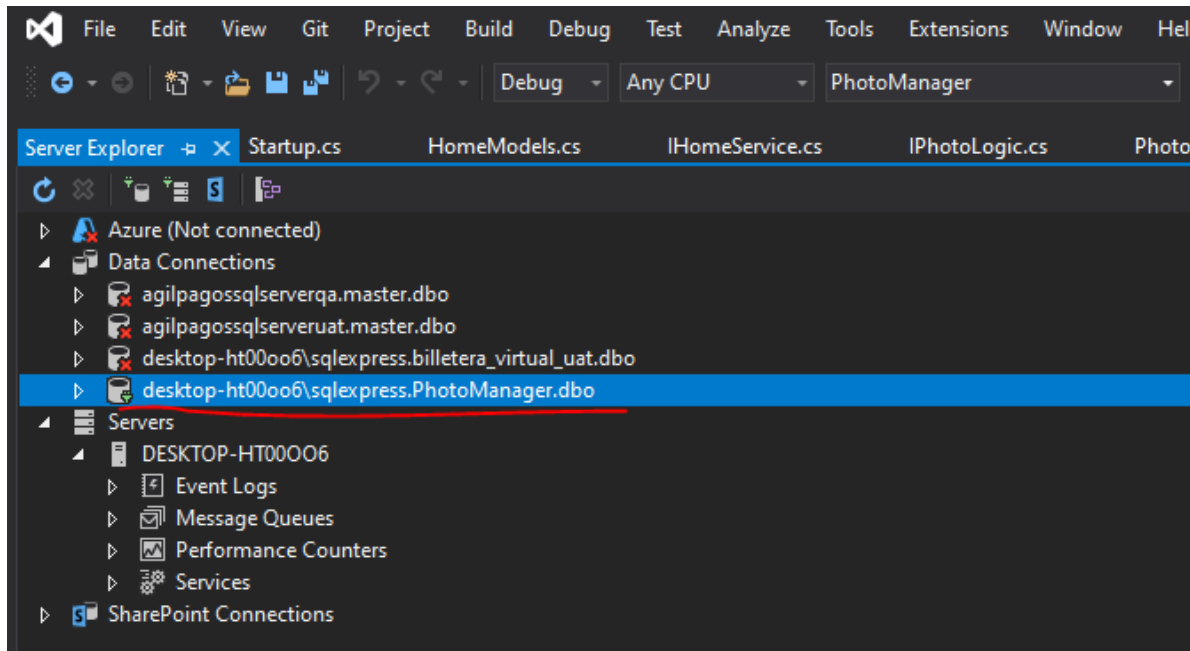


Siete: Elegir el puerto local que necesite para correr la aplicación en el archivo launchSettings.json:

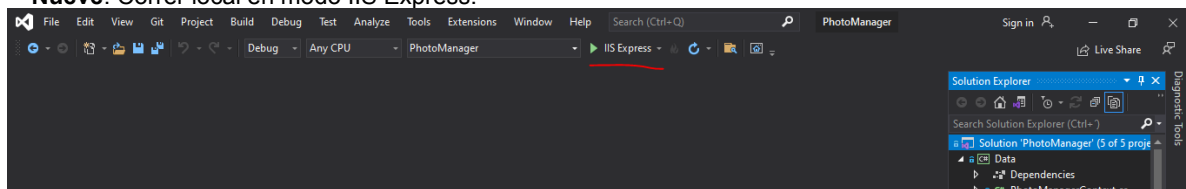


```
1  {
2    "iisSettings": {
3      "windowsAuthentication": false,
4      "anonymousAuthentication": true,
5      "iisExpress": {
6        "applicationUrl": "http://localhost:61725",
7        "sslPort": 44393
8      }
9    },
10   "profiles": {
11     "IIS Express": {
12       "commandName": "IISExpress",
13       "launchBrowser": true,
14       "environmentVariables": {
15         "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Development"
16       }
17     },
18     "PhotoManager": {
19       "commandName": "Project",
20       "launchBrowser": true,
21       "applicationUrl": "https://localhost:5001;http://localhost:5000",
22       "environmentVariables": {
23         "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Development"
24       }
25     }
26   }
27 }
```

Ocho: Testear la conexión a la base de datos:



Nueve: Correr local en modo IIS Express:



Diez: el front puede presentar problemas en algunos navegadores. Es recomendable correrlo en Google Chrome en modo incógnito. En caso de errores, reintente.