

- 1: 固定内存单元大小，一个单元保存一张图片；如果不固定，按需会造成下列问题，内存碎片问题，内存合并问题，查找可存储位置问题，
- 2: 固定数据类型，这里保存的是h264 帧，大小差不多，不会造成太多的内存浪费（某个数据较小就会导致后面的单元空间浪费了）
- 3: 使用数组保存各个单元信息
- 4: 使用数组实现循环队列