

面向对象 的三大特点 即继承、封装、多态

### 1: 继承

继承的目的实际上是为了 实现代码重用 的一种方式

### 2: 封装

封装说的是 函数与数据 的封装成类 并不是面向过程中的封装

面向过程 函数是函数 数据是数据，而面向对象 对象有属性（数据）和 行为（函数）

### 3: 多态

用java说明:

包 以及 类 ，本质就是 封装（），类 也是 一种 抽象；

继承 机制 ， 本质就是代码的复用，子类复用 父类的代码；