

1: 背景图 上画人脸框,  
原本: 使用 canvas  
改成: 直接在 YUV 上画

测试性能, 使用运行时间做标准, 单位是 毫秒  
canvas 会80~90  
YUV 大致 70 ~ 80

结论:

A: 测试 人脸抠图, 时间大致是 10 ~ 20,  
画框对性能的影响比较小, 主要是 图片比较大导致 YUV编码成 JPG 很耗时间  
B: 直接操作YUV 还会导致多个人脸时, 背景图上有多个人脸框

2: 测试抠图, 人脸大小对性能的影响

测试发现 人脸分辨率比较大, 会更占性能, 所以想限制 chn大小, 当人脸大小大于 100 时, 宽和高都限定为 100, 测试发现人脸比例会错乱, 所以不能这样做