1: 预处理命令

c程序代码包括: C语言代码以及预处理命令(#include , #define),预处理命令不是C语言代码,它是写给编译器的命令,编译过后,预处理命令就结束了它的作用不存在了。

2: 函数参数的内存分配

任何函数的参数(指针也是一样)都是再拷贝一份,存储在栈上,函数执行完,拷贝的那一份就没有了,所以操纵拷贝的那一份,实参是不会改变的。

堆分配的效率要低于栈分配,频繁的堆分配会造成内存碎片。