这里面的三个函数openlog, syslog, closelog是一套系统日志写入接口。

首先系统里应该具有syslog等程序,ubuntu下可以apt-get install sysklogd安装。(这里选用的sysklogd, 还有rsyslog, syslog-ng等日志软件)

通常syslog守护进程读取三种格式的记录消息。此守护进程在启动时读一个配置文件。一般来说,其文件名为/etc/syslog.conf,该文件决定了不同种类的消息应送向何处。例如,紧急消息可被送向系统管理员,并在控制台上显示,而警告消息则可记录到一个文件中。该机制提供了syslog函数,其调用格式如下

```
1. #include <syslog.h> //头文件
2. void openlog (char*ident, int option, int facility);
3. void syslog(int priority, char*format,.....);
4. void closelog();
```

调用openlog是可选择的。如果不调用openlog,则在第一次调用syslog时,自动调用openlog。调用closelog也是可选择的,它只是关闭被用于与syslog守护进程通信的描述符。调用openlog 使我们可以指定一个ident,以后,此ident 将被加至每则记录消息中。ident 一般是程序的名称(例如 , cron , ine 等)。

简单的程序实例

```
    #include <syslog.h>
    int main(int argc, char **argv) {
    openlog("zooyo", LOG_CONS | LOG_PID, 0);
    syslog(LOG INFO,
    "This is a syslog test message generated by program %sn",
    argv[0]);
    closelog();
    return 0;
    }
```

编译生成可执行程序后,运行一次程序将向/var/log/message文件添加一行信息如下:

Mar 2 16:17:52 ubuntu zooyo[1380]: This is a syslog test message generated by program ./a.out

openlog函数:

第一个参数ident将是一个标记,ident所表示的字符串将固定地加在每行日志的前面以标识这个日志,通常就写成当前程序的名称以作标记。

第二个参数option是下列值取与运算的结果:

LOG_CONS 直接写入系统控制台,如果有一个错误,同时发送到系统 日志记录。

LOG_NDELAY 立即打开连接(通常,打开连接时记录的第一条消息)。

LOG_NOWAIT 不要等待子进程,因为其有可能在记录消息的时候就被创建了 (GNU C库不创建子进程,所以该选项在Linux上没有影响。)

LOG_ODELAY 延迟连接的打开直到syslog函数调用。(这是默认情况下,需要没被指定的情况下。)

LOG_PERROR (不在SUSv3情况下)同时输出到stderr(标准错误文件)。
LOG_PID 包括每个消息的PID。

第三个参数facility是用来指定记录消息程序的类型。它让指定的配置文件,将 以不同的方式来处理来自不同方式的消息。

它的值可能为 LOG_KERN、LOG_USER、LOG_MAIL、LOG_DAEMON、LOG_AUTH、LOG_SYSLOG、LOG_LPR、LOG_NEWS、LOG_UUCP、LOG_CRON 或 LOG_AUTHPRIV。

LOG_AUTH ——认证系统: login、su、getty等

LOG AUTHPRIV ——同LOG AUTH, 但只登录到所选择的单个用户可读的文件中

LOG_CRON ——cron守护进程

LOG_DAEMON ——其他系统守护进程,如routed

LOG_FTP ——文件传输协议: ftpd、tftpd

LOG_KERN ——内核产生的消息

LOG_LPR ——系统打印机缓冲池: lpr、lpd

LOG MAIL ——电子邮件系统

LOG_NEWS ——网络新闻系统

LOG_SYSLOG ——由syslogd(8)产生的内部消息

LOG_USER ——随机用户进程产生的消息

LOG UUCP ——UUCP子系统

LOG_LOCALO~LOG_LOCAL7 ——为本地使用保留

Syslog为每个事件赋予几个不同的优先级:

LOG EMERG ——紧急情况

LOG_ALERT ——应该被立即改正的问题,如系统数据库破坏

LOG_CRIT ——重要情况,如硬盘错误

LOG ERR ——错误

LOG_WARNING ——警告信息

LOG NOTICE ——不是错误情况,但是可能需要处理

LOG_INFO ——情报信息

LOG_DEBUG ——包含情报的信息,通常旨在调试一个程序时使用