

## 接口设计原则

1: 接口传输的数据 不能和 保存的数据混在一起

例如: 接口数据比较详细 比如传输 字符串 等 , 内存中 只需要保存 int 类型就好了 , 可以节省内存

保存接口数据 后续处理 也会比较麻烦

接口 包括 函数接口 .....

1: 对于任何函数 一定不能破坏输入, 函数出错时不能破坏输入, 例如文件读取错误时, 不能关闭 传进来的 文件 fd

因为:

调用程序可能会在该函数失败后, 使用别的函数来处理, 在没有备份数据的情况下就导致不能使用了