

有关/proc/uptime这个文件里两个参数所代表的意义：

```
[root@app ~]#cat /proc/uptime
```

```
3387048.81 3310821.00
```

第一个参数是代表从系统启动到现在的时间(以秒为单位)：

3387048.81秒 = 39.20195381944444天，说明这台服务器已连续开机39.20195381944444天

第二个参数是代表系统空闲的时间(以秒为单位)：

3310821.00秒 = 38.3196875天，说明这台机器从开机到现在一共只有38天左右没事干。

计算一下空闲率：

```
3310821.00 / 3387048.81 = 0.9774943278718207
```

也就是说：它的空闲率是97%

空闲率高低并不意味着，它做的工作很多，还有跟服务器的配置和性能有很大的关系，这台服务器有这么低的空间率，或者说这么高的利用率，是因为它的配置比较低。

空闲率跟服务器的配置有很大的关系，服务器的性能越好，配置越高，它处理的速度越快，配置高的服务器处理的时间要小于配置低的服务器。

从空闲时间，你就可以判断你的服务器负载是否过大，看一下是不是有异常情况发生，如果空闲时间很小，说明你的服务器已经在满负荷运行，然后决定是不是需要升级你的服务器。

在Linux中，我们常常会使用到uptime命令去看看系统的运行时间，它与一个文件有关，就是/proc/uptime，下面对其进行详细介绍。

View Code BASH

```
master@jay-intel:~$ cat /proc/uptime
```

```
6447032.12 48185264.69
```

```
master@jay-intel:~$ cat /proc/cpuinfo | grep processor | wc -l
```

```
8
```

第一列输出的是，系统启动到现在的时间（以秒为单位），这里简记为num1；

第二列输出的是，系统空闲的时间（以秒为单位），这里简记为num2。

注意，很多很多人都知道第二个是系统空闲的时间，但是可能你不知道是，在SMP系统里，系统空闲的时间有时会是系统运行时间的几倍，这是怎么回事呢？

因为系统空闲时间的计算，是把SMP算进去的，就是所你有几个逻辑的CPU（包括超线程）。

系统的空闲率(%) = num2/(num1*N) 其中N是SMP系统中的CPU个数。

从上面我的一台机器上的数据可知，

本机启动到现在的时间长度为：6447032.12 seconds = 74.6 days

空闲率为：48185264.69/(6447032.12*8)=93.4%

系统空闲率越大，说明系统比较闲，可以加重一些负载；而系统空闲率很小，则可能考虑升级本机器硬件或者迁移部分负载到其他机器上。