

如何引用一个已经定义过的全局变量？

答：extern

可以用引用头文件的方式，也可以用extern关键字，如果用引用头文件方式来引用某个在头文件中声明的全局变理，假定你将那个变量写错了，那么在编译期间会报错，如果你用extern方式引用时，假定你犯了同样的错误，那么在编译期间不会报错，而在连接期间报错

1.extern用在变量声明中常常有这样一个作用，你在*.c文件中声明了一个全局的变量，这个全局的变量如果要被引用，就放在*.h中并用extern来声明。

2.如果函数的声明中带有关键字extern，仅仅是暗示这个函数可能在别的源文件里定义，没有其它作用。即下述两个函数声明没有区别：

```
extern void print_externifo(); 和
```

```
voidprint_externifo();
```

extern在 函数中的使用：

如果定义函数的c/cpp文件在对应的头文件中声明了定义的函数，那么在其他c/cpp文件中要使用这些函数，只需要包含这个头文件即可。

如果你不想包含头文件，那么在c/cpp中声明该函数。一般来说，声明定义在本文件的函数不用“extern”，声明定义在其他文件中的函数用“extern”，这样在本文件中调用别的文件定义的函数就不用包含头文件include“*.h”来声明函数，声明后直接使用即可。

3. 此外，extern修饰符可用于指示C或者C++函数的调用规范。比如在C++中调用C库函数，就需要在C++程序中用extern “C”声明要引用的函数。这是给链接器用的，告诉链接器在链接的时候用C函数规范来链接。主要原因是C++和C程序编译完成后在目标代码中命名规则不同