

对于强类型语言而言 基本数据类型 可以同归于

字符类型 { 单字符 char,

整数类型 {short, int , long

浮点类型 { float , double

现实生活中就是这些类型，为了更好的操纵内存，以及满足要求，因为这些类型都是有大小限制的，所以java 有 byte 类型，而 c 可以用 unsigned char 来实现 byte

数据类型在 内存中其实是一样的，只有读取的时候 按照什么类型读 就是什么类型，实际上可以用int去读 char ，因为大小不同，可能出现乱码等