

头文件：`#include <string.h>`

`bzero()` 会将内存块（字符串）的前`n`个字节清零，其原型为：

```
void bzero(void *s, int n);
```

【参数】`s`为内存（字符串）指针，`n` 为需要清零的字节数。

`bzero()` 会将参数`s` 所指的内存区域前`n` 个字节，全部设为零值。

实际上，`bzero(void *s, int n)` 等价于 `memset((void*)s, 0, size_tn)`，用来将内存块的前 `n` 个字节清零，但是 `s` 参数为指针，又很奇怪的位于 `string.h` 文件中，也可以用来清零字符串。

注意：`bzero()` 不是标准函数，没有在ANSI中定义，笔者在VC6.0和MinGW5下编译没通过；据称Linux下的GCC支持，不过笔者没有亲测。鉴于此，还是使用 `memset()` 替代吧。