

函数参数传递只有2种，

- 1: 使用寄存器传递
- 2: 复制后压入栈

说明:

- 1: 当函数参数比较少时（4 个还是 5个），并且寄存器能够存放下，会使用寄存器来传递参数（因为通用寄存器就这么多），指针也是一样（指针也是变量）
- 2: 当函数参数比较多时，会使用压栈的方式传递，好像不会使用 部分寄存器 部分压栈的方式，
- 3: 使用寄存器更快，压栈是操作的内存速度慢些
- 4: 特别
 - 数组传递 会被更改为指针类型
 - 结构体传递，是采用传值的方式，压栈
 - 可变参传递，也是按照压栈的方式传递的