

创建文件

1: 使用open 函数

#include <fcntl.h>

int open(const char *path, int access,int mode)

path 要打开的文件路径和名称

如 C:/cpp/a.cpp

access 用于指定文件的打开/创建模式，宏定义和含义如下：

开	O_RDONLY	1	只读打
开	O_WRONLY	2	只写打
	O_RDWR	4	读写打开

还可选择以下模式与以上3种基本模式相与：

开	O_CREAT	0x0100	创建一个文件并打
性保持	O_TRUNC	0x0200	打开一个已存在的文件并将文件长度设置为0，其他属
用	O_EXCL	0x0400	未使
件	O_APPEND	0x0800	追加打开文
	O_TEXT	0x4000	打开文本文件翻译CR-LF控制字符
	O_BINARY	0x8000	打开二进制字符，不作CR-LF翻译

mode 该参数仅在access=O_CREAT（创建一个文件并打开 ）方式下使用，其取值如下：

码	S_IFMT	0xF000	文件类型掩
录	S_IFDIR	0x4000	目

用	S_IFIFO	0x1000	FIFO 专
用	S_IFCHR	0x2000	字符专
用	S_IFBLK	0x3000	块专
0x0000	S_IFREG	0x8000	只为
读	S_IRREAD	0x0100	可
写	S_IWRITE	0x0080	可
	S_IEXEC	0x0040	可执行

说明：mode 参数仅在 access=O_CREAT 时使用，原因：只有刚创建的时候可以设置 mode，其它时候 更改mode 需要使用 chmod 函数

2: 使用 create 函数

creat函数也能打开一个文件，如果文件不存在，则创建它。和open一样，creat也在调用成功后返回一个文件描述符，如果失败，则设置errno变量并返回-1.

creat的原型为:

```
int creat (const char *pathname,mode_t mode);
```

他等价于:

```
open(pathname,O_CREAT | O_TRUNC | O_WRONLY,mode);
```

在使用完某个函数后要关闭他，使用 close函数。close只有一个参数，即open返回的文件描述符.

close的原型为:

```
#include <unistd.h>
```

```
int close(int fd);
```