

cursor 属性可以用来改变光标样式

定义和用法

cursor 属性规定要显示的光标的类型（形状）。

该属性定义了鼠标指针放在一个元素边界范围内时所用的光标形状（不过 CSS2.1 没有定义由哪个边界确定这个范围）。

默认值： auto

继承性： yes

版本： CSS2

JavaScript 语法： object.style.cursor="crosshair"

可能的值

值 描述

url

需使用的自定义光标的 URL。

注释：请在此列表的末端始终定义一种普通的光标，以防没有由 URL 定义的可用光标。

default 默认光标（通常是一个箭头）

auto 默认。浏览器设置的光标。

crosshair 光标呈现为十字线。

pointer 光标呈现为指示链接的指针（一只手）

move 此光标指示某对象可被移动。

e-resize 此光标指示矩形框的边缘可被向右（东）移动。

ne-resize 此光标指示矩形框的边缘可被向上及向右移动（北/东）。

nw-resize 此光标指示矩形框的边缘可被向上及向左移动（北/西）。

n-resize 此光标指示矩形框的边缘可被向上（北）移动。

se-resize 此光标指示矩形框的边缘可被向下及向右移动（南/东）。

sw-resize 此光标指示矩形框的边缘可被向下及向左移动（南/西）。

s-resize 此光标指示矩形框的边缘可被向下移动（南）。

w-resize 此光标指示矩形框的边缘可被向左移动（西）。

text 此光标指示文本。

wait 此光标指示程序正忙（通常是一只表或沙漏）。

help 此光标指示可用的帮助（通常是一个问号或一个气球）。