

ESP 一直指向栈顶的指针

EBP 只是存取某时刻的栈顶指针,以方便对栈的操作,如刚进入函数等。

进入函数

将 esp 的值 传给 ebp 保存起来

以后 esp 一直指向栈顶的指针 (改变) , ebp 不变

出函数

将ebp的值 传给esp