

```
struct test
{
    int i;
    char c;
    char a;
};
```

因为字节对齐原因，编译器会对 结构体进行填充，
例如：以上结构体填充后，可能是这样

```
struct test
{
    int i;
    char c;
    char a;
    char padding[2];
};
```

i, c, a 所占大小不会变化，a 的地址 偏移是 6，而不是其它， 填充的 padding 所占内存也并非不可访问，