

出现问题：将 人脸框 RGN Handle 设置为 4，导致后面 osd 设置的 text 显示不了

原因：RGN handle 相当于 id，attchTochn 时 有个 参数 u32Layer（层次），设置成和 handle 一样了，层次 越高显示越高，canvs 覆盖了 低层次的