

处理一些需要等待的操作 有两种办法

- 1: 轮询
- 2: 阻塞

轮询就是每隔一段时间去询问下是否ok

阻塞是直到ok后再返回，

阻塞比轮询要好，因为

- 1: 轮询时间间隔不好把握，
- 2: 无数据时影响效率
- 3: 阻塞不占cpu，因为阻塞是通过 操作系统将进程移除运行队列实现的

对于高性能的网络服务器，需要同时并发处理大量的客户端，

采用每个连接使用一个的线程或进程方法，影响效率的并不是阻塞，而是大量进程或线程的切换是很影响性能的

一个可替代的方法是在一个单一的线程中使用非阻塞的I/O (non-blocking I/O)