

linux 下还可以使用 环境变量来实现 简单的进程通信(父子进程)

每个进程拥有一份独立的环境变量（从父进程拷贝而来）

libc中定义的全局变量environ指向环境变量表，environ没有包含在任何头文件中，所以在使用时要用extern声明。例如：

```
extern char ** environ;
```

使用 environ[i] 来遍历

或者使用 getenv() ， setenv()， unsetenv() 来操作

依赖的头文件 #include <stdlib.h>

getenv()

函数声明

```
char *getenv(constchar *name);
```

如果给出name要在环境变量表中查找它对应的value，可以用getenv函数，不存在则返回NULL。

setenv()和unsetenv()

函数声明：

```
int setenv(constchar *name,const char *value,int rewrite);
```

```
void unsetenv(const char *name);
```

函数说明：

putenv和setenv函数若成功则返回0，若出错，则返回非0.

setenv将环境变量name的值设置为value.如果已存在环境变量name,那么若rewrite非0，则覆盖原来的定义，若rewrite为0，则不覆盖原来的定义，也不返回错误。

unsetenv删除name的定义。即使name没有定义也不返回错误。