

场景：在宏定义中 经常会遇到 `do { } while (0);` 的写法，思考是否会造成额外的开销

测试：反汇编，对比汇编代码发现 不管是 `-o2` 还是 `-o1`，`do { } while (0)`，都会被优化掉，不会造成额外的开销