

立即重新启动计算机

```
echo "b" > /proc/sysrq-trigger
```

立即关闭计算机

```
echo "o" > /proc/sysrq-trigger
```

导出内存分配的信息（可以用/var/log/message 查看，用来查看内存碎片）

```
echo "m" > /proc/sysrq-trigger
```

导出当前CPU寄存器信息和标志位的信息

```
echo "p" > /proc/sysrq-trigger
```

导出线程状态信息

```
echo "t" > /proc/sysrq-trigger
```

故意让系统崩溃

```
echo "c" > /proc/sysrq-trigger
```

立即重新挂载所有的文件系统

```
echo "s" > /proc/sysrq-trigger
```

立即重新挂载所有的文件系统为只读

```
echo "u" > /proc/sysrq-trigger
```

本帖最后由 linuxfellow 于 2015-03-17 09:21 编辑

系统碎片太多，导致oom触发。oom启动时，系统还有17兆Bytes空闲空间，但都是order 0, 1, 2的页面，说明内核有外部碎片问题。能想到的办法就是

1: CONFIG_COMPACT=y

2: 减小应用程序申请内存时的粒度

uclibc里DEFAULT_TRIM_THRESHOLD缺省时256k. 可能太大，改为64k如何？

下面是防止一般oom的方法：

3: 设置DEF_PRIORITY 比较小的数值， scan一次扫描更多的页面，对系统性能影响大吗？

```
569 /*
```

```
570 * The "priority" of VM scanning is how much of the queues we will scan in one
```

```
571 * go. A value of 12 for DEF_PRIORITY implies that we will scan 1/4096th of the
```

```
572 * queues ("queue_length >> 12") during an aging round.
```

```
573 */
```

```
574 #define DEF_PRIORITY 12
```

4: 修改zone_watermark_ok算法，拉大watermark_low/watermark_min的差距，尽早启动kswapd

