

语言是没有好坏的，每一门语言理论上可以做任何事，写任何软件，不同的只是需要的代码行，有坏的是语言里的机制，有些语言里的机制思想太老了，要编写一些现代的程序，它就要造成太多代码浪费（不得不浪费），但是语言会更新（所以一门语言可以使用很久），但是更新也不可能全换掉，这时语言就会淘汰；

一门好语言就是一些好机制的集合（体现的是思想），语言有更适合的方面：例如 C语言写驱动，C++做游戏，java写界面就不好看了，java做网络；这些都是由它的机制决定的。

1：越高级的语言效率越低

2：语言只是一种工具，要想把工具用好，需要挖掘出工具的优缺点，去使用工具的优势，规避工具的劣势，而不是盲目使用工具，例如：脚本语言本来就执行慢，耗费资源，但是脚本语言方便，所以复杂程序，运算量大的程序尽量不要用脚本语言写