

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    char a[] = {"hello"};
    char b[] = {'h','e','l','l','o'};
    char c[5] = {'h','h','l','l','o'};
    char *d;
    d = "hello";

    printf("a - b : %d\n", a - b);
    printf("p_a : %p, a : %s, sizeof(a) : %d\n", a, a, sizeof(a));
    printf("p_b : %p, b : %s, sizeof(b) : %d\n", b, b, sizeof(b));
    printf("p_c : %p, c : %s, sizeof(c) : %d\n", c, c, sizeof(c));
    printf("p_d : %p, d : %s, sizeof(d) : %d\n", d, d, sizeof(d));

    return 0;
}

```

本例子在 windows 上结果为：

```

a - b : 5
p_a : 0028FF16, a : hello, sizeof(a) : 6
p_b : 0028FF11, b : hellohello, sizeof(b) : 5
p_c : 0028FF0C, c : hhllohellohello, sizeof(c) : 5
p_d : 00403024, d : hello, sizeof(d) : 4

```

由上可知：

- 1：栈空间是由高地址往低地址分配，
- 2：数组的首地址是 低地址，
- 3：字符串打印是从首地址向高地址打印，

4: 字符串形式会在 末尾加上 `'\0'`，但是字符数组形式却不会