

当调用closesocket关闭套接字时，SO_LINGER将决定系统如何处理残存在套接字发送队列中的数据。处理方式无非两种：**丢弃**或者**将数据继续发送至对端，优雅关闭连接**。事实上，SO_LINGER并不被推荐使用，大多数情况下我们推荐使用默认的关闭方式（即下方表格中的第一种情况）。

下方代码段显示linger结构语法，表格为不同参数情况下的套接字行为。

```
1. typedef struct linger {
2.     u_short l_onoff;      //开关，零或者非零
3.     u_short l_linger;     //优雅关闭最长时限
4. } linger;
```

l_onoff	l_linger	closesocket 行为	发送队列	底层行为
零	忽略	立即返回。	保持直至发 送完成。	系统接管套 接字并保证 将数据发送 至对端。
非零	零	立即返回。	立即放弃。	直接发送RST 包，自身立 即复位，不 用经过2MSL 状态。对端 收到复位错 误号。
非零	非零	阻塞直到 l_linger时 间超时或数 据发送完 成。（套接字 必须设置为 阻塞zhuan）	在超时时间 段内保持尝 试发送，若 超时则立即 放弃。	超时则同第 二种情况， 若发送完成 则皆大欢 喜。

说明：SO_LINGER 选项的作用是 关闭 socket 后系统怎样处理 socket 发送队列的数据，