

需求：一个界面上有两个 label 想实现 区分点击哪个 label 并执行相应的动作

做法：

刚开始：在 界面类上加上 installEventFilter (this)，在 EventFilter 处理函数内判断 obj 是哪个 label，测试发现不管怎么点击，obj 都不是 这两个label，而是 总体

修改：在两个label 上加上 installEventFilter (this)，在 EventFilter 处理函数内就可以判断 obj 是哪个 label了。

```
login::login(QWidget *parent) :
    QDialog(parent),
    ui(new Ui::login), db(new dboperate)
{
    ui->setupUi(this);
    ui->label->installEventFilter(this);
    ui->label_2->installEventFilter(this);
    main.set_db(db);
}

bool login::eventFilter(QObject *obj, QEvent *event)
{
    if (event->type() == QEvent::MouseButtonPress)
    {
        if (obj == ui->label)
        {
            std::cout << "zhuce" << std::endl;
        }

        this->hide();
        re = new regist(this);
        re->set_db(db);
        re->show();
        re->exec();
        this->show();
        return true;
    }
}
```

```
    return false;  
}
```