1: 不要想内存池可以解决所有问题,内存池考虑到极致 不又是个 malloc/free 吗? 内存本来就是个大池子,除了特定场景,不要自己写内存池

内存池的应用场景:

- 1:应用需要频繁申请/释放内存,不需要频繁申请,释放就不要使用内存池了,优势:
- 1: 不会造成系统的内存碎片,但是内存池自己的内存碎片问题却不好解决 2: