# mov指令的作用:

mov指令可能是汇编里用的最多的指令了,完成c语言里的赋值。

# mov指令种类:

- 1.普通的mov指令
- 2**.做符号扩展的**movs
- 3.做零扩展的movz
- 1. 普通mov的种类有:

movb #完成1个字节的复制

movw #完成2个字节的复制

movl #完成4个字节的复制

movq #完成8个字节的复制

- 2. movs的种类以及为什么要符号扩展指令?
- 1. 为什么要用符号扩展指令 如果要完成下面的c语言代码

char c = -1;

## int i = c;

如果翻译成下面的汇编代码,会发现一个问题

用movb把%al寄存器里的-1,复制到%ebx寄存器,结果变成了255。等等,

# 为什么会这样?

.section .text

.global start

#### fmt:

.ascii "%d\n\0"

#### start:

movb \$-1, %al #把-1赋值到寄存器al

xorl %ebx, %ebx #把寄存器%ebx 赋值为0

movb %al, %bl #把al的值赋值到%ebx寄存器的低8位 (引用%ebx寄存器低8位的

方法就是使用%bl寄存器)

xorq %rax, %rax

movl %ebx, %esi

movq \$fmt, %rdi

call printf #调用printf 打印ebx寄存器的内容,会发现输出变成了255

## movl \$0, %edi #调用exit退出进程

## call exit

接上段,学过原码,补码,反码的同学知道,在二进制的角度看待一个数。其在内存中表示正数,表示负数,依赖机器是怎么解释最高bit位的1。c语言里面signed类型,如果最高bit为1,认为它是一个负数。unsigned类型,始终认为是正数。

回到刚刚的一1变成255的问题。

作为用户,只想在由char 类型转为int,输出还是一1,就这么简单。 (事实上c语言已经做了自动转换,这里的char,int只是指代上面的汇编代码里的类型)

char类型的-1在内存中的表示:11111111 (由于最高bit位为1,且类型为signed,所以解释成一1)

使用movb指令把char类型的-1复制到int类型里:

char类型的-1复制到int类型在内存中的表

示:00000000000000000000000011111111

(由于最高bit位为0,且类型为signed,所以解释成255)

2. movs的种类

movsbw #作符号扩展的1字节复制到2字节

movsbl #作符号扩展的1字节复制到4字节

movsbq #作符号扩展的1字节复制到8字节

movswl #作符号扩展的2字节复制到4字节

movswq #作符号扩展的2字节复制到8字节

movslq #作符号扩展的4字节复制到8字节

- 3. movz的种类及其作用
- 1. 如果要完成下面的c语言代码

unsigned char c = -1;

unsigned i = c;

printf("%x:%d\n", i, i); //输出 0xff, 255

这时候就是movz指令大显身手的时候。

movb \$-1, %al #%al = 0xff

2. movz指令的种类

movzbw #作0扩展的1字节复制到2字节

movzbl #作0扩展的1字节复制到4字节

movzbq #作0扩展的1字节复制到8字节

movzwl #作0扩展的2字节复制到4字节

movzwg #作0扩展的2字节复制到8字节

movzlg #作0扩展的4字节复制到8字节

# 练习题

- 1. 在c语言里char c 赋值给short s 该用上面的什么指令?
- 2. 在c语言里char c 赋值给unsigned short s 该用上面的什么指令?
- 3. 在c语言里unsigned char c 赋值给short s 该用上面的什么指令?
- 4. 在c语言里short s 赋值给char c该用上面的什么指令?
- 5. 在c语言里unsigned short s 赋值给char c该用上面的什么指令?
- 6. 在c语言里unsigned short us 赋值给short s该用上面的什么指令?

友情指示上面的问题想知道结果可以先写好c语言代码,再gcc -S 生成汇编文件 查看