

1: 发送大量数据时会造成丢包

情景: 使用 udp 发送大文件, 每个包加上 id

结果: 接收端 id 丢失, 但是并没有错乱, 每次 丢失的 id 是有规律的

结论: 说明并不是 数据包到来的顺序和 发送的不一样! 确实是 数据丢了

考虑: 缓存大小, 缓存没了, 数据就直接丢了, 造成缓存不够的原因

服务器发送速率 大于 客户端 收取速率, 表现服务器只做发送, 没有延时, 不需要处理, 而客户端需要 收取和处理, 速率肯定比服务器慢,

测试: 在 服务器发送数据时 做 20毫秒延时

结果: 没有再丢包了