

Qt 是一个跨平台的、基于 LGPL 协议的界面类库，可以方便地实现 C++ 的可视化窗口编程，在很大程度上弥补了 C++ 语言界面编程的弱点。

由于要支持跨平台，一些基于平台的功能就不能直接写入类库，导致了使用 Qt 时一些功能需要变通的方法来实现。

比如：Qt 并不支持直接禁止用户调整窗口大小。变通的方法是将窗口的最小大小和最大大小设置为一样。

为了方便，QWidget 类实现了 setFixedSize(int w, int h) 方法，该方法的实质就是将窗口的大小、最小大小、最大大小设置为相同的值。

唯一的缺憾是，通过这种方法实现的窗口固定大小的效果不是很完美，比如，在 Windows 操作系统下，在窗口边框处仍然提示可以拉动窗口以改变大小，但是拉动时却拉不动。

```
#include "ui_mainwindow.h"
```

```
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
```

```
    QMainWindow(parent),
```

```
    ui(new Ui::MainWindow)
```

```
{
```

```
    ui->setupUi(this);
```

```
    Qt::WindowFlags flags = 0;
```

```
    flags |= Qt::WindowMinimizeButtonHint;
```

```
    setWindowFlags(flags); // 设置禁止最大化
```

```
    setFixedSize(577, 433); // 禁止改变窗口大小。
```

```
}
```

```
MainWindow::~MainWindow()
```

```
{
```

```
    delete ui;
```

```
}
```

```
void MainWindow::changeEvent(QEvent *e)
```

```
{
```

```
    QMainWindow::changeEvent(e);
```

```
    switch (e->type()) {
```

```
        case QEvent::LanguageChange:
```

```
            ui->retranslateUi(this);
```

```
            break;
```

```
        default:
```

```
            break;
```

```
    }
```

```
}
```

