- •每个线程都有自己专属的栈(stack),先进后出 (LIF0)
- •栈的最大尺寸固定,超出则引起栈溢出
- •变量离开作用范围后, 栈上的数据会自动释放
- •堆上内存必须手工释放(C/C++),除非语言执行环境支持GC
- •栈还是堆?
- 明确知道数据占用多少内存
- 数据很小
- 大量内存
- 不确定需要多少内存