

cpu 有大小端之分（历史遗留问题），同样的数据在不同大小端的cpu上解释就不同，为了防止这种问题，网络应用需要使用 `ntohl` , `htonl` 函数进行转换，

原理是：将数据转换成大端，所有数据都按照大端传输，接收后再根据cpu是大端还是小端进行转换，

注意：

1: 不涉及到网络传输就不需要转换，浪费性能

2: `ntohl` 是 `net to host` 的意思，`l` 是 `int`，还有 `ntohs`，`s` 是 `short` 的意思

`htonl` 是 `host to net`