

## 阻塞处理

使用 `close` 关闭连接

1: 服务器循环 `recv` , 客户端先 `close`, 服务器 `recv` 返回值为 0, 表示客户端 `socket` 已关闭

1: 客户端循环发送 , 服务器先 `close`, 客户端会收到 `SIGPIPE` 信号, 该信号默认操作是结束程序, 忽略该信号, 发送会一直阻塞住

说明: 阻塞 和 非阻塞 只是针对于 `socket` 处理而言, 并不是对 `socket` 连接而言, `client` 可以设置成 阻塞的, 而 服务器端 `accept` 后也能 设置成 非阻塞, 一边阻塞处理, 一边 非阻塞处理

## 非阻塞处理

使用 `close` 关闭连接

1: 服务器循环 `recv` , 客户端先 `close`, 服务器 `recv` 返回值为 0, 表示客户端 `socket` 已关闭, 服务器端会 多收到一次请求, `recv` 返回 0

1: 客户端循环发送 , 服务器先 `close`, 客户端会收到 `SIGPIPE` 信号, 该信号默认操作是结束程序, 忽略该信号, 发送会一直阻塞住