

1: 最简单也是最重要的 1 条: **做的事情越少, 代码效率越高!**

A: 不要做重复的事情 (重复的代码, 应该抽象出来, 整理成库, 调用)

B: 不要做多余的事情 (每个变量, 每个函数, 每个操作都应该有用途)

2: 找到正确, 最优的流程,

3: 算法优化

4: cpu 与内存之间的协调, cpu 充足时, 内存不够时, 以时间 (性能) 换空间 (内存)

cpu 不够内存充足时, 以空间 (内存) 换时间 (性能)

5: 不要提前做优化 (性能优化), 例如, 内存充足的时候, 去优化内存使用, 是没有效果的

因为: 当资源充足的情况下, 再增加资源, 性能甚至不会提升,

6: 需要对影响性能的点 进行排序, 先解决对性能影响最大的点, 效果才明显, 也叫做抓大放小, 但是对于

7: