

1: 声音的频率在同一介质中不会发生变化,

传递数据只需要, 设定 某个频率的声音 代表 某个字符或者数字

2: 声音的频率 虽然不会改变, 但是 回声会 导致 接收到的声音 频率改变, 回声是 无处不在的, 还没有什么好办法, 只有在空旷的地方 实现 数据的传递