

在类体中和类体外定义成员函数是有区别的：在类体中定义的成员函数为内联（inline）函数，在类体外定义的不是。

内联函数一般不是我们所期望的，它会将函数调用处用函数体替代（就是使用函数的代码直接替换函数调用和 define 一样），所以我建议在类体内部对成员函数作声明，而在类体外部进行定义，这是一种良好的编程习惯。

当然，如果你的函数比较短小，希望定义为内联函数，那也没有什么不妥的。

如果你既希望将函数定义在类体外部，又希望它是内联函数，那么可以在声明函数时加 inline 关键字，如下所示：

```
1. class Student{
2. public:
3.     char *name;
4.     int age;
5.     float score;
6. public:
7.     inline void say(); //声明为内联函数
8. };
9. //函数定义
10. void Student::say(){
11.     printf("%s的年龄是 %d, 成绩是 %f\n", name, age, score);
12. }
```

这样，say() 就会变成内联函数。