

1: 睡眠 延时函数 sleep, usleep, 等

都是 基于 HZ 的, HZ 为 100 的话, 时间精度就是 10ms, 也就是说 sleep 和 usleep 的时间精度就是 10ms

延时 有三种办法

1: 基于 滴答HZ 的睡眠延迟, 受 HZ 精度影响

sleep , usleep 等

2: 基于 忙等的延迟

delay , udelay 等

3: 基于硬件的 频率

驱动中 硬件定时器中断