

1: 不管什么结束函数 都是在程序正常结束基础上才会调用，
程序崩溃是不会调用的，或者收到某些信号 结束也是不会调用的

2: 结束函数的作用

情景:

写 socket 服务器应用时，ctrl + c 结束程序后，再跑起来，程序几乎每次都会报
bind 失败

原因:

端口被占用，ctrl + c 并没有结束干净，所以需要结束函数，自己处理