- 除 初始化 反初始化,以及一些基本设置之外
- 1: 录入人脸 (三种方式 file, buf, Y)

Enroll 录入人脸 先 add_record 获取 id, 再 Enroll 人脸图片,

注意:

- 1: 录入人脸 人脸图片只能包含一个人脸
- 2: 重复录入 不会排重 录入成功 id 也不同,
- 3: 录入和检测 1张人脸需要 1 ~ 3秒, 性能不是很好
- 4: 录入先 add_record 后 录入人脸图片, add_record 一直是成功,但是录入人脸图片返回成功,返回人脸数据为空,未检测到人脸,(占了一个record,但是使用 该人脸图去识别 识别不到人脸)
- 5: 录入人脸后会在basepath 生成该人脸 id 目录并生成人脸灰度图,占用大量空间,不确定是否可以删除
- 2: 识别人脸 (三种方式 file, buf, Y)

注意:

- 1: 识别人脸一次识别可以多个人脸,
- 2: 使用当前系统 扣取到的人脸去测试, 1920*1080 分辨率识别不到, 使用 1280*720 是
- ok,是否对图片分辨率有做限制
- 3: 大部分 扣取的人脸图识别不了,对图像要求较高
- 4: 同一个人 同一分辨率的 图片, 只是人脸角度偏了一点,1张能识别,1张不能
- 5: 同一个人 几乎同样角度,小分辨率的(看起来像在大图上截取下来的人脸)识别不了

问题:

- 1: 两个操作是在 init 中选择, 也就是说 切换操作需要 反初始化后重新初始化
- 2: 在 hi3516a 上测试 性能表现不好, 一个人脸的录入和识别需要 2秒左右
- 3: 识别 成功率对于当前系统扣取的图片不高,对图像要求较高,是否有办法调整
- 4: 录入操作 问题如注意所描述
- 5: 参数设置部分不明,只有少量可以设置

性能问题:

1: 加 初始化,反初始化 一整套下来 2 秒左右 他们说 去掉初始化 和 反初始化 整个1280 *720 图片 1s $^{\sim}$ 1.5s 人脸图小图片 700ms 左右 $^{\sim}$ 1s 使用 YUV 1920*1080 1s ~ 1.2s 小人脸图 识别不了 YUV 大图片成功率 高于 小人脸图, 优点:

1: 可以识别多人