

1: 设备端 画图 由 循环destory , create 改成 清空内存

2: 抓拍图片会出现花屏的问题,

A: 正常使用下, 人走动和摄像头距离在不断变化, T01 评分机制有问题

B: 长时间老化测试, 距离没变, 应该图像问题, 某些时刻参数变化了, 或者其他原因

3: 抓拍画面有概率出现偏差

测试结果:

刚开始测试发现 抓拍的人脸还好, 偏差还是ok的, 长时间老化后 偏差感觉越来越严重, 想到可能是 时间长了, T01 与 设备的时间越来越不准了, 需要测试下, 改为定时同步时间

3: 性能问题

测试结果:

性能瓶颈在于 YUV 转 JPG, 200w像素 转码需要 100ms, 如此长的时间, 导致视频帧缓存刷新了, 缓存命中不到, 所以人脸多了, 性能不够