

由于C++编译器需要支持函数的重载，会改变函数的名称，因此dll的导出函数通常是标准C定义的。这就使得C和C++的互相调用变得很常见。但是有时可能又会直接用C来调用，不想重新写代码，让标准C编写的dll函数定义在C和C++编译器下都能编译通过，通常会使用以下的格式：（这个格式在很多成熟的代码中很常见）

```
#if defined(__cplusplus)
extern "C" {
#endif
// 在这里写标准C程序，例如dll导出函数的定义
#ifdef __cplusplus
}
#endif
```

下面解释一下上面的代码：

首先__cplusplus是C++编译器内部定义的宏，如果使用的C编译器，__cplusplus宏不会被定义。它可以作为区分使用的是C编译器还是C++编译器的标志。在标准C中C代码直接写就可以了。而在C++中，需要加extern "C"或包含在extern "C"块中。由于标准C是不支持extern "C"的，会产生变异错误，所以使用预编译指令通过__cplusplus来判断只有在使用C++编译器的时候才定义extern "C"。