

代码长度

#define宏：每次使用时，宏代码都被插入到程序中。除了非常小的宏之外，程序的长度将大幅度增长

函数：函数代码只出现于一个地方：每次使用这个函数时，都调用那个地方的同一份代码

执行速度

#define宏：更快，跳转

函数：存在函数调用、返回的额外开销，调用函数，cpu需要跳转到函数在内存的所处的位置，还有函数的参数，返回值的处理

操作符优先级

#define宏：宏参数的求值是在所有周围表达式的上下文环境里，除非它们加上括号，否则邻近操作符的优先级可能产生不可预料的结果。

函数：函数参数只在函数调用时求值一次，它的结果值传递给函数。表达式的求值结果更容易预测。

参数求值

#define宏：参数用于宏定义时，每次都重新求值，由于多次求值，具有副作用的参数可能会产生不可预测的结果。

函数：参数在函数调用前只求值一次，在函数中多次使用参数并不会导致多次求值过程，参数的副作用并不会造成任何特殊问题。

参数类型

#define宏：宏与类型无关，只要参数的操作是合法的，它可以用于任何参数类型。

函数：函数的参数是与类型有关系的，如果参数的类型不同，就需要使用不同的函数，即使它们执行的任务是相同的。