

# 函数定义

Go 语言函数定义格式如下：

```
func function_name( [parameter list] ) [return_types] {  
    函数体  
}
```

函数定义解析：

- func：函数由 func 开始声明
- function\_name：函数名称，函数名和参数列表一起构成了函数签名。
- parameter list：参数列表，参数就像一个占位符，当函数被调用时，你可以将值传递给参数，这个值被称为实际参数。参数列表指定的是参数类型、顺序、及参数个数。参数是可选的，也就是说函数也可以不包含参数。
- return\_types：返回类型，函数返回一系列值。return\_types 是该列值的数据类型。有些功能不需要返回值，这种情况下 return\_types 不是必须的。
- 函数体：函数定义的代码集合。

说明：

- 1：没有 返回值 ， [return\_types] 不用写
- 2：一个返回值， [return\_types] 可以不加括号
- 3：多个返回值， [return\_types] 需要加括号

## 函数调用

和 c 一样

## 函数参数

函数如果使用参数，该变量可称为函数的形参。

形参就像定义在函数体内的局部变量。

调用函数，可以通过两种方式来传递参数：

传递类型	描述
值传递	值传递是指在调用函数时将实际参数复制一份传递到函数中，这样在函数中如果对参数进行修改，将不会影响到实际参数。
引用传递	引用传递是指在调用函数时将实际参数的地址传递到函数中，那么在函数中对参数所进行的修改，将影响到实际参数。

默认情况下，Go 语言使用的是值传递，即在调用过程中不会影响到实际参数。

说明：

1: 如果函数需要返回 错误信息, 默认做法是 返回值的最后一个 返回 `err`, 有些函数并不会返回 `err`信息