

目标：裁剪内存

方向：内核，平台预留内存，应用层

内核：

1: sdk 建议

- CONFIG_NETWORK_FILESYSTEMS：网络文件系统，一般用来方便开发，但会占用较多空间，也可用tftp进行替代。若不支持NFS，可以Disable（已去掉）
- CONFIG_KALLSYMS & CONFIG_KALLSYMS_ALL：内核函数符号表，会占用较多空间，在panic时的函数栈可以显示出函数名。当内核稳定后，可以考虑Disable此功能。但建议完全稳定之前使能此功能。（已去掉）
- 其他文件系统。一般文件系统会占用较多空间，开发者可根据需求对文件系统的选项进行裁减，比如ext文件系统等（无多余项）
- USB。若系统使用SDIO WIFI而无USB接口的相关功能，可以完全Disable掉USB。（应该是使用的 usb 接口wifi 不能去掉）

平台预留内存：

1: sdk 描述

预留内存分为两部分：ispmem及rmem：

- ispmem为ISP所需内存，计算方法为Sensor输出图像长x宽x4，例如对于720P的Sensor为1280x720x4=3600KB，对于960P的Sensor为1280x960x4=4800KB。若需要打开WDR功能，ispmem需要2倍的大小（即长x宽x4x2）。
- rmem为系统Video Buffer所需内存，720P大概需要14MB内存，960P大概需要19M内存。

2: 当前 2百万 设备

ispmem：分配的是 8M， $1920 \times 1080 \times 4 = 7M$ 接近 8M

rmem：分配的是 18M，小于 sdk 建议的 960p 的 19M

应用层：

1: 去掉功能选项，默认性能压低

例如：帧率 为 25帧，可以考虑 压低点 15 帧

2: 裁剪功能