

## 1. struct epoll\_event

结构体epoll\_event 被用于注册所感兴趣的事件和回传所发生待处理的事件，定义如下：

```
typedef union epoll_data {  
    void *ptr;  
    int fd;  
    __uint32_t u32;  
    __uint64_t u64;  
} epoll_data_t; //保存触发事件的某个文件描述符相关的数据
```

```
struct epoll_event {  
    __uint32_t events;    /* epoll event */  
    epoll_data_t data;    /* User data variable */  
};
```