1: Ftp 上传的图片无人脸框

原因: 现在只是在主码流上进行叠加了 人脸框,副码流和 mjpeg 码流无人脸框

做法: 在 副码流 和 mjpeg 分别叠加

问题: 码流分辨率不是1920x1080, 坐标需要做 转换

原因: sensor 前端出的数据一直是 1920 x1080,

做法:每次切换分辨率,都需要重新 创建 canvas (大小需要变),坐标需要变化 根据分

辨率比例变化

obj id 问题,现在是 从 0 向上累加的,类型是 unsgined char ,现在会有以下问题:

1: 有需求: 人脸抓拍, 按照策略进行抓拍,

例如:

离开后

实时模式: 用户设置一个时间段, 当人脸进入画面到这个时间段

2: 不同 版本的T01 和 驱动是不兼容的

测试:

1: 1.5.5 的库, 1.5.4 的T01版本

sdk\_app 获取到的数据 obj->id : 255, obj->strength: 0.000000, obj->yaw: 0 升级 T01 至 1.5.5 之后正常,

版本快速迭代期间,版本更新,需要强制用户 升级 T01 至匹配版本

## 性能测试

3: 实时视频流上的 canvas 清除,

方案1: memset 整个canvas 为 0,

方案2: 记录坐标, 按坐标清除

方案1,不管人多人少,效率是一样的

方案2,一个人时效率最高,

性能差异最大时是 一个人的时候,测试发现 视频流上的人脸框 移动流程度,差不了太多

## 新流程 capture 线程导致内存快速减少,问题 跟踪到

## face pool enlarge----- 人脸 池在不断扩大

君正-姜忠钦(522348444) 2018/1/2 11:21:25 人脸是9\*11,比如识别出一个人脸其大小是63\*77,63/9 = 7, 其scale就是7. 然后你们可以通过软件来过滤并选择适当大小的face 廖文华(liaowenhua) 2018/1/2 11:23:35 通过软件来过滤并选择适当大小的face

是说 我们计算出 人脸的 scale ,自己根据去过滤是吗?