

调用linux 系统api 的时候会出现一些错误，比方说使用open() write() creat()之类的函数有些时候会返回-1，也就是调用失败，这个时候往往需要知道失败的原因。这个时候使用errno这个全局变量就相当有用了。

在程序代码中包含 #include <errno.h>,然后每次程序调用失败的时候，系统会自动用用错误代码填充errno这个全局变量，这样你只需要读errno这个全局变量就可以获得失败原因了。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
extern int errno;
int main(void)
{
    int fd;

    if((fd = open("/dev/dsp",O_WRONLY)) < 0)
    {
        printf("errno=%d\n",errno);
    }

    exit(0);
}
```

**说明：** errno 是一个int 变量，想要知道具体的字符信息，需要转换下使用 strerror () 来转换

如：

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
int main(void)
{
    int fd;
    extern int errno;

    if((fd = open("/dev/dsp",O_WRONLY)) < 0)
    {
        printf("errno=%d\n",errno);
        char * mesg = strerror(errno);
        printf("Mesg:%s\n",mesg);
    }
}
```

```
}
```

```
exit(0);
```

```
}
```

dsp设备忙的话将输出如下:

```
errno=16
```

```
Mesg:Device or resource busy
```