

1: 算数运算 改成 位运算来实现，效率会高很多

(2)、求余运算

```
a=a%8;
```

可以改为:

```
a=a&7;
```

说明：位操作只需一个指令周期即可完成，而大部分的C编译器的“%”运算均是调用子程序来完成，代码长、执行速度慢。通常，**只要求是求 2^n 方的余数，均可使用位操作的方法来代替。**

```
/* 位操作比求余运算快 */
```

```
/* 乘法比平方运算快 */
```

```
/* 位移乘法比乘法快 */
```

```
/* 加法比乘法快 */
```

(5)、避免不必要的整数除法

整数除法是整数运算中最慢的，所以应该尽可能避免。一种可能减少整数除法的地方是连除，这里除法可以由乘法代替。这个替换的副作用是有可能在算乘积时会溢出，所以只能在一定范围的除法中使用。

不好的代码：

```
int i, j, k, m;
```

```
m = i / j / k;
```

推荐的代码：

```
int i, j, k, m;
```

```
m = i / (j * k);
```