

1: 理解

本质上 读取存取介质上的数据 都需要拷贝至 内存中

mmap 和其它 io 读取函数的差别在于, mmap 会始终占用 那个内存页, 直至 munmap 手动释放, 适合 频繁读写,

其它 io 读取函数 是操作系统读取到内存, 再 copy 到应用层