

go 使用 `const` 来声明一个常量

常量是一个简单值的标识符，在程序运行时，不会被修改的量。

常量中的数据类型只可以是布尔型、数字型（整数型、浮点型和复数）和字符串型。

常量的定义格式：

```
const identifier [type] = value
```

你可以省略类型说明符 `[type]`，因为编译器可以根据变量的值来推断其类型。

- 显式类型定义： `const b string = "abc"`
- 隐式类型定义： `const b = "abc"`

多个相同类型的声明可以简写为：

```
const c_name1, c_name2 = value1, value2
```