多进程优点:

每个进程互相独立,不影响主程序的稳定性,子进程崩溃没关系; 通过增加 CPU,就可以容易扩充性能; 可以尽量减少线程加锁/解锁的影响,极大提高性能,就算是线程运行的模块算法效率低也没关系; 每个子进程都有2GB地址空间和相关资源,总体能够达到的性能上限非常大

多进程缺点:

逻辑控制复杂,需要和主程序交互;需要跨进程边界,如果有大数据量传送,就不太好,适合小数据量传送、密集运算多进程调度开销比较大;最好是多进程和多线程结合,即根据实际的需要,每个CPU开启一个子进程,这个子进程开启多线程可以为若干同类型的数据进行处理。当然你也可以利用多线程+多CPU+轮询方式来解决问题……

方法和手段是多样的,关键是自己看起来实现方便有能够满足要求,代价也合适。