

<<< 个人信息

姓 名：彭志发 性 别：男
出生年月：2002 年 10 月 联系电话：14758503538
最高学历：大学专科 邮 箱：3126519212@qq.com



<<< 教育背景

毕业院校：深圳职业技术大学 所属学院：人工智能学院 所属专业：虚拟现实技术应用 (VR)
主修课程：计算机应用基础、C++/C#程序设计、Blender3D 建模、Unity3D 游戏开发、UE 引擎场景制作、AR、MR 技术开发，数字孪生应用开发、网络基础及综合开发、计算机图形渲染、全景制作技术。

<<< 技 能

专业技能：

编程语言：C++、C#、TypeScript

工具：Unity, Cocos, 剪映, Blender 引擎, UE 引擎, Microsoft Office, PS

专业知识：HTML5、CSS, 单反相机的使用与无人机的操控, 网络基础与搭建

软技能：解决问题能力、学习能力强, 有责任心、抗压能力强

<<< 项目经历

毕业设计：《涂鸦跳跳》-Unity2D 平台跳跃游戏 | 个人独立项目 | 负责游戏全流程程序开发

主要功能：

基于 Unity Rigidbody2D 和 Collider 设计实现：角色物理移动、跳跃及精确手感调优；
利用 Tilemap 设计关卡，“开发各类机关逻辑”（移动/消失平台、弹簧、陷阱、敌人基础 AI）
构建游戏核心循环与“状态管理”（场景切换、开始/暂停/结束、胜利/失败判定）
开发 UI 系统（菜单、HUD）及数据持久化功能（保存进度）
实现“物品收集、生命值/伤害判定”系统
整合美术资源，控制动画播放；进行基础性能优化（对象池管理）

课程设计：《大战僵尸玩偶》Unity3D 动作游戏 | 个人独立项目 | 负责游戏全流程程序开发

主要功能：

敌人的 AI 自动追踪、主角的射线攻击、实现“生命值/伤害判定”系统、交互系统等

<<< 作 品 集

Github: <https://github.com/choufa77/Resume.git>

阿里云盘: <https://www.alipan.com/s/YdeUquykUqY>

夸克网盘: <https://pan.quark.cn/s/e07361196f84>

百度网盘: https://pan.baidu.com/s/18vkn_isT72lvneDfqJle4w?pwd=kiz5