

# Claude Houle

## Développeur Full-Stack & Architecte logiciel

claude.houle@gmail.com | Montréal, QC | choule99.github.io/me

### PROFIL

Développeur logiciel avec plus de 23 ans d'expérience en systèmes backend, plateformes mobiles et applications web. Capacité éprouvée à concevoir et livrer des logiciels de production couvrant l'ensemble de la pile technologique — des backends Spring Boot et frontends Angular aux clients natifs iOS et Android — avec un accent sur la qualité, le mentorat et l'amélioration continue.

### RÉALISATIONS CLÉS

- Dirigé une application iOS en production servant plus de 200 000 utilisateurs actifs quotidiens avec un taux sans plantage de 99,999 % sur une base de code Swift de 450K lignes
- Conçu des solutions full-stack chez Spiria couvrant des backends Spring, des frontends Angular et du iOS natif — incluant la plateforme de formation des pilotes d'aviation de CAE
- Intégré un pipeline CI/CD améliorant la vitesse de compilation de 50 % et augmentant les déploiements de 1/semaine à 4/jour grâce à l'automatisation complète de l'App Store
- Doublé la couverture de tests (30 % → 60 %) sur quatre ans grâce à une croissance disciplinée et incrémentale parallèlement à la modernisation de la base de code

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

#### Expertise Technique

Langages Java Swift Kotlin TypeScript SQL Python

Backend Spring Boot Hibernate Node.js PostgreSQL MySQL Docker

Frontend Angular React SwiftUI UIKit

Mobile iOS SDK visionOS SDK Android SDK Combine

#### DevOps & Outils

CI/CD GitHub Actions Fastlane Jenkins Docker Kubernetes

Tests JUnit Mockito XCTest Swift Testing Jest

IA Générative Claude (accélération code & tests)

#### Leadership & Méthodologies

Architecture REST API Design MVVM SOLID Microservices Clean Architecture

Méthodes Agile (Scrum/Kanban) TDD Intégration continue

Langues Français et Anglais (parfaitement bilingue)

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Poka Inc. Architecte, Lead iOS, Lead VisionOS

2021 — Présent

Leader technique d'une plateforme pour travailleurs connectés servant plus de 200 000 utilisateurs actifs quotidiens. Pilotage de l'évolution full-stack des clients mobiles et intégrations backend, garantissant une stabilité de 99,999 %.

- Excellence opérationnelle : Refactorisation majeure d'une base de code de 450K lignes — stabilité portée à 99,999 % et couverture de tests doublée (30 % à 60 %)
- Performance CI/CD : Migration du pipeline sur MacStadium, accélérant la compilation de 50 % et permettant 4 mises en production quotidiennes (vs 1/semaine)
- Leadership d'équipe : Recrutement et formation d'une équipe distribuée de 20 développeurs à l'international — opérationnelle en 3 mois
- Intégration de l'IA : Optimisation des flux de travail via adoption d'outils d'IA générative (Claude), réduisant le temps de développement de 25 %

---

### Appcom Lead développeur mobile

2019 — 2021

Direction technique des solutions mobiles pour clients majeurs dans les secteurs de la santé, des médias et du commerce de détail. Gestion des cycles complets de développement pour des marques comme Metro, Super C et Le Devoir.

- Standardisation technique : Conception d'un framework iOS partagé pour 15+ projets clients — réduction de 50 % de la duplication de code et de l'effort de développement
- Livraisons d'envergure : Leadership technique des applications principales (Metro & Moi, Biodôme de Montréal, AbbVie) de la conception au déploiement
- Automatisation : Mise en place des pipelines CI/CD (MacStadium) pour l'ensemble du portfolio client, industrialisant les processus de mise en production
- Mentorat : Accompagnement des développeurs juniors et animation de sessions de partage de connaissances pour éléver le niveau technique global

---

### Spiria Digital Architecte logiciel, Développeur senior

2013 — 2019

Architecte de solutions pour engagements logiciels sur mesure couvrant backend, frontend et mobile. Direction de la découverte technique, conception d'architecture et livraison pour clients d'entreprise.

- CAE PreStudy : Architecture de bout en bout couvrant backend Spring, frontend Angular et iOS natif pour formation des pilotes d'aviation
- Acosta SLTouch : Construction d'une application mobile hybride et framework pour l'analytique de détail avec BackboneJS/MarionetteJS et Node.js
- Skillable : Livraison d'une Progressive Web App pour le micro-apprentissage avec Angular et TypeScript
- Architecture de solutions : Traduction des exigences d'affaires en contrats d'API, modèles de données et stratégies d'intégration

---

### 8D Technologies Développeur Java back-end → Développeur iOS

2009 — 2013

Pionnier de la mobilité urbaine (Bixi) au sein d'une équipe alliant logiciel et matériel. Construction de systèmes backend et clients mobiles pour déploiements à l'échelle des villes.

- Transition full-stack : Démarrage dans l'équipe backend Java pour Solstice ; transition vers iOS avec expertise backend
- Déploiement international : Développement des applications Spotcycle et Solstice, déployées avec succès à Londres et New York
- Innovation AR : Pionnier du premier système de réalité augmentée pour localiser les vélos en libre-service (flux caméra + Core Location)

---

### Accovia Développeur Java back-end

2007 — 2009

- Redressement de plateforme : Membre de l'équipe d'architecture du projet Ibiza — reconstruction de la plateforme de voyage avec Java/Spring/Hibernate après crise client

---

### Compuware Montréal Consultant Java (Morgan Stanley)

2005 — 2007

- Migration mainframe : Projet Libra — migration des systèmes legacy vers services Java ; équipe distribuée mondialement (NY, Budapest, Tokyo)

**Mediagrif** Développeur Java

2003 – 2005

- Services d'infrastructure : Construction des services de base et composants réutilisables pour produits e-commerce

## FORMATION ACADEMIQUE

**Techniques de l'informatique** Cégep Édouard-Montpetit, Longueuil, QC

2003

Diplôme d'études collégiales (DEC) de trois ans couvrant le C, C++, Java, SQL, Linux et l'informatique appliquée.

*Projet de fin d'études : Réalisation technique d'un site Internet (e-commerce) pour une PME.*