

Claude Houle

Architecte logiciel & Leader technique

claudio.houle@gmail.com • 450.723.3075 • Montréal, QC • choule99.github.io/me

Profil

Architecte logiciel sénior avec une expérience approfondie dans la conception et la livraison de systèmes backend, mobiles et web. Combine une vaste expertise technique avec une approche orientée produit — alignant l'ingénierie avec les objectifs d'affaires à travers une architecture pragmatique, le mentorat et la collaboration interfonctionnelle.

Réalisations clés

- Transformé une équipe iOS de 8 personnes en une unité hautement performante — taux sans plantage à 99,999 %, déploiements de 1/semaine à 4/jour, vitesse de compilation améliorée de 50 %
- Dirigé l'architecture d'une application native visionOS — 1re solution pour travailleurs connectés sur l'App Store visionOS, obtention d'un Apple Vision Pro Dev Kit
- Mentorat technique, programme de formation sur mesure et revues de code inter-fuseaux pour 20 développeurs intégrés à l'international — productifs en 3 mois
- Conçu la plateforme de formation des pilotes de CAE de bout en bout : backend Spring, frontend Angular et client iOS natif
- Livré la reconstruction de la plateforme Ibiza d'Accovia dans les délais et le budget après un redressement client critique — en tant que membre de l'équipe d'architecture

Compétences techniques

Architecture & Design

Disciplines: Solution Architecture, API Design, System Integration, Data Modeling, Distributed Systems

Patterns: Microservices, Event-Driven, CQRS, Clean Architecture, SOLID

Stack Technique

Langages: Java, Swift, Kotlin, TypeScript, SQL, Python

Backend: Spring Boot, Hibernate, Node.js, PostgreSQL, MySQL, Docker

Mobile/Web: iOS SDK, visionOS SDK, SwiftUI, Android SDK, Angular

Leadership & DevOps

Leadership: Mentorat d'équipe, Code Reviews, Découverte technique, Onboarding

CI/CD: GitHub Actions, Fastlane, Jenkins, Docker, Kubernetes

IA Générative: Claude (accélération code & tests)

Méthodes: Agile (Scrum/Kanban), TDD, Intégration continue

Langues: Français et Anglais (parfaitement bilingue)

Expérience professionnelle

Poka Inc.

2021 — Présent

Architecte, Lead iOS & VisionOS

Architecte technique d'une plateforme pour travailleurs connectés servant plus de 200 000 utilisateurs actifs quotidiens. Direction de l'évolution architecturale, transformation d'équipe et alignement interfonctionnel sur une base de code de 450K lignes.

- Leadership architectural : Introduction d'outils internes, bibliothèques réutilisables et pratiques standardisées — stabilité portée à 99,999 %
- Mentorat technique : Mentorat technique, programme de formation sur mesure et revues de code inter-fuseaux pour 20 développeurs intégrés à l'international — opérationnels en 3 mois
- Alignement interfonctionnel : Création de ponts entre ingénierie, gestion de produit et design UX ; établissement de flux de collaboration alignant solutions techniques et objectifs d'affaires
- Architecture CI/CD : Automatisation complète des déploiements App Store ; cadence portée de 1/semaine à 4/jour, compilation accélérée de 50 %
- Qualité logicielle : Couverture de tests portée de 30 % à 60 % en quatre ans via initiative incrémentale parallèle à la modernisation architecturale

Appcom

2019 — 2021

Lead développeur mobile

Direction de l'architecture technique et du développement d'équipe sur plus de 15 projets clients dans les secteurs de la santé, des médias et du commerce de détail.

- Standardisation technique : Conception d'un framework iOS partagé pour 15+ projets clients — réduction de 50 % de la duplication et de l'effort de développement
- Amélioration des processus : Identification des lacunes de communication ; établissement de processus et outils améliorant l'alignement avec produit et UX
- Développement d'équipe : Investissement dans le mentorat et sessions de partage de connaissances, développant les juniors en contributeurs autonomes

Spiria Digital

2013 — 2019

Architecte logiciel, Développeur sénior

Architecte de solutions responsable de la conception initiale et de l'évolution des architectures selon les exigences clients d'entreprise. Direction de la découverte technique, analyse des exigences et livraison.

- Architecture de solutions : Direction de l'analyse des exigences, découverte technique ; production des contrats d'API, modèles de données et stratégies d'intégration
- CAE PreStudy : Conception de l'architecture de bout en bout — backend Spring, frontend Angular et client iOS pour formation des pilotes d'aviation
- Artéfacts d'architecture : Production de documentation couvrant sécurité, approches de mise à l'échelle et topologies de déploiement
- Standards d'ingénierie : Définition des standards et mentorat des développeurs sur plusieurs équipes, élevant la qualité globale du code
- Acosta SLTouch : Architecture d'un framework mobile hybride pour l'analytique de détail avec BackboneJS et Node.js

8D Technologies

2009 — 2013

Développeur Java back-end → Développeur iOS

Pionnier du logiciel de mobilité urbaine (Bixi) au sein d'une équipe alliant logiciel et matériel. Conception de systèmes pour déploiements à l'échelle des villes sous contraintes réelles.

- Architecture système : Démarrage dans l'équipe backend Java ; transition vers iOS avec expertise backend créant un pont entre les couches d'architecture
- Solutions de scalabilité : Conception de solutions pour les contraintes de connectivité et performance des déploiements de Londres et New York
- Innovation AR : Pionnier du premier système de réalité augmentée pour localiser les vélos (flux caméra + Core Location)

Accovia

2007 — 2009

Développeur Java back-end — Équipe d'architecture

- Architecture de plateforme : Reconstruction de la plateforme de voyage Ibiza avec Java/Spring/Hibernate après redressement client — optimisation performance et orchestration de services

Compuware Montréal

2005 — 2007

Consultant Java (Morgan Stanley)

- Architecture de migration : Projet Libra — migration mainframe vers Java sous exigences de conformité financière ; équipe distribuée mondialement

Mediagrif

2003 — 2005

Développeur Java

- Architecture d'infrastructure : Construction des services de base et composants réutilisables pour produits e-commerce

Formation Académique

Technique de l'informatique *Collège Édouard-Montpetit, Longueuil*

2003

Diplôme d'études collégiales (DEC) de trois ans couvrant le C, C++, JavaScript, SQL, Linux et l'informatique appliquée.

Projet de fin d'études : Réalisation technique d'un site Internet (e-commerce) pour une entreprise.