



Claude Houle

Développeur Full-Stack & Architecte logiciel

claude.houle@gmail.com | Montréal, QC | choule99.github.io/me

PROFIL

Développeur logiciel avec plus de 21 ans d'expérience en systèmes backend, plateformes mobiles et applications web. Capacité éprouvée à concevoir et livrer des logiciels de production couvrant l'ensemble de la pile technologique — des backends Spring Boot et frontends Angular aux clients natifs iOS et Android — avec un accent sur la qualité, le mentorat et l'amélioration continue.

RÉALISATIONS CLÉS

- Dirigé une application iOS en production servant plus de 200 000 utilisateurs actifs quotidiens avec un taux sans plantage de 99,999 % sur une base de code Swift de 450K lignes
- Conçu des solutions full-stack chez Spiria couvrant des backends Spring, des frontends Angular et du iOS natif — incluant la plateforme de formation des pilotes d'aviation de CAE
- Intégré un pipeline CI/CD améliorant la vitesse de compilation de 50 % et augmentant les déploiements de 1/semaine à 4/jour grâce à l'automatisation complète de l'App Store
- Doublé la couverture de tests (30 % → 60 %) sur quatre ans grâce à une croissance disciplinée et incrémentale parallèlement à la modernisation de la base de code

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages

Java

Backend

Spring Boot

Frontend

Angular

Mobile

iOS SDK

DevOps

CI/CD Pipelines

Tests

JUnit

Pratiques

REST API Design

Aussi

Objective-C

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Poka Inc. Architecte, Lead iOS, Lead VisionOS

Oct 2021 — Présent

Plateforme pour travailleurs connectés avec plus de 200 000 utilisateurs actifs quotidiens aidant les manufacturiers à améliorer la productivité et le partage des connaissances en usine.

- Hérité d'une base de code fragile de 450K lignes avec des plantages fréquents ; introduit des outils internes, des bibliothèques réutilisables et des pratiques standardisées qui ont porté le taux sans plantage à 99,999 %
- Face à des mises en production lentes et manuelles ; construit un pipeline CI/CD sur MacStadium qui a amélioré la vitesse de compilation de 50 % et augmenté les déploiements de 1/semaine à 4/jour
- Besoin de faire croître l'équipe rapidement ; intégré 20 développeurs sri-lankais avec un programme de formation sur mesure, les rendant productifs en 3 mois
- Confronté à une faible couverture de tests (30 %) ; mené une initiative de tests incrémentale parallèlement aux refactorisations, atteignant 60 % en quatre ans
- Adopté des outils assistés par IA (Claude, Warp.dev) dans le flux de travail de l'équipe iOS, réduisant le temps de développement de 10 %

Appcom Lead développeur mobile

Nov 2019 — Oct 2021

Studio de développement mobile développant et maintenant des applications pour des clients dans le commerce de détail, la santé, les médias et la mobilité.

- Géré plus de 15 projets clients simultanés avec des efforts dupliqués entre les équipes ; conçu un framework iOS partagé de composants documentés et testés qui a réduit la duplication et amélioré le délai de mise en marché
- Dirigé l'équipe iOS à travers des cycles de vie complets — planification, développement, revue de code et mise en production — pour Metro & Moi, Super C, FoodBasics, AbbVie, Le Devoir, Biodôme de Montréal, Christies, TaxiCoop et autres

Spiria Digital Architecte logiciel, Développeur senior

Nov 2013 — Nov 2019

Agence de logiciels sur mesure — direction de l'architecture de solutions pour des engagements clients multi-plateformes.

- Responsable de l'architecture de solutions pour les engagements clients ; traduit les exigences d'affaires en contrats d'API, modèles de données et stratégies d'intégration guidant les équipes de développement
- CAE PreStudy : conçu l'architecture de bout en bout couvrant un backend Spring, un frontend Angular et une application iOS native pour une plateforme de formation des pilotes d'aviation
- Acosta SLTouch : construit une application mobile hybride et un framework pour l'analytique de vente au détail avec BackboneJS/MarionetteJS et Node.js
- Skillable : livré une Progressive Web App pour le micro-apprentissage avec Angular et TypeScript

8D Technologies Développeur Java back-end → Développeur iOS

Oct 2009 — Oct 2013

Logiciels et matériel pour le vélo-partage et les systèmes de stationnement automatisés, incluant des stations de point de vente solaires et des plateformes backend.

- Commencé dans l'équipe backend Java pour la suite de vélo-partage Solstice ; transitionné vers iOS, apportant une expertise backend qui a fait le pont entre les couches du système
- Développé les applications iOS Spotcycle et Solstice, supportant des déploiements à l'échelle de la ville à Londres et New York
- Pionnier du tout premier système de réalité augmentée pour trouver des vélos en libre-service en combinant le flux caméra en direct avec les données Core Location

Accovia Développeur Java back-end

Oct 2007 — Oct 2009

- Intégré l'équipe d'architecture du projet Ibiza après un redressement client critique ; contribué à reconstruire la plateforme de zéro avec Java, Spring et Hibernate, livrant dans les délais et le budget

Compuware Montréal Consultant Java — Morgan Stanley

Oct 2005 — Oct 2007

- Affecté au projet Libra de Morgan Stanley pour migrer du COBOL sur z/OS vers des services Java sur Linux avec DB2 ; travaillé au sein d'une équipe distribuée à travers New York, Budapest, Tokyo et Vancouver

Mediagrif Développeur Java

Mai 2003 — Oct 2005

- Intégré l'équipe d'infrastructure logicielle ; construit des services de base, des composants réutilisables et des couches d'accès aux données adoptés par plusieurs équipes de produits e-commerce

FORMATION**Techniques de l'informatique** Cégep Édouard-Montpetit, Longueuil, QC

Sept 2000 — Mai 2003

Diplôme d'études collégiales (DEC) de trois ans couvrant le C, C++, Java, SQL, Linux et l'informatique appliquée.