

Claude Houle

Lead développeur iOS & Architecte mobile

claude.houle@gmail.com | Montréal, QC | choule99.github.io/me

PROFIL

Développeur iOS avec plus de 15 ans sur les plateformes Apple et totalisant plus de 23 ans d'expérience en développement logiciel. Je me spécialise dans la création de produits mobiles fiables et évolutifs — de l'architecture de bibliothèques partagées au pilotage technique d'équipes distribuées. Passionné par la qualité du code, l'automatisation CI/CD et l'adoption de technologies émergentes comme visionOS, je transforme les visions technologiques en solutions concrètes, durables et centrées sur l'utilisateur.

RÉALISATIONS CLÉS

- Stabilisé une base de code Swift de 450 000 lignes (200 000 DAU) : Atteint un taux de sessions sans incident de 99,999 % et accéléré la cadence de mise en production de 1/semaine à 4/jour.
- Conçu et livré une application native visionOS sélectionnée par Apple pour l'obtention d'un Vision Pro Dev Kit ; lancée en tant que 1re solution pour travailleurs connectés sur l'App Store visionOS.
- Automatisé les déploiements App Store de bout en bout : Augmentation de la cadence de mise en production de 1/semaine à 4/jour et accélération de la compilation CI de 50 %.
- Accéléré la montée en compétence de 20 développeurs (Sri Lanka) via un programme de formation sur mesure — équipe opérationnelle en 3 mois.
- Conçu une bibliothèque de composants iOS partagée, standardisant les pratiques et accélérant la livraison de plus de 15 projets clients.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages

Swift Kotlin Java TypeScript SQL

Apple

iOS SDK visionOS SDK SwiftUI UIKit Combine Core Data SwiftData Core Location AVFoundation

Tests

XCTest XCUITest Swift Testing Snapshot Testing

DevOps

Fastlane GitHub Actions Swift Package Manager TestFlight Sentry LaunchDarkly

Pratiques

MVM SOLID REST API Design Mobile UX Design Software Architecture Claude Code

Additionnel

Objective-C RxSwift watchOS SDK macOS SDK Instruments

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Poka Inc. Architecte, Lead iOS, Lead VisionOS

Oct 2021 — Présent

Plateforme pour travailleurs connectés — plus de 200 000 utilisateurs actifs quotidiens, 450 000 lignes de Swift + 55 000 lignes legacy Obj-C, 99,999 % sans plantage.

- Construit et livré une application native visionOS ; présentée à Apple, obtenu un Vision Pro Dev Kit pour Poka, et lancé la 1re solution pour travailleurs connectés sur l'App Store visionOS
- Amélioré la stabilité de la base de code ; mis en place des pratiques de refactorisation et des processus qualité — atteint un taux sans plantage de 99,999 %
- Face à des mises en production lentes et manuelles ; construit un pipeline CI/CD sur MacStadium qui a amélioré la vitesse de compilation de 50 % et augmenté les déploiements de 1/semaine à 4/jour
- Confronté à une faible couverture de tests (30 %) ; mené une initiative de tests incrémentale parallèlement aux refactorisations vers SwiftUI, Combine et des architectures modernes, atteignant 60 % en quatre ans
- Besoin de faire croître l'équipe rapidement ; intégré 20 développeurs sri-lankais avec un programme de formation sur mesure, les rendant productifs en 3 mois
- Adopté des outils assistés par IA (Claude) dans le flux de travail de l'équipe iOS, réduisant le temps de développement de 25 %

Studio de développement mobile — direction de l'équipe iOS sur plus de 15 projets clients dans le commerce de détail, la santé, les médias et la mobilité.

- Conçu un framework iOS partagé utilisé sur plus de 15 projets clients ; réduction de la duplication de code et de l'effort de développement de 50 %
- Dirigé l'adoption d'une nouvelle méthodologie de développement ; accéléré les cycles de livraison et amélioré la qualité — augmentation de la satisfaction client de 40 %
- Responsable des pipelines CI/CD sur MacStadium ; automatisé les déploiements App Store et les processus de mise en production pour toutes les applications clients
- Mentoré les développeurs juniors par des sessions individuelles et organisé des lunch-and-learns pour favoriser l'apprentissage continu

Spiria Digital *Développeur iOS sénior, Architecte*

Nov 2013 — Nov 2019

Agence de logiciels sur mesure — responsable de la création de l'architecture initiale et de son évolution selon les exigences clients.

- CAE PreStudy : pris le projet des exigences jusqu'à la livraison, construisant une application iOS native pour la formation des pilotes d'aviation de bout en bout
- Payfare (DiDi/Lyft) : développé les clients iOS et Android pour une plateforme de paiement anticipé servant les chauffeurs de l'économie à la demande
- BookJane : construit une application iOS pour la gestion de la main-d'œuvre en santé
- Acosta SLTouch, Skillable : livré des solutions hybrides et PWA sur l'ensemble de la pile pour l'analytique de vente au détail et le micro-apprentissage

8D Technologies *Développeur iOS*

Oct 2009 — Oct 2013

Logiciels et matériel pour le vélo-partage — développement mobile pionnier pour la mobilité urbaine.

- Développé les applications iOS Spotcycle et Solstice pour le vélo-partage, supportant des déploiements à l'échelle de la ville à Londres et New York
- Pionnier du tout premier système de réalité augmentée pour trouver des vélos en libre-service en combinant le flux caméra en direct avec les données Core Location
- Résolu les problèmes de connectivité peu fiable à travers des villes entières — ingénierie mobile pionnière sous des contraintes réelles

Accovia *Développeur Java back-end*

Oct 2007 — Oct 2009

- Équipe d'architecture du projet Ibiza — reconstruit la plateforme de voyage avec Java/Spring/Hibernate après redressement client

Compuware Montréal *Consultant Java*

Oct 2005 — Oct 2007

- Projet Libra (Morgan Stanley) — migration mainframe vers Java ; équipe distribuée mondialement

Mediagrif *Développeur Java*

Mai 2003 — Oct 2005

- Construit les services de base et composants réutilisables sur l'équipe d'infrastructure pour produits e-commerce

FORMATION**Techniques de l'informatique** *Cégep Édouard-Montpetit, Longueuil, QC*

2003

Diplôme d'études collégiales (DEC) de trois ans couvrant le C, C++, Java, SQL, Linux et l'informatique appliquée.

Projet de fin d'études : Réalisation technique d'un site Internet (e-commerce) pour une PME.