

# Claude Houle

## Lead développeur iOS & Architecte mobile

claude.houle@gmail.com | Montréal, QC | choule99.github.io/me

### PROFIL

Développeur iOS avec plus de 15 ans sur les plateformes Apple et totalisant plus de 23 ans d'expérience en développement logiciel. Je me spécialise dans la création de produits mobiles fiables et évolutifs — de l'architecture de bibliothèques partagées au pilotage technique d'équipes distribuées. Passionné par la qualité du code, l'automatisation CI/CD et l'adoption de technologies émergentes comme visionOS, je transforme les visions technologiques en solutions concrètes, durables et centrées sur l'utilisateur.

### RÉALISATIONS CLÉS

- Stabilisé une base de code Swift de 450 000 lignes (200 000 DAU) : Atteint un taux de sessions sans incident de 99,999 % et accéléré la cadence de mise en production de 1/semaine à 4/jour.
- Conçu et livré une application native visionOS sélectionnée par Apple pour l'obtention d'un Vision Pro Dev Kit ; lancée en tant que 1re solution pour travailleurs connectés sur l'App Store visionOS.
- Automatisé les déploiements App Store de bout en bout : Augmentation de la cadence de mise en production de 1/semaine à 4/jour et accélération de la compilation CI de 50 %.
- Accéléré la montée en compétence de 20 développeurs à l'international via un programme de formation sur mesure — équipe opérationnelle en 3 mois.
- Conçu une bibliothèque de composants iOS partagée, standardisant les pratiques et accélérant la livraison de plus de 15 projets clients.

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

#### Expertise iOS & Apple

- Langages
- Swift (expert)SwiftUICombineObjective-C (legacy)
- Frameworks
- visionOSARKitCore DataCore LocationMapKitAVFoundation
- Architecture
- Modular ArchitectureMVVMClean ArchitectureDesign PatternsSOLID
- Concurrence
- Swift Concurrency (Async/Await)GCD

#### Outillage & DevOps

- CI/CD
- FastlaneGitHub ActionsXcode CloudMacStadiumJenkins
- Outils
- XcodeInstruments (Profiling)FirebaseSentryGit
- IA Générative
- Claude (accélération code & tests)

#### Leadership & Méthodologies

- Leadership
- MentoratCode ReviewStandardisation de codeRecrutement technique
- Méthodes
- Agile (Scrum/Kanban)TDDIntégration continue
- Langues
- Français et Anglais (parfaitement bilingue)

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### **Poka Inc.** *Architecte, Lead iOS, Lead VisionOS*

2021 — Présent

Architecte et leader technique d'une plateforme de référence pour travailleurs connectés servant quotidiennement plus de 200 000 utilisateurs actifs. J'assure l'évolution vers des architectures modernes (SwiftUI, Combine) et la maintenance du legacy (Obj-C), tout en garantissant une stabilité critique de 99,999 %.

- Innovation visionOS : Encadrement complet du développement de la 1re solution industrielle sur l'App Store visionOS (obtention du Vision Pro Dev Kit après revue par Apple)
- Excellence opérationnelle : Refactorisation majeure ayant augmenté le taux de stabilité à 99,999 % et doublé la couverture de tests (de 30 % à 60 %)
- Performance CI/CD : Migration du pipeline sur MacStadium, accélérant la compilation de 50 % et permettant de passer de 1 à 4 mises en production quotidiennes
- Leadership d'équipe : Recrutement et formation sur mesure d'une équipe distribuée de 20 développeurs à l'international, opérationnelle en seulement 3 mois
- Intégration de l'IA : Optimisation des flux de travail via l'adoption d'outils d'IA générative (Claude), réduisant le temps de développement de 25 %

### **Appcom** *Lead développeur mobile*

2019 — 2021

Responsable de la livraison de solutions mobiles pour des clients de grande envergure dans les secteurs de la santé, des médias et du commerce de détail. J'ai dirigé l'équipe technique à travers des cycles complets de développement logiciel pour des marques comme Metro, Super C et Le Devoir.

- Standardisation technique : Conception d'un framework iOS partagé, optimisant la livraison et la cohérence sur plus de 15 projets clients
- Livraisons d'envergure : Leadership technique des applications principales (Metro & Moi, Biodôme de Montréal, AbbVie) de la conception au déploiement
- Automatisation : Mise en place et gestion des pipelines CI/CD (MacStadium) pour l'ensemble du portfolio client, industrialisant les processus de mise en production
- Mentorat : Accompagnement de développeurs juniors et animation de sessions de partage de connaissances (lunch-and-learns) pour élever le niveau technique global

### **Spiria Digital** *Développeur iOS sénior, Architecte*

2013 — 2019

Architecte responsable de la conception et de l'évolution de solutions mobiles sur mesure pour des clients d'envergure. J'ai piloté l'aspect technique de projets critiques, de la définition des exigences jusqu'à la mise en marché.

- CAE PreStudy : Architecture et développement de bout en bout d'une application native iOS destinée à la formation haute performance des pilotes d'aviation
- Payfare (DiDi/Lyft) : Développement des clients mobiles pour une plateforme de paiement en temps réel pour les acteurs des services de mobilité et de transport (économie collaborative)
- Solutions multiplateformes : Livraison d'applications variées (santé, analytique de détail, micro-apprentissage) utilisant des technologies natives et hybrides selon les besoins d'affaires

### **8D Technologies** *Développeur iOS*

2009 — 2013

Pionnier du développement mobile pour la mobilité urbaine (Bixi) au sein d'une équipe alliant logiciel et matériel. Travail sur des systèmes à grande échelle sous des contraintes réelles de connectivité urbaine.

- Déploiement international : Développement des applications Spotcycle et Solstice (vélo-partage), déployées avec succès à Londres et New York
- Innovation en Réalité Augmentée (AR) : Conception d'un des premiers systèmes de Réalité Augmentée pour la localisation de vélos en libre-service, combinant flux vidéo et données géospatiales (Core Location)
- Optimisation réseau : Résolution de défis complexes de synchronisation de données en mode hors-ligne ou connectivité limitée

### **Accovia** *Développeur Java back-end*

2007 — 2009

- Contribution au redressement et à la reconstruction complète de la plateforme Ibiza (Java, Spring, Hibernate) suite à des enjeux clients critiques

- Migration de systèmes mainframe legacy vers des services Java au sein d'une équipe distribuée mondialement (New York, Budapest, Tokyo)

- Développement de services d'infrastructure et de composants réutilisables pour des plateformes de commerce électronique

## FORMATION ACADÉMIQUE

Diplôme d'études collégiales (DEC) de trois ans couvrant le C, C++, Java, SQL, Linux et l'informatique appliquée.

*Projet de fin d'études : Réalisation technique d'un site Internet (e-commerce) pour une PME.*