

Claude Houle

Lead développeur iOS & Architecte mobile

claude.houle@gmail.com | Montréal, QC | choule99.github.io/me

PROFIL

Développeur iOS avec plus de 15 ans sur les plateformes Apple et totalisant plus de 23 ans d'expérience en développement logiciel. Je me spécialise dans la création de produits mobiles fiables et évolutifs — de l'architecture de bibliothèques partagées au pilotage technique d'équipes distribuées. Passionné par la qualité du code, l'automatisation CI/CD et l'adoption de technologies émergentes comme visionOS, je transforme les visions technologiques en solutions concrètes, durables et centrées sur l'utilisateur.

RÉALISATIONS CLÉS

- Stabilisé une base de code Swift de 450 000 lignes (200 000 DAU) : Atteint un taux de sessions sans incident de 99,999 % et accéléré la cadence de mise en production de 1/semaine à 4/jour.
- Conçu et livré une application native visionOS sélectionnée par Apple pour l'obtention d'un Vision Pro Dev Kit ; lancée en tant que 1re solution pour travailleurs connectés sur l'App Store visionOS.
- Automatisé les déploiements App Store de bout en bout : Augmentation de la cadence de mise en production de 1/semaine à 4/jour et accélération de la compilation CI de 50 %.
- Accéléré la montée en compétence de 20 développeurs à l'international via un programme de formation sur mesure — équipe opérationnelle en 3 mois.
- Conçu une bibliothèque de composants iOS partagée, standardisant les pratiques et accélérant la livraison de plus de 15 projets clients.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Expertise iOS & Apple

Langages	Swift (expert)	SwiftUI	Combine	Objective-C (legacy)
Frameworks	visionOS	ARKit	Core Data	Core Location
Architecture	Modular Architecture	MVVM	Clean Architecture	Design Patterns
Concurrence	Swift Concurrency (Async/Await)	GCD		

Outilage & DevOps

CI/CD	Fastlane	GitHub Actions	Xcode Cloud	MacStadium	Jenkins
Outils	Xcode	Instruments (Profiling)	Firebase	Sentry	Git
IA Générative	Claude (accélération code & tests)				

Leadership & Méthodologies

Leadership	Mentorat	Code Review	Standardisation de code	Recrutement technique
Méthodes	Agile (Scrum/Kanban)	TDD	Intégration continue	
Langues	Français et Anglais (parfaitement bilingue)			

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Poka Inc. Architecte, Lead iOS, Lead VisionOS

2021 — Présent

Architecte et leader technique d'une plateforme de référence pour travailleurs connectés servant quotidiennement plus de 200 000 utilisateurs actifs. J'assure l'évolution vers des architectures modernes (SwiftUI, Combine) et la maintenance du legacy (Obj-C), tout en garantissant une stabilité critique de 99,999 %.

- Innovation visionOS : Encadrement complet du développement de la 1re solution industrielle sur l'App Store visionOS (obtention du Vision Pro Dev Kit après revue par Apple)
- Excellence opérationnelle : Refactorisation majeure ayant augmenté le taux de stabilité à 99,999 % et doublé la couverture de tests (de 30 % à 60 %)
- Performance CI/CD : Migration du pipeline sur MacStadium, accélérant la compilation de 50 % et permettant de passer de 1 à 4 mises en production quotidiennes
- Leadership d'équipe : Recrutement et formation sur mesure d'une équipe distribuée de 20 développeurs à l'international, opérationnelle en seulement 3 mois
- Intégration de l'IA : Optimisation des flux de travail via l'adoption d'outils d'IA générative (Claude), réduisant le temps de développement de 25 %

Appcom Lead développeur mobile

2019 — 2021

Responsable de la livraison de solutions mobiles pour des clients de grande envergure dans les secteurs de la santé, des médias et du commerce de détail. J'ai dirigé l'équipe technique à travers des cycles complets de développement logiciel pour des marques comme Metro, Super C et Le Devoir.

- Standardisation technique : Conception d'un framework iOS partagé, optimisant la livraison et la cohérence sur plus de 15 projets clients
- Livraisons d'envergure : Leadership technique des applications principales (Metro & Moi, Biodôme de Montréal, AbbVie) de la conception au déploiement
- Automatisation : Mise en place et gestion des pipelines CI/CD (MacStadium) pour l'ensemble du portfolio client, industrialisant les processus de mise en production
- Mentorat : Accompagnement de développeurs juniors et animation de sessions de partage de connaissances (lunch-and-learns) pour éléver le niveau technique global

Spiria Digital Développeur iOS senior, Architecte

2013 — 2019

Architecte responsable de la conception et de l'évolution de solutions mobiles sur mesure pour des clients d'envergure. J'ai piloté l'aspect technique de projets critiques, de la définition des exigences jusqu'à la mise en marché.

- CAE PreStudy : Architecture et développement de bout en bout d'une application native iOS destinée à la formation haute performance des pilotes d'aviation
- Payfare (DiDi/Lyft) : Développement des clients mobiles pour une plateforme de paiement en temps réel pour les acteurs des services de mobilité et de transport (économie collaborative)
- Solutions multiplateformes : Livraison d'applications variées (santé, analytique de détail, micro-apprentissage) utilisant des technologies natives et hybrides selon les besoins d'affaires

8D Technologies Développeur iOS

2009 — 2013

Pionnier du développement mobile pour la mobilité urbaine (Bixi) au sein d'une équipe alliant logiciel et matériel. Travail sur des systèmes à grande échelle sous des contraintes réelles de connectivité urbaine.

- Déploiement international : Développement des applications Spotcycle et Solstice (vélo-partage), déployées avec succès à Londres et New York
- Innovation en Réalité Augmentée (AR) : Conception d'un des premiers systèmes de Réalité Augmentée pour la localisation de vélos en libre-service, combinant flux vidéo et données géospatiales (Core Location)
- Optimisation réseau : Résolution de défis complexes de synchronisation de données en mode hors-ligne ou connectivité limitée

Accovia Développeur Java back-end

2007 — 2009

- Contribution au redressement et à la reconstruction complète de la plateforme Ibiza (Java, Spring, Hibernate) suite à des enjeux clients critiques

Compuware Montréal Consultant Java (*Morgan Stanley*)

2005 — 2007

- Migration de systèmes mainframe legacy vers des services Java au sein d'une équipe distribuée mondialement (New York, Budapest, Tokyo)

Mediagrif Développeur Java

2003 — 2005

- Développement de services d'infrastructure et de composants réutilisables pour des plateformes de commerce électronique

FORMATION ACADÉMIQUE**Techniques de l'informatique** Cégep Édouard-Montpetit, Longueuil, QC

2003

Diplôme d'études collégiales (DEC) de trois ans couvrant le C, C++, Java, SQL, Linux et l'informatique appliquée.

Projet de fin d'études : Réalisation technique d'un site Internet (e-commerce) pour une PME.