



Claude Houle

Développeur Full-Stack & Architecte logiciel

claude.houle@gmail.com | Montréal, QC | choule99.github.io/me

PROFIL

Développeur logiciel avec plus de 21 ans d'expérience en systèmes backend, plateformes mobiles et applications web. Capacité éprouvée à concevoir et livrer des logiciels de production couvrant l'ensemble de la pile technologique — des backends Spring Boot et frontends Angular aux clients natifs iOS et Android — avec un accent sur la qualité, le mentorat et l'amélioration continue.

RÉALISATIONS CLÉS

- Dirigé une application iOS en production servant plus de 200 000 utilisateurs actifs quotidiens avec un taux sans plantage de 99,999 % sur une base de code Swift de 450K lignes
- Conçu des solutions full-stack chez Spiria couvrant des backends Spring, des frontends Angular et du iOS natif — incluant la plateforme de formation des pilotes d'aviation de CAE
- Intégré un pipeline CI/CD améliorant la vitesse de compilation de 50 % et augmentant les déploiements de 1/semaine à 4/jour grâce à l'automatisation complète de l'App Store
- Doublé la couverture de tests (30 % → 60 %) sur quatre ans grâce à une croissance disciplinée et incrémentale parallèlement à la modernisation de la base de code

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages

Java Swift Kotlin TypeScript SQL Python

Backend

Spring Boot Hibernate Node.js PostgreSQL MySQL Docker

Frontend

Angular SwiftUI UIKit

Mobile

iOS SDK visionOS SDK Android SDK Combine

DevOps

CI/CD Pipelines GitHub Actions Fastlane Sentry LaunchDarkly

Tests

JUnit Mockito XCTest Swift Testing Jest

Pratiques

REST API Design MVVM SOLID Software Architecture Claude Code

Aussi

Objective-C JavaScript AngularJS Oracle DB2 Vagrant

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Poka Inc. Architecte, Lead iOS, Lead VisionOS

Oct 2021 — Présent

Plateforme pour travailleurs connectés avec plus de 200 000 utilisateurs actifs quotidiens aidant les manufacturiers à améliorer la productivité et le partage des connaissances en usine.

- Hérité d'une base de code fragile de 450K lignes avec des plantages fréquents ; introduit des outils internes, des bibliothèques réutilisables et des pratiques standardisées qui ont porté le taux sans plantage à 99,999 %
- Face à des mises en production lentes et manuelles ; construit un pipeline CI/CD sur MacStadium qui a amélioré la vitesse de compilation de 50 % et augmenté les déploiements de 1/semaine à 4/jour
- Besoin de faire croître l'équipe rapidement ; intégré 20 développeurs sri-lankais avec un programme de formation sur mesure, les rendant productifs en 3 mois
- Confronté à une faible couverture de tests (30 %) ; mené une initiative de tests incrémentale parallèlement aux refactorisations, atteignant 60 % en quatre ans
- Adopté des outils assistés par IA (Claude, Warp.dev) dans le flux de travail de l'équipe iOS, réduisant le temps de développement de 10 %

Appcom Lead développeur mobile

Nov 2019 — Oct 2021

Studio de développement mobile développant et maintenant des applications pour des clients dans le commerce de détail, la santé, les médias et la mobilité.

- Géré plus de 15 projets clients simultanés avec des efforts dupliqués entre les équipes ; conçu un framework iOS partagé de composants documentés et testés qui a réduit la duplication et amélioré le délai de mise en marché
- Dirigé l'équipe iOS à travers des cycles de vie complets — planification, développement, revue de code et mise en production — pour Metro & Moi, Super C, FoodBasics, AbbVie, Le Devoir, Biodôme de Montréal, Christies, TaxiCoop et autres

Spiria Digital Architecte logiciel, Développeur senior

Nov 2013 — Nov 2019

Agence de logiciels sur mesure — direction de l'architecture de solutions pour des engagements clients multi-plateformes.

- Responsable de l'architecture de solutions pour les engagements clients ; traduit les exigences d'affaires en contrats d'API, modèles de données et stratégies d'intégration guidant les équipes de développement
- CAE PreStudy : conçu l'architecture de bout en bout couvrant un backend Spring, un frontend Angular et une application iOS native pour une plateforme de formation des pilotes d'aviation
- Acosta SLTouch : construit une application mobile hybride et un framework pour l'analytique de vente au détail avec BackboneJS/MarionetteJS et Node.js
- Skillable : livré une Progressive Web App pour le micro-apprentissage avec Angular et TypeScript

8D Technologies Développeur Java back-end → Développeur iOS

Oct 2009 — Oct 2013

Logiciels et matériel pour le vélo-partage et les systèmes de stationnement automatisés, incluant des stations de point de vente solaires et des plateformes backend.

- Commencé dans l'équipe backend Java pour la suite de vélo-partage Solstice ; transitionné vers iOS, apportant une expertise backend qui a fait le pont entre les couches du système
- Développé les applications iOS Spotcycle et Solstice, supportant des déploiements à l'échelle de la ville à Londres et New York
- Pionnier du tout premier système de réalité augmentée pour trouver des vélos en libre-service en combinant le flux caméra en direct avec les données Core Location

Accovia Développeur Java back-end

Oct 2007 — Oct 2009

- Intégré l'équipe d'architecture du projet Ibiza après un redressement client critique ; contribué à reconstruire la plateforme de zéro avec Java, Spring et Hibernate, livrant dans les délais et le budget

Compuware Montréal Consultant Java — Morgan Stanley

Oct 2005 — Oct 2007

- Affecté au projet Libra de Morgan Stanley pour migrer du COBOL sur z/OS vers des services Java sur Linux avec DB2 ; travaillé au sein d'une équipe distribuée à travers New York, Budapest, Tokyo et Vancouver

Mediagrif Développeur Java

Mai 2003 — Oct 2005

- Intégré l'équipe d'infrastructure logicielle ; construit des services de base, des composants réutilisables et des couches d'accès aux données adoptés par plusieurs équipes de produits e-commerce

FORMATION**Techniques de l'informatique** Cégep Édouard-Montpetit, Longueuil, QC

Sept 2000 — Mai 2003

Diplôme d'études collégiales (DEC) de trois ans couvrant le C, C++, Java, SQL, Linux et l'informatique appliquée.