# DRL-Homework 2 实验报告

计86班 2018011438 周恩贤

# **Requirements**

- gfootball.env
- numpy
- matplotlib
- PIL
- torch
- tqdm (optional)

# 运行方式

在配有 jupyter notebook 的环境 (如colab) 下打开 DRL.ipynb 运行

# 实验要求

本次实验要求在 google football 的 academy\_empty\_goal 模式中实现 Deep Q Network、Double Deep Q Network、Dueling Deep Q Network 算法并训练agent,同时绘制出 reward、steps、loss 随 episodes的变化曲线。由于因为近期较忙碌且太晚开始本次作业,我仅在DQN上训练了八个小时(约 8500 episodes, 600k steps),但训练尚未收敛。

# 模型架构

Layer Type	Input dim.	Output dim.
FCLayer	115	72
ReLU	72	72
FCLayer	72	48
ReLU	48	48
FCLayer	48	$n_{actions}$
ReLU	$n_{actions}$	$n_{actions}$

#### 超参数设置如下:

•  $\gamma : 0.99$ 

•  $\epsilon \in [0.05, 0.9]$  , 指数递减

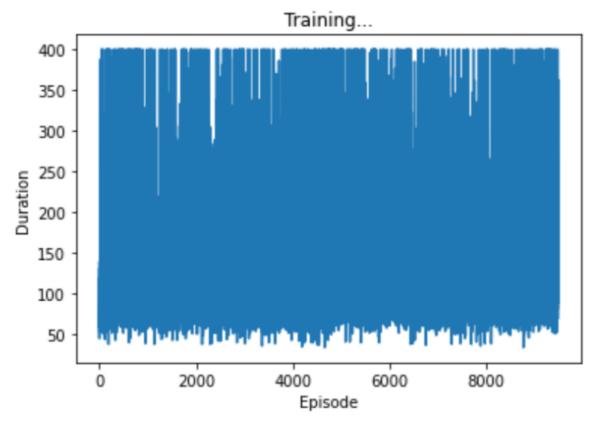
•  $\eta: 10^{-3} \sim 10^{e-5}$ 

 $\bullet$  optimizer: RMSprop

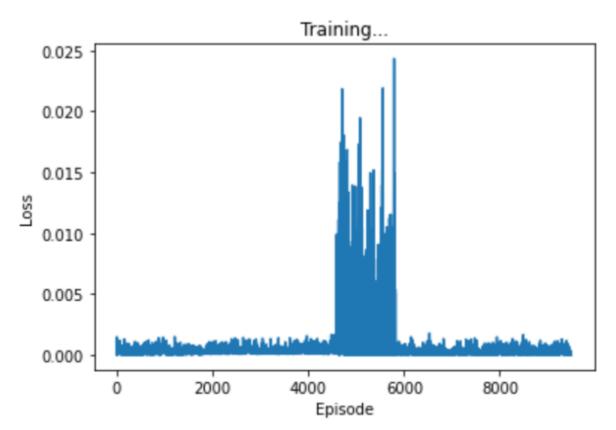
# 训练图表与结果

以下为初步的训练曲线与结果:

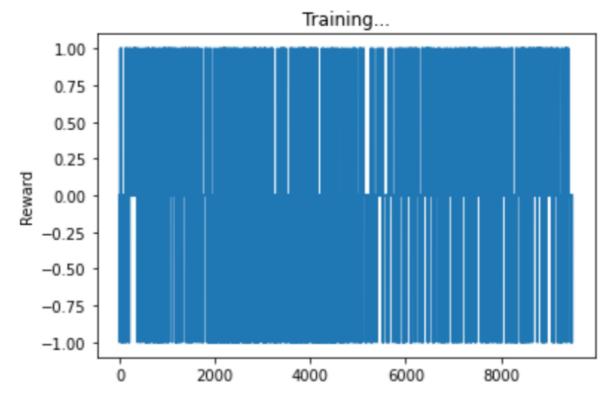
• step随episode训练曲线:每个epoch在50~400步内结束,时间不定。



• Loss随episode训练曲线:其中约5000episode时我听从同学建议增大  $lr:10^{-5}\to 10^{-3}$ ,故可能造成了LOSS曲线有所波动,但整体而言没有下降的趋势… (可能反向传播时写错了)



• Reward随episode训练曲线:训练尚未收敛,正负交替不定



#### 实验中遇到的bug以及调试过程

• 反向传播时 tensor shape 不匹配:由于反向传播时是利用前 BATCH\_SIZE 个记录喂给两个不同的Q Net以此计算期望reward并做 loss,而我没遇过这种同时处理一批 tensor 的写法,也由于对torch.tensor 的语法还不够熟悉而造成了输入输出维度上的错误,因此只好用最暴力的方法:将所有记录先concact 在一起,接着重新view 成维度为 BATCH\_SIZE \* INPUT\_DIM 的 tensor,并用枚举的方式逐一喂给网路并输出成列表。(或许这就是训练效率差的原因),代码如下

```
def forward(self, x):
    if (x.shape[0] != BATCH_SIZE): #one-tensor
        x = F.relu(self.fc3(F.relu(self.fc2(F.relu(self.fc1(x)))))
    else: #batch of tensor
        x = [F.relu(self.fc3(F.relu(self.fc2(F.relu(self.fc1(i)))))) for i
in x ]
    return x
```

• tensor、numpy.ndarray、list 类型不匹配:由于使用了上述方法回传了list,故无法和tensor做运算,对于list元素x,使用 tensor(x) 函数转为tensor;对于 numpy.ndarray元素,使用from\_numpy()转换。

#### 后续工作

虽然没有在时限内顺利地做完本次作业,但在这几天的调 bug 过程中仍然学到了很多。即使不能补交作业,我还是会继续检查代码,进一步优化我的结果,并按要求继续使用DDQN、Double DQN 进行训练。预计五一连假空闲时间会将最终训练好的代码、报告更新至清华云盘或github,也会继续记录训练过程中遇到的疑难杂症,到时候若还有问题会再多多跟老师、助教、其他同学请教的,谢谢助教!

#### 可能的优化调整方向

- 再次检查代码是否出错 (感觉backward的 optimize\_model() 函数中有部份地方写错了)
- 提高 BATCH\_SIZE , 增加训练时间
- 更改网络结构,加入Dropout Layer

#### Reference

Pytorch Tutorial - DQN