

Alunos: Eric Carvalho da Silveira, Nicholas Wojeicchowski

Trabalho Final Engenharia de Software

As classes utilizadas como alvo de teste para esta fase do projeto foram: Usuário, Publicação, Comentário. Seus métodos foram escolhidos de acordo com sua hierarquia no funcionamento do sistema, foram escolhidos métodos de Regras de Negócio, em sua maioria de CRUD. Os métodos foram:

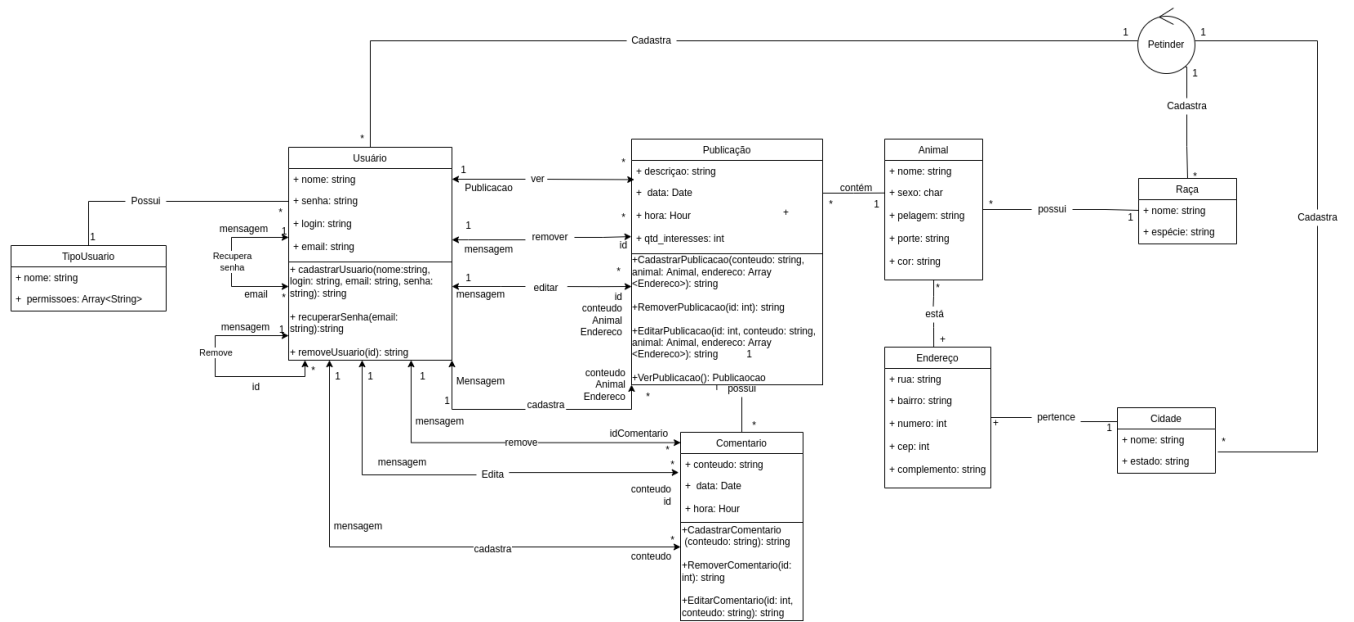
- **Usuários:**
 - cadastrarUsuario()
 - recuperarSenha()
 - removeUsuario()

- **Publicação:**
 - cadastrarPublicacao()
 - removerPublicacao()
 - editarPublicacao()

- **Comentário:**
 - cadastrarComentario()
 - removerComentario()
 - editarComentario()

A testagem dos métodos foi feita através do método “assertEquals()”, onde foi verificado se a mensagem de confirmação do método em questão foi retornada como o esperado, os testes variam para que seja testado todos os resultados possíveis. Ao final da testagem, pode ser verificado que os testes são suscetíveis.

Diagrama de Classes do Projeto



Link para visualizar a imagem em melhor qualidade:

<https://drive.google.com/file/d/1i0DxHDZTixS8ZrjTHYkKhysb8k49XXse/view>