

Wykład 3: Rekurencja

Czego nam jeszcze brakuje?

- Czy następujące zapytania da się wyrazić w FO/RA/SQLu?

- `Połączenie(skład, dokąd, operator, samolot)`

Czy da się dolecieć z Lublina do Dublina jednym modelem samolotu?

- `E(x, y)`

Czy istnieje ścieżka w tym grafie z wierzchołka s do wierzchołka t ?

- Można udowodnić, że się nie da!
 - Używa się do tego gier. Więcej na przedmiocie “Logika dla informatyków”.
- Czego nam brakuje? Rekurencji lub iteracji.

Game of Life

- Gramy na grafie nieskierowanym, każdy węzeł jest komórką. Komórka jest żywa lub martwa.
- Przyjmijmy, że ewolucja jest opisana regułą:

(+) martwa komórka o dwóch żywych sąsiadach ożywa.

Ewolucja wg. reguły (+) jest *inflacyjna*: żywych komórek nie ubywa.

System w końcu się ustabilizuje, niezależnie od konfiguracji początkowej.

Liczba kroków jest liniowa zwn. rozmiar grafu.

- Dodajmy regułę:

(-) żywa komórka, która ma co najmniej 3 żywych sąsiadów, umiera.

Ewolucja wg. reguł (+) i (-) jest *nieinflacyjna*: żywych komórek może przybywać i ubywać.

System może się nigdy nie ustabilizować (wskazać przykład!), ale w pewnym momencie zacznie oscylować (jest skończenie wiele konfiguracji, po pierwszym powtórzeniu cały segment będzie się powtarzał w nieskończoność).

Algebra relacji z iteracją

Game of Life z regułą (+):

```
A := Alive;  
loop  
  A := A  $\cup \pi_1(\sigma_{1=3, 2 \neq 4, 2=5, 4=6}(\mathbf{E \times E \times A \times A}))$  ;  
endloop;  
return A;
```

Game of Life z regułami (+) i (-):

```
A := Alive;  
loop  
  A := (A  $\cup \pi_1(\sigma_{1=3, 2 \neq 4, 2=5, 4=6}(\mathbf{E \times E \times A \times A}))$  )  
      -  $\pi_1(\sigma_{1=3, 1=5, 2 \neq 4, 4 \neq 6, 6 \neq 2, 2=7, 4=8, 6=9}(\mathbf{E \times E \times E \times A \times A \times A}))$  ;  
endloop;  
return A;
```

Algebra relacji z iteracją

Algebra WHILE

```
Trasa :=  $\pi_{1,2,4}$ (Połączenie);  
loop  
    Trasa := Trasa  $\cup \pi_{1,5,7}(\sigma_{2=4,3=7}(\text{Trasa} \times \text{Połączenie}))$ ;  
endloop;  
return  $\pi_3(\sigma_{1='Lublin', 2='Dublin'}(\text{Trasa}))$ ;
```

Algebra WHILE+

Gwarantujemy zachowanie monotoniczne umawiając się, że przypisanie zawsze dodaje:

```
Trasa +=  $\pi_{1,2,4}$ (Połączenie);  
loop  
    Trasa +=  $\pi_{1,5,7}(\sigma_{2=4,3=7}(\text{Trasa} \times \text{Połączenie}))$ ;  
endloop;  
return  $\pi_3(\sigma_{1='Lublin', 2='Dublin'}(\text{Trasa}))$ ;
```

Złożoność

- Każde zapytanie algebry WHILE+ da się wyliczyć w czasie wielomianowym.
- Każde zapytanie algebry WHILE da się wyliczyć w pamięci wielomianowej (ale w czasie wykładniczym).
- Można pokazać, że jeśli wszystkie wartości używane w bazie pochodzą ze zbioru liniowo uporządkowanego (np. liczby, napisy, itd), to
 - każda własność sprawdzalna w czasie wielomianowym wyraża się zapytaniem WHILE+,
 - każda własność sprawdzalna w pamięci wielomianowej wyraża się w WHILE.
- Założenie uporządkowania jest naturalne w bazach danych, ale sztuczne w logice. Słynnym problemem otwartym łączącym logikę i teorię złożoności jest pytanie, czy można to założenie usunąć.
 - Hasło: logika dla PTIME.
 - Więcej na przedmiocie “Teoria modeli skończonych”.

Rekurencja w SQLu

Common table expression (CTE), w Oracle'u nazywane *recursive subquery factoring*.

```
WITH [RECURSIVE] Trasa(skąd, dokąd, samolot) AS (  
    (SELECT skąd, dokąd, samolot FROM Połączenie)  
    UNION ALL  
    (SELECT Trasa.skąd, Połączenie.dokąd, Trasa.samolot  
     FROM Trasa, Połączenie  
     WHERE Trasa.dokąd = Połączenie.skąd  
           AND Trasa.samolot = Połączenie.samolot)  
)  
SELECT samolot  
FROM Trasa  
WHERE skąd = 'Lublin' AND dokąd = 'Dublin';
```

- tylko inflacyjna rekurencja
- inkrementacyjny algorytm ewaluacji skutkuje nieco egzotyczną semantyką
- w standardzie SQL-99
- DB2 (IBM), Oracle (11g), Microsoft SQL Server, PostgreSQL (8.4)

FO z punktami stałymi

- Chciałoby się tak:

$$Path(x, y) = E(x, y) \vee \exists z Path(x, z) \wedge E(z, y)$$

- Ale co to znaczy? Które pary powinny należeć do relacji *Path*?
 - Jeśli przyjmiemy, że końce wszystkich ścieżek, to równoważność się zgadza.
 - Ale jeśli przyjmiemy, że wszystkie pary wierzchołków, to też się zgadza.

Czyli wiele relacji *Path* spełnia tę definicję. Którą wybrać? Tutaj wiadomo, ale ogólnie?

- Co na pewno musi być w *Path*? Na pewno całe *E*. Ale skoro tak, to również E^2, E^3 , itd. Czyli każde “rozwiązanie” zawiera końce wszystkich ścieżek. Tzn. relacja, którą mamy na myśli, jest najmniejszym (w sensie inkluzji) rozwiązaniem tego równania.
- Stosujemy notację $\mu R. \phi(x_1, \dots, x_n)$, gdzie ϕ może używać symbolu relacyjnego *R*, np.

$$\mu Path. E(x, y) \vee \exists z Path(x, z) \wedge E(z, y).$$

- Całego tego wyrażenia można teraz używać jak relacji:

$$\forall u \exists v (\mu Path. E(x, y) \vee \exists z Path(x, z) \wedge E(z, y))(u, v).$$

- W instancji *I*, term $\mu R. \phi(x_1, \dots, x_n)$ oznacza najmniejsze rozwiązanie równania $R = \phi^{(I, R)}$.

Datalog

- Zapytanie/program to zbiór reguł postaci

$$A(\bar{x}) :- L_1(\bar{x}, \bar{y}), L_2(\bar{x}, \bar{y}), \dots, L_m(\bar{x}, \bar{y}),$$

gdzie $L_1(\bar{x}, \bar{y})$ to atomy lub negacje atomów, ze wskazaniem predykatu zawierającego wynik.

- Predykaty **ekstensjonalne** (wbudowane) tj. relacje ze schematu bazy, występują tylko po prawej stronie (ciało reguły).
- Predykaty **intensjonalne** (użytkownika), to relacje definiowane w programie, występujące po lewej stronie (nagłówek reguły).
- **Warstwowa negacja:** rekurencja nie przechodzi przez negację, tj. jeśli jakaś ścieżka odwołań tworzy cykl w grafie odwołań między predykatami, to na tej ścieżce nie może być negacji.
- Nasze ulubione zapytanie wygląda tak:

```
q() :- Trasa('Lublin', 'Dublin', s) .  
Trasa(x, y, s) :- Połączenie(x, y, _, s) .  
Trasa(x, y, s) :- Trasa(x, z, s), Połączenie(z, y, _, s) .
```

Uogólnienie twierdzenia Codda

Twierdzenie

- $WHILE^+ = FO$ z punktami stałymi dla formuł inflacyjnych = Datalog z warstwową negacją.
- $WHILE = FO$ z punktami stałymi dla dowolnych formuł = Datalog bez ograniczeń.