

Zadanie 1

Dany jest labirynt w tablicy `A:tab`, gdzie `tab=array[1..n,1..m]` of `Boolean` dla $n,m>0$, przy czym na pole `[i,j]` można wejść wtedy i tylko wtedy, gdy `A[i,j]=true`. Z pola `[i,j]`, na które można wejść, prowadzą krawędzie do pól `[i-1,j]`, `[i+1,j]`, `[i,j-1]`, `[i,j+1]` – oczywiście jeśli ich indeksy mieszczą się w podanym zakresie i też można na nie wejść.

Napisz funkcję

`JestDrzewo(const A:tab):Boolean;`

która sprawdzi, czy tak zadany graf jest drzewem binarnym.

Zadanie 2

```
type listadrzew = ^elemlistydrzew;  
  elemlistydrzew = record  
    w:drzewo; nast:listadrzew  
  end;
```

Drzewo jest kompletne, jeżeli na każdym jego poziomie występują wszystkie możliwe węzły. Napisz funkcję

`samekompletne (d : drzewo) : listadrzew;`

która przekaże w wyniku listę wszystkich węzłów drzewa `d`, które są korzeniami kompletnych drzew binarnych. Węzły powinny występować na liście w kolejności prefiksowej w obiegu od lewej do prawej (tzn. jeżeli `w1` poprzedza `w2` w liście, to występuje wcześniej w porządku prefiksowym LP dla drzewa `d` niż `w1`).

Zadanie 3

Napisz funkcję

`ilerozkładów(n:Integer):Integer;`

która wyznaczy liczbę różnych rozkładów liczby `n` na sumę nieujemnych potęg dwójki. Na przykład `ilerozkładów(8)` powinno dać wartość 10, gdyż

$$8 = 1+1+1+1+1+1+1+1 = 1+1+1+1+1+1+2 = 1+1+1+1+2+2 = 1+1+1+1+2^2 = 1+1+2+2+2 = 1+1+2+2^2 = 2+2+2+2 = 2+2+2^2 = 2^2+2^2 = 2^3.$$

Zadania oddajemy na osobnych kartkach podpisane, z podanymi inicjałami prowadzącego ćwiczenia. Wszystkie rozwiązania należy uzasadnić i podać koszty wykonania algorytmów.