## Zadanie: FL3

## Wprawki WP 2022, Runda 1: flagi.

14.10.2022

Mamy 2N urn ponumerowanych od 0 do 2N-1 ( $0 \le N \le 1\,000\,000$ ), zawierających liczby: N liczb ujemnych i N liczb nieujemnych. Masz do dyspozycji funkcje Wartosc(i) oraz Zamien(i,j). Pierwsza informuje jaka wartość jest aktualnie w urnie i, a druga zamienia zawartość urn i oraz j. Używając tych funkcji poprzestawiaj wartości w urnach tak, żeby na zmianę występowały liczby ujemne i nieujemne (na pozycji 0 powinna być liczba ujemna), ale w taki sposób, żeby wszystkie zera były przed wszystkimi liczbami dodatnimi.

**Przykład.** Dla wartości 2 3 -1 -3 0 -2 0 -1 w kolejnych urnach, poprawną kolejnością wynikową jest np. -3 0 -1 0 -2 2 -1 3.

**Uwaga!** Poprawne rozwiązanie ma złożoność czasową liniową, tzn. nawet dla bardzo dużych danych zagląda do każdej urny najwyżej kilka razy.

## Co trzeba zrobić?

Przekopiuj poniższy schemat programu do pliku tekstowego o nazwie np. f13.c, uzupełnij go o wymagany fragment programu oraz prześlij do serwisu.

Linijki zapisane poniżej są konieczne, aby serwis Szkopuł mógł sprawdzić poprawność Twojego rozwiązania. Na razie nie musisz ich rozumieć, zostaną wytłumaczone wkrótce. Uwaga: przy kopiowaniu mogą zniknąć wcięcia, możesz się tym nie przejmować.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void _zakres(int i, char* is, int M, char *funkcja){
 if (! (0 <= i && i < M)) {
   fprintf(stderr, "Przekroczenie zakresu w %s: argument %s to %d, miało być 0 <= %s < %d\n",
          funkcja, is, i, is, M); exit(1); } }
int _wartosc(int i, int t[], int N){
 _zakres(i, "i", 2*N, "Wartosc"); return t[i]; }
void _zamien(int i, int j, int t[], int N){
 int tmp = t[i]; t[i] = t[j]; t[j] = tmp; }
int main(){
 int N; scanf("%d", &N);
 int t[2*N]; for(int i = 0; i < 2*N; i++) scanf("%d", &t[i]);</pre>
 #define Wartosc(i) _wartosc(i,t,N)
 #define Zamien(i,j) _zamien(i,j,t,N)
 // Mamy ustalone N i zawartość urn
 // Poniżej wpisz swój fragment programu:
 for(int i=0; i<2*N; i++) printf("%d ", t[i]);</pre>
 printf("\n");
 return 0;
```

Powyższy schemat programu możesz pobrać klikając w niniejszy link.