

Zadania przygotowawcze do drugiego kolokwium ze Wstępu do programowania imperatywnego.

Zad 1. Napisz funkcję

`function iloczyn6(var T:array[1..n]of integer; k:integer):Boolean;`

która przyjmie wartość "true", wtedy i tylko wtedy gdy iloczyn liczb zapisanych w każdym segmencie tablicy T długości k jest podzielny przez 6 dla $k > 0$.

Zad 2. Tablica A:tab zawiera albo liczby dodatnie, albo wartości -1, przy czym wszystkie wartości -1 występują w jednym spójnym segmencie. Ponadto dla dowolnych i, j takich że $1 \leq i \leq j \leq n$ zachodzi

$$(A[i] \neq -1 \text{ oraz } A[j] \neq -1) \Rightarrow (A[i] \leq A[j]).$$

Napisz funkcję `znajdz(const A:tab; x:Integer):1..n`, która znajdzie w tablicy A indeks zadanej liczby dodatniej x, o ile ona się tam znajduje. Jeśli liczby x nie ma w A, to wartością funkcji powinno być -1.

Zad 3. Napisz funkcję

`takiesame(var A:array[1..2*N]of integer):Boolean;`

która sprawdzi, czy z zapisanego w tablicy ciągu $2N$ liczb całkowitych można wybrać N -elementowy podciąg tak, by ciągi elementów wybranych i niewybranych były takie same.

Zad 4. Dany jest typ `tab=array[1..n]of Integer`, przy czym $n > 0$. Dla tablicy A:tab oraz liczby całkowitej k powiemy, że segment `A[d..g]` jest k-płaski, jeśli dla każdych i, j takich, że $d \leq i, j \leq g$ zachodzi nierówność $A[i] - A[j] \leq k$. Napisz funkcję

`kaplaski(const A:tab, k:Integer):Integer,`

która wyznaczy długość najdłuższego k-płaskiego segmentu w tablicy A.

Zad 5. Niech $T = \{1, \dots, n\}$. Funkcja $f: T \rightarrow T$ jest niemalejąca, a jej wartości są zapisane w tablicy `F: array[1..n] of Integer` tak, że $f(k) = F[k]$ dla $k = 1, \dots, n$. Definiujemy funkcję $g_f: T \rightarrow T$ w następujący sposób:

$$g_f(k) = |\{a \in T : f(a) = k\}|,$$

gdzie przez $|X|$ oznaczamy licznosc (moc) zbioru X. Napisz fragment programu, który zmiennej rekord nada wartość równą maksimum spośród wartości przeciwobrazów funkcji g_f z jednoelementowych podzbiorów zbioru T, czyli

$$\max(|\{g_f^{-1}(\{k\})| : k = 1, \dots, n\}|).$$

Zad 6 Przez segment słowa $v \in A^*$ składający się z tych samych liter x nazwiemy takie słowo $w = x^k$ dla pewnego $x \in A$ oraz $k \in \mathbb{N}^+$, że $v = w'ww''$ dla pewnych $w', w'' \in A^*$. Segment taki jest maksymalny, jeśli ani w' nie kończy się na x, ani w'' nie zaczyna się od x. Napisz gramatykę generującą wszystkie słowa v nad alfabetem $\{a, b, c\}$ o tej właściwości, że każdy

maksymalny segment złożony z samych liter b w słowie v musi być bezpośrednio poprzedzony przez dłuższy segment złożony z samych liter a.

Zad 7. Dane są dwie funkcje $f, g: \{0,1\}^* \rightarrow \mathbb{Z}$ określone w następujący sposób:

$$f(\varepsilon)=0, f(0w)=g(w)+1, f(1w)=g(w)-1,$$

$$g(\varepsilon)=0, g(0w)=f(w)-1, g(1w)=f(w)+1. \quad \text{dla } w \in \{0,1\}^*.$$

Zdefiniujmy język $L = \{w \in \{0,1\}^* : f(w)=0\}$.

Napisz funkcję

$\text{JestL}(\text{const } T:\text{array}[1..n]\text{of Integer}): \text{Boolean},$

która sprawdzi, czy słowo zapisane w tablicy T należy do języka L.

Zad 8. Dana jest następująca funkcja:

```
function coto(n:Integer):Integer;
```

```
var i,x,y:Integer;
```

```
begin
```

```
  x:=0; y:=1;i:=2;
```

```
  while i<=n do begin
```

```
    x := x+y;
```

```
    y := x-y;
```

```
    i:=i+2
```

```
  end;
```

```
  if odd(n) then coto := y
```

```
    else coto := x
```

```
end;
```

Określ dla każdego n, co jest wartością funkcji coto(n) i udowodnij to.

Zad 9. Dana jest następująca funkcja:

```
function coto(n:Integer):Integer;
```

```
var x,y:Integer;
```

```
begin
```

```
  x:=0; y:=1;
```

```
  while y<=n do begin
```

```
    x := x-y;
```

```
    y := y-x
```

```
  end;
```

```
  if odd(n) then coto := y
```

else coto := -x

end;

Określ dla każdego n , co jest wartością funkcji $\text{coto}(n)$ i udowodnij to.

Zad 10. Dany jest typ $\text{tab} = \text{array}[1..n] \text{ of Real}$, $\{n > 0\}$ oraz ciąg prostokątów P_1, \dots, P_n . Tablice $A, B: \text{tab}$ reprezentują długości boków tych prostokątów tak, że dla każdego $i = 1, \dots, n$ para $(A[i], B[i])$ określa długości boków prostokąta P_i . Ciąg tych prostokątów ma tę szczególną własność, że tablica A jest posortowana niemalejąco, a tablica B nierosnąco. Napisz funkcję $\text{minprzek}(\text{const } A, B: \text{tab}): \text{Real}$, która obliczy długość najkrótszej przekątnej prostokątów P_1, \dots, P_n . Uwaga: funkcja pierwiastka kwadratowego ma w Pascalu nazwę sqrt .

Zad 11. Dany jest typ $\text{tab} = \text{array}[1..n] \text{ of Real}$, $\{n > 0\}$. Napisz funkcję $\text{mindist}(\text{const } A, B: \text{tab}): \text{Real}$, która obliczy wartość $\min(|A[k] - B[k]| : 1 \leq k \leq n)$, przy założeniu, że tablica A jest posortowana rosnąco, a B malejąco.

Zad 12. Podaj gramatykę języka $L = \{w \in \{a, b\}^* : \#(a, w) = 2\#(b, w)\}$.

Zad 13. W tablicy A typu $\text{tab2} = \text{array}[1..N] \text{ of Real}$ jest zapisana wysokość pokrywy śnieżnej na dachu pewnego budynku w dniach $1..N$ i wiemy, że jest to ciąg słabo bitoniczny (najpierw niemalejący, potem nierosnący). Każdy centymetr świeżego śniegu (z danego dnia) waży nw , zaś centymetr śniegu z dnia poprzedniego jest c razy cięższy niż w dniu poprzednim. Kolejne warstwy śniegu układają się na poprzednich; jeśli śnieg topnieje to dzieje się to w kolejności odwrotnej, czyli najpierw topnieje śnieg z wczoraj, potem z przedwczoraj itd. Napisz funkcję

$\text{zaciezko}(\text{const } A: \text{tab2}; c, r, nw: \text{Real}): \text{Boolean}$,

która sprawdzi, czy był taki dzień, w którym ciężar śniegu na dachu przekroczył wartość krytyczną r .

Zad 14. Niech A będzie tablica typu $\text{tab3} = \text{array}[0..n-1] \text{ of Integer}$, gdzie n jest parzyste i większe od zera. Napisz funkcję

$\text{k_antybiton}(\text{var } A: \text{tab3}): \text{Boolean}$,

sprawdzającą, czy istnieje takie k z przedziału $0..n-2$, że tablica B , równa tablicy A przesuniętej cyklicznie o k elementów w prawo, jest ściśle antybitoniczna, czyli od początku do pewnego miejsca malejąca i od tego samego miejsca do końca rosnąca.

Zad 15. Rozważamy funkcję $f: \{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, n\}$. Dla każdego naturalnego k określamy $f^k(x) = f(x)$ dla $k=0$ oraz $f^k(x) = f^{k-1}(f(x))$ dla $k > 0$. Powiemy, że y jest zależne od x jeśli istnieje $k > 0$ takie, że $y = f^k(x)$. O funkcji f wiemy tyle, że wyznaczona przez nią relacja zależności jest antysymetryczna. Dwa elementy x i y są niezależne, jeśli ani x nie jest zależne od y ani y od x . Zbiór X nazwiemy niezależnym, jeśli każde dwa jego elementy są niezależne.

Funkcję f definiujemy za pomocą tablicy typu $\text{tab4} = \text{array}[1..n] \text{ of Integer}$. Napisz funkcję

$\text{maxniezalezne}(\text{var } f: \text{tab4}): \text{Integer}$,

która wyznaczy licznosc najliczniejszego niezależnego podzbioru zbioru $\{1, \dots, n\}$ wyznaczonego przez funkcję f .

Zad 16 (*) Dla danego typu `tab01: array[1..n] of 0..1` napisz funkcję

`maxrot(Const A:tab01):Integer,`

która wyznaczy takie k , żeby jedynki i zera w tablicy powstałej przez przesunięcie A o k pozycji w prawo ułożyły się w możliwie dużą liczbę w zapisie dwójkowym. {Zrobienie tego w czasie liniowym jest możliwe, ale wykracza poza zakres materiału tego semestru}

Zad 17. Dane są dwa typy: `cecha=array[0..n-1] of 0..1` oraz `mantysa=array[0..m-1] of 0..1`. Napisz funkcję

`wieksza(const c1,c2:cecha; const m1,m2:mantysa):Boolean`

która sprawdzi, czy liczba zapisana w systemie zmiennopozycyjnym o cesze $c1$ i mantysie $m1$ jest większa niż liczba o cesze $c2$ i mantysie $m2$. Zakładamy, że minimalna cecha reprezentuje 0 i że nie ma ukrytego bitu drugiej.

Zad 18. Dla typów, jak w zadaniu poprzednim, wygeneruj kolejną co do wielkości liczbę rzeczywistą do danej.

`Procedure kolejna(var c:cecha;var m:mantysa);`

Jeśli mieliśmy największą możliwą liczbę w tablicach `c:cecha`, `m:mantysa`, to zostaw tablice w spokoju i niczego nie zmieniaj.

`Procedure kolejna(var c:cecha;var m:mantysa);`

Zad 19. Oblicz błąd względny wykonania działania $2/7+3/11$ w systemie zmiennopozycyjnym z wykładu.