# 딥러닝 소개

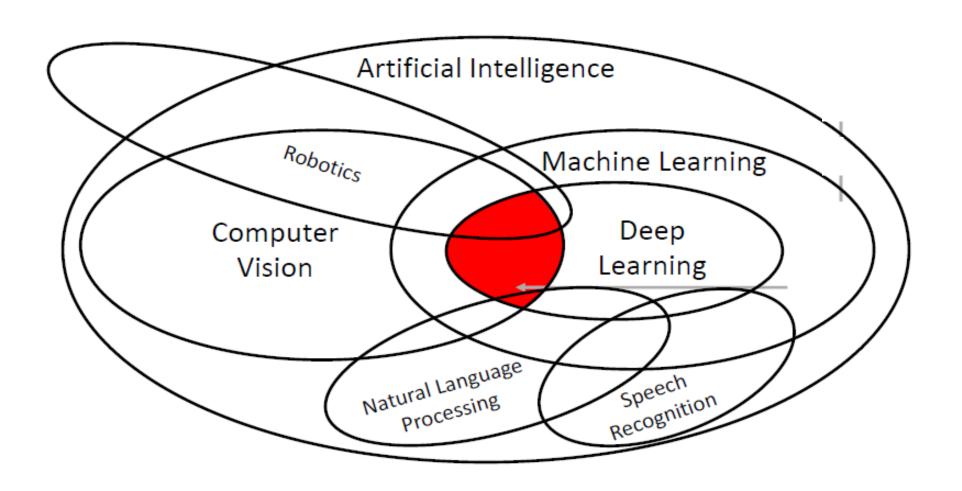
컴퓨터 비전 중심으로

● 시각 데이터를 처리하고, 인지하고, 추론하는 인공지능 시스템을 만드는 것

● 데이터와 경험으로부터 학습하는 인공지능 시스템을 만드는 것

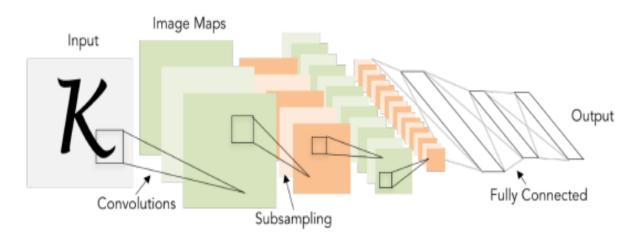
● 뇌에 의해 (느슨하게) 영감을 받아 많은 계층을 가진 계층적 학습 알고리즘

● 인공지능 체계

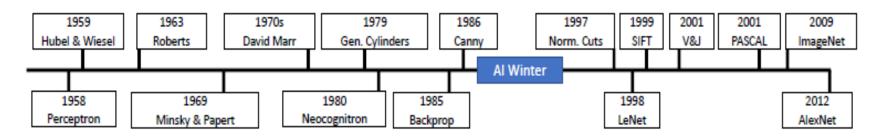


## 합성곱넷: LeCun 등 (1998)

● 르넷의 등장: 역전파, 손글씨, CNN과 유사

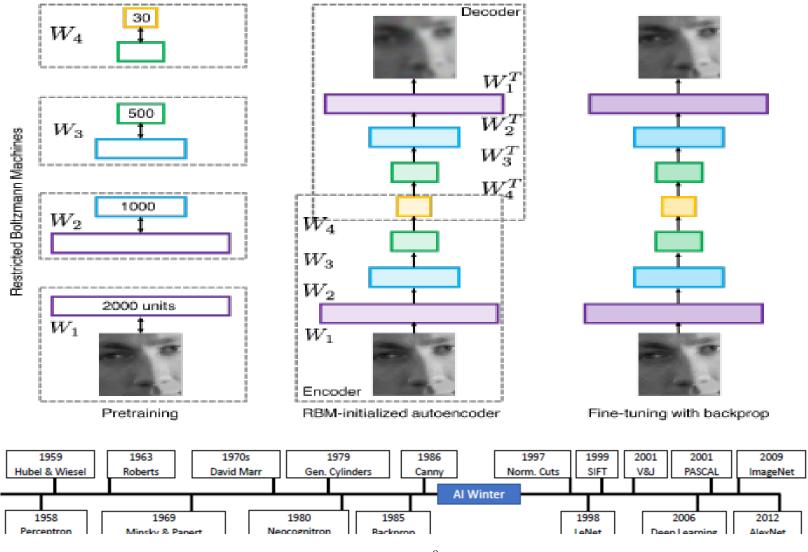


Applied backprop algorithm to a Neocognitron-like architecture
Learned to recognize handwritten digits
Was deployed in a commercial system by NEC, processed handwritten checks
Very similar to our modern convolutional networks!



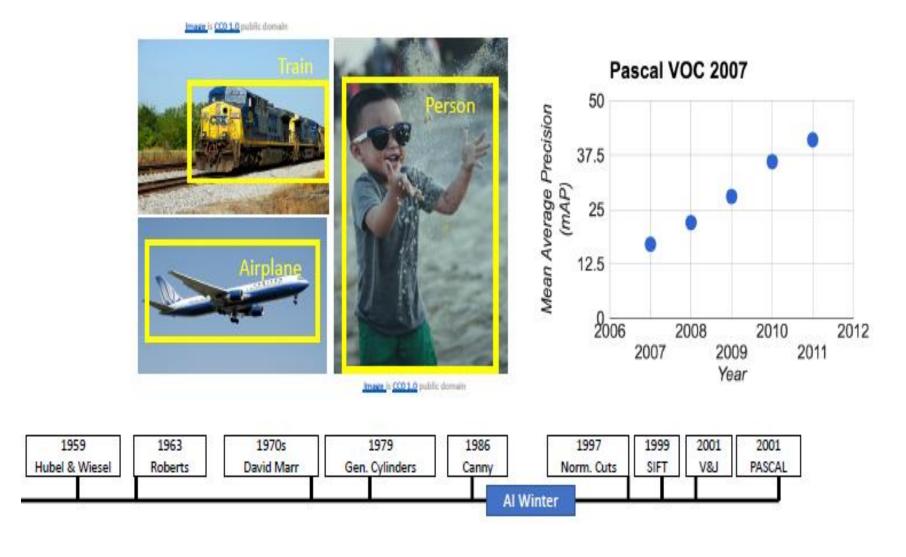
## 2000년 대의 딥러닝

• 2000년대의 딥러닝 등장: 이 때는 대세는 아니었다.



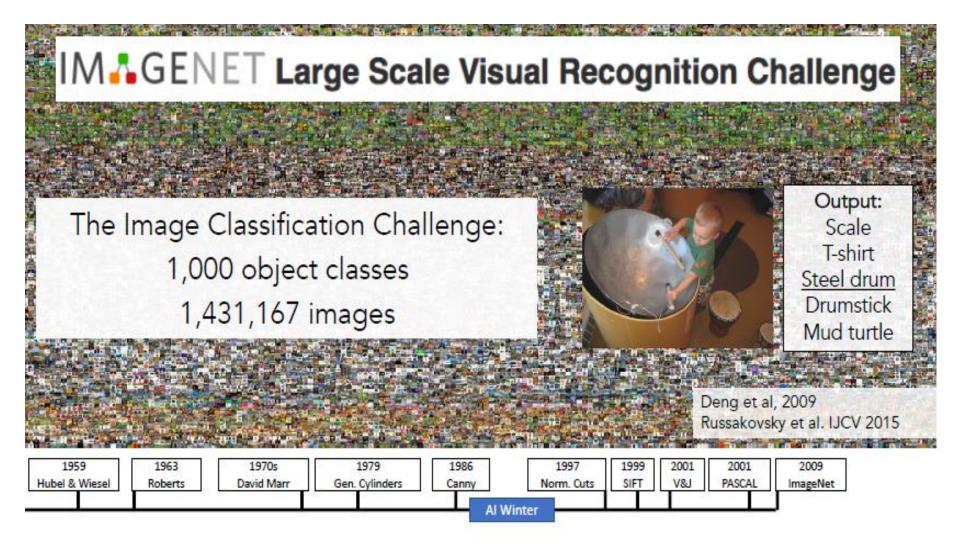
#### 컴퓨터 비전 경연대회

● PASCAL 시각 객체 경연대회



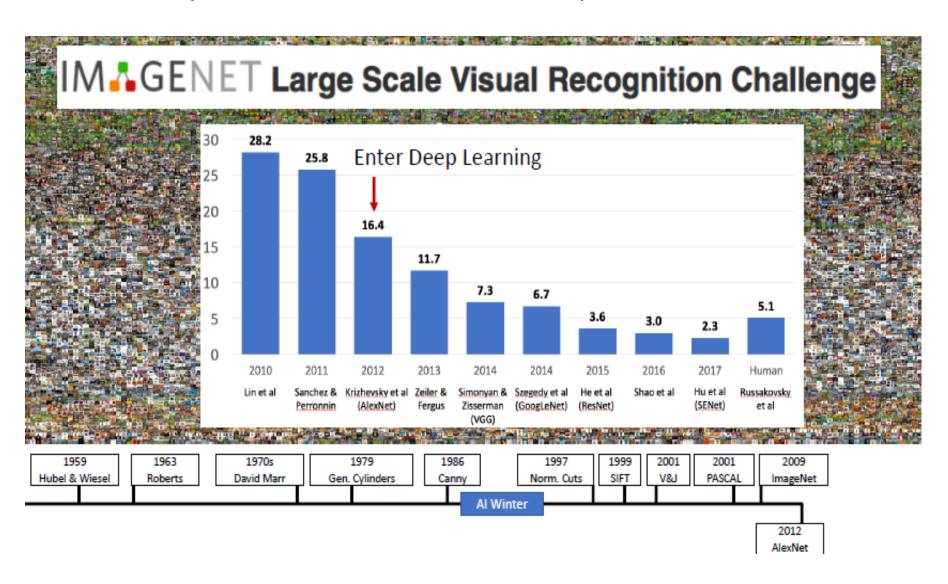
#### 컴퓨터 비전 경연대회

● 이미지넷 (대규모 시각 인지 경연대회)



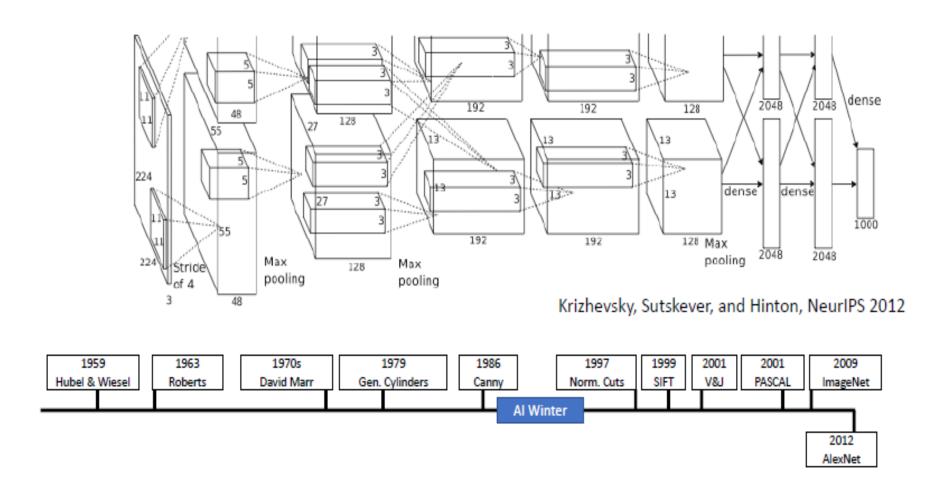
#### 컴퓨터 비전 경연대회

● 이미지넷 (대규모 시각 인지 경연대회)

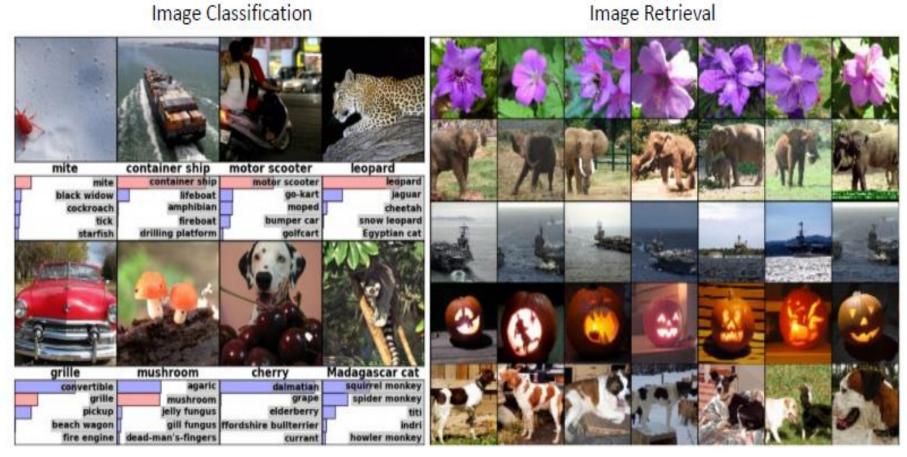


## 알렉스넷(AlexNet): 딥러닝이 대세로

● 알렉스넷이 등장한 2012년이 원년이 된다.



• 이미지 분류와 검색

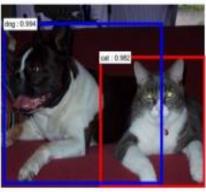


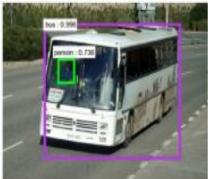
Elginna copyright Alex Xrishevsky, Ilya Sutainewry, and Gooffiny Hinton, 2012. Reproduced with permission.

● 객체 탐지와 이미지 분할

#### Object Detection



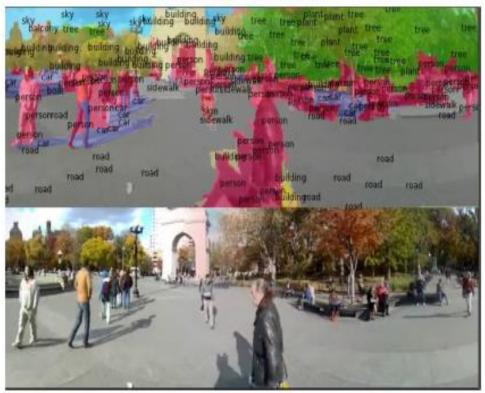






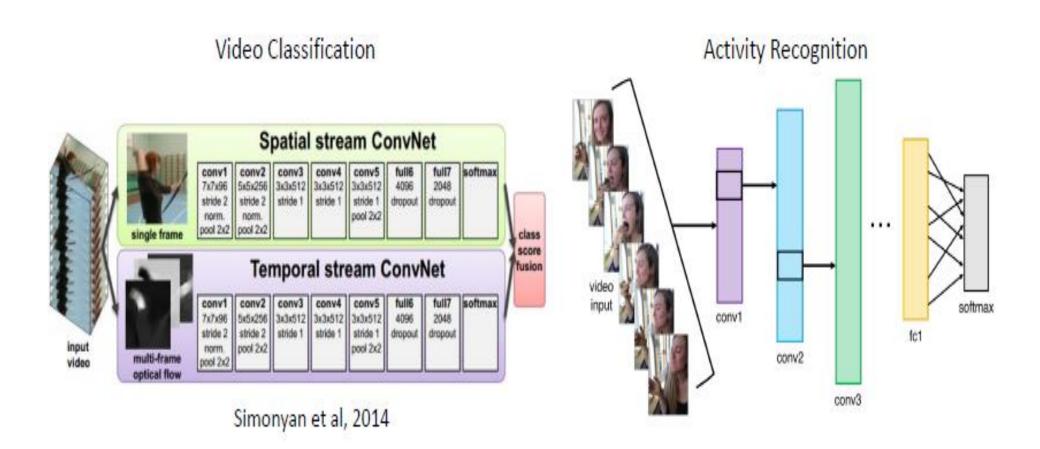
Ren, He, Girshick, and Sun, 2015

#### Image Segmentation



Fabaret et al, 2012

● 비디오 분류와 활동 인지

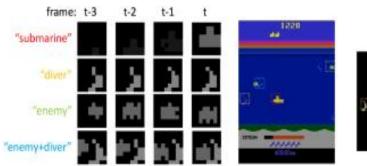


● 자세 인지와 강화학습을 이용한 게임 플레이

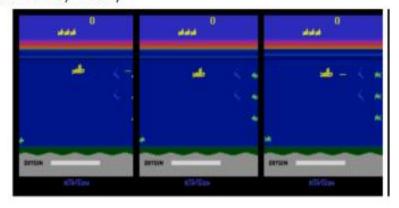
Pose Recognition (Toshev and Szegedy, 2014)



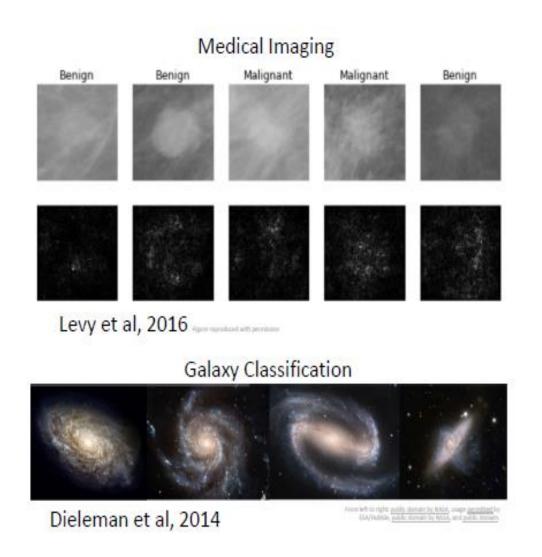
Playing Atari games (Guo et al, 2014)







● 의료 영상과 은하계 분류 및 고래 인식





#### 이미지 캡션닝



Image Captioning Vinyals et al, 2015 Karpathy and Fei-Fei, 2015



A white teddy bear sitting in the grass



A man riding a wave on top of a surfboard



A man in a baseball uniform throwing a ball



A cat sitting on a suitcase on the floor



A woman is holding a cat in her hand



A woman standing on a beach holding a surfboard

● 예술에도 (Deep Dream)



#### 2000년대의 딥러닝 선구자들

● 2018년 튜링 수상자들

