|  |
| --- |
| **2019년 10월 10일 실습보고서** |
| **학번 : 201810754, 이름 : 조윤직** |
| **실습자료1 : [주사위 굴리기]-** |
| **소스코드** |
| //Dice.h  #pragma once  class Dice  {  int faceValue;  public:  Dice();  void roll();  int getFaceValue();  ~Dice();  };  //Dice.cpp  #include "pch.h"  #include "Dice.h"  #include<cstdlib>  Dice::Dice()  {  faceValue = 6;  }  void Dice::roll()  {  faceValue = rand() % 6 + 1;  }  int Dice::getFaceValue()  {  return faceValue;  }  Dice::~Dice()  {  }  //Player.h  #pragma once  #include "Dice.h"  class Player  {  string name;  int total;  public:  Player();  Player(const string name);  ~Player();  void setName(const string& name);  string getName() const;  void roll(Dice& dice1, Dice& dice2);  int getTotal() const;  };  //Player.cpp  #include "pch.h"  #include "Player.h"  Player::Player()  {  total = 0;  }  Player::Player(const string name)  {  this->name = name;  }  Player::~Player()  {  }  void Player::setName(const string & name)  {  this->name = name;  }  string Player::getName() const  {  return name;  }  void Player::roll(Dice & dice1, Dice & dice2)  {  cout << name << "(이)가 주사위를 돌림\n";  dice1.roll();  dice2.roll();  total = dice1.getFaceValue() + dice2.getFaceValue();  }  int Player::getTotal() const  {  return total;  }  //pch.h  #ifndef PCH\_H  #define PCH\_H  // TODO: 여기에 미리 컴파일하려는 헤더 추가  #include <iostream>  #include <string>  #include <time.h>  using namespace std;  #endif //PCH\_H  //main.cpp  #include "pch.h"  #include "Player.h"  void lab01() {  Dice dice1, dice2;  Player play1("홍길동"), play2("김길동");  play1.roll(dice1, dice2);  play2.roll(dice1, dice2);  if (play1.getTotal() > play2.getTotal())  cout << play1.getName() << "이가 승리!" << play1.getTotal() << ", " << play2.getTotal();  else if(play1.getTotal() < play2.getTotal())  cout << play2.getName() << "이가 승리!" << play1.getTotal() << ", " << play2.getTotal();  else  cout << "무승부 !" << play1.getTotal() << ", " << play2.getTotal();  cout << endl;    }  int main()  {  srand((unsigned)time(0));  cout << "201810754 조윤직\n";  lab01();  } |
| **실행결과** |
|  |
| **실습자료2 : []** |
| **소스코드** |
|  |
| **실행결과** |
|  |
| **실습자료3 : []-** |
| **소스코드** |
|  |
| **실행결과** |
|  |